



Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan  
Republik Indonesia  
2013



Tema 1

# Indahnya Kebersamaan

Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013

Buku Guru SD/MI  
Kelas IV

Hak Cipta © 2013 pada Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan  
Dilindungi Undang-Undang

MILIK NEGARA  
TIDAK DIPERDAGANGKAN

**Disklaimer:** Buku ini merupakan buku guru yang dipersiapkan Pemerintah dalam rangka implementasi Kurikulum 2013. Buku guru ini disusun dan ditelaah oleh berbagai pihak di bawah koordinasi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, dan dipergunakan dalam tahap awal penerapan Kurikulum 2013. Buku ini merupakan “dokumen hidup” yang senantiasa diperbaiki, diperbaharui, dan dimutakhirkan sesuai dengan dinamika kebutuhan dan perubahan zaman. Masukan dari berbagai kalangan diharapkan dapat meningkatkan kualitas buku ini.

#### Katalog Dalam Terbitan (KDT)

Indonesia. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.  
Indahnya Kebersamaan : buku guru / Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.--  
Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013.  
viii, 152 hlm. : illus. ; 29,7 cm.

Tematik Terpadu Kurikulum 2013  
Untuk SD/MI Kelas IV  
ISBN 978-602-282-002-4

Tematik Terpadu -- Studi dan Pengajaran  
II. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

I. Judul

372.1

Kontributor Naskah : Afriki, Al Farani, Angie Siti Anggari, Dara Retno Wulan,  
Fitria Purnihastuti, Nuniek Puspitawati, Arfi Destianti, Indrawan Miga, dan  
Ressi Kartika Dewi.  
Penelaah : Gunawan Muhammad, Taufik Abdullah, Suparwoto, Kastam Syamsi,  
Imam Supeno, Yeti Mulyati, dan Tijan.  
Penyelia Penerbitan : Lazuardi GIS dan Politeknik Negeri Media Kreatif, Jakarta.

Cetakan Ke-1, 2013  
Disusun dengan huruf Baar Metanoia, 12 pt



Tema 1 : **Indahnya Kebersamaan**

## Kata Pengantar

Kurikulum 2013 adalah kurikulum berbasis kompetensi yang dirancang untuk mengantisipasi kebutuhan kompetensi Abad 21. Pada abad ini, sebagaimana dapat kita saksikan, kemampuan kreativitas dan komunikasi akan menjadi sangat penting. Sejalan dengan itu, rumusan kompetensi sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dipergunakan dalam Kurikulum 2013 mengedepankan pentingnya kreativitas dan komunikasi.

Sejalan dengan itu, kompetensi yang diharapkan dari seorang lulusan SD/MI dirumuskan sebagai memiliki kemampuan pikir dan tindak yang produktif dan kreatif dalam ranah abstrak dan konkret. Kemampuan tersebut diperjelas dalam kompetensi inti yang salah satunya adalah menyajikan pengetahuan dalam bahasa yang jelas, logis dan sistematis, dalam karya yang estetis, atau dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak sehat, beriman, berakhlak mulia. Kompetensi tersebut dirancang untuk dicapai melalui proses pembelajaran berbasis penemuan (*discovery learning*) melalui kegiatan-kegiatan berbentuk tugas (*project based learning*) yang mencakup proses-proses mengamati, menanya, mencoba, menalar, dan mengkomunikasikan.

Buku Seri Pembelajaran Tematik Terpadu untuk Siswa Kelas IV SD/MI ini disusun berdasarkan konsep diatas. Sebagaimana lazimnya buku teks pelajaran yang mengacu pada kurikulum berbasis kompetensi, buku ini memuat rencana pembelajaran berbasis aktivitas. Di dalamnya memuat urutan pembelajaran yang dinyatakan dalam kegiatan-kegiatan yang harus dilakukan peserta didik. Buku ini mengarahkan yang harus dilakukan peserta didik bersama guru dan teman sekelasnya untuk mencapai kompetensi tertentu; bukan buku yang materinya dibaca, diisi, atau dihafal.

Pencapaian kompetensi terpadu seperti rumusan diatas, menuntut pendekatan pembelajaran tematik terpadu, yaitu mempelajari semua mata pelajaran secara terpadu melalui tema-tema kehidupan yang dijumpai peserta didik sehari-hari. Peserta didik diajak mengikuti proses pembelajaran transdisipliner dimana kompetensi yang diajarkan dikaitkan dengan konteks peserta didik dan lingkungannya. Materi-materi matapelajaran-matapelajaran dikaitkan satu sama lain sebagai satu kesatuan membentuk pembelajaran multi-disipliner dan inter-disipliner untuk menghindari tumpang tindih dan ketidak selarasan antar materi mata pelajaran. Tujuannya adalah tercapainya efisensi materi yang harus dipelajari dan efektivitas penyerapannya oleh peserta didik.

Buku ini menjabarkan usaha minimal yang harus dilakukan peserta didik untuk mencapai kompetensi yang diharapkan. Sesuai dengan pendekatan yang digunakan dalam Kurikulum 2013, peserta didik diajak menjadi berani untuk mencari sumber belajar lain yang tersedia dan terbentang luas di sekitarnya. Peran guru dalam meningkatkan dan menyesuaikan daya serap peserta didik dengan ketersediaan kegiatan pada buku ini sangat penting. Guru dapat memperkayanya dengan kreasi dalam bentuk kegiatan-kegiatan lain yang sesuai dan relevan yang bersumber dari lingkungan sosial dan alam.

Sebagai edisi pertama, buku ini sangat terbuka dan perlu terus dilakukan perbaikan dan penyempurnaan. Untuk itu, kami mengundang para pembaca memberikan kritik, saran, dan masukan untuk perbaikan dan penyempurnaan pada edisi berikutnya. Atas kontribusi tersebut, kami ucapkan terima kasih. Mudah-mudahan kita dapat memberikan yang terbaik bagi kemajuan dunia pendidikan dalam rangka mempersiapkan generasi seratus tahun Indonesia Merdeka (2045).

Jakarta, Mei 2013

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan

Mohammad Nuh



# Tentang Buku Panduan Guru

Buku ini disusun agar guru mendapat gambaran yang jelas dan rinci dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran. Buku ini berisi:

1. jaringan tema yang memberikan gambaran kepada guru tentang suatu tema yang melingkupi beberapa kompetensi dasar (KD) dan indikator dari berbagai mata pelajaran,
2. kegiatan pembelajaran tematik terpadu untuk menggambarkan kegiatan pembelajaran yang menyatu dan mengalir,
3. pengalaman belajar yang bermakna untuk membangun sikap dan perilaku positif, penguasaan konsep, keterampilan berpikir saintifik, berpikir tingkat tinggi, kemampuan menyelesaikan masalah, inkuiri, kreativitas dan pribadi reflektif,
4. berbagai teknik penilaian siswa,
5. informasi yang menjadi acuan kegiatan remedial dan pengayaan,
6. kegiatan interaksi guru dan orang tua, yang memberikan kesempatan kepada orang tua untuk ikut berpartisipasi aktif melalui kegiatan belajar siswa di rumah, dan
7. petunjuk penggunaan buku siswa.

Kegiatan pembelajaran pada buku ini didesain untuk mengembangkan kompetensi (sikap, pengetahuan, dan keterampilan) siswa melalui aktivitas yang bervariasi. Aktivitas tersebut meliputi:

1. membuka pelajaran yang menarik perhatian siswa, seperti membacakan cerita, bertanya jawab, bernyanyi, permainan, demonstrasi, memberikan masalah dan sebagainya,
2. menginformasikan tujuan pembelajaran sehingga siswa dapat mengorganisasi informasi yang disampaikan (apa yang dilihat, didengar, dirasakan, dan dikerjakan),
3. menggali pengetahuan siswa yang diperoleh sebelumnya agar siswa bisa mengaitkan pengetahuan sebelumnya dengan pengetahuan yang akan dipelajari,
4. pemberian tugas yang bertahap guna membantu siswa memahami konsep,
5. penugasan yang membutuhkan keterampilan tingkat tinggi,
6. pemberian kesempatan untuk melatih keterampilan atau konsep yang telah dipelajari, dan
7. pemberian umpan balik yang akan menguatkan pemahaman siswa.



# Bagaimana Menggunakan Buku Panduan Guru

Buku Panduan Guru memiliki dua fungsi, yaitu sebagai petunjuk penggunaan buku siswa dan sebagai acuan kegiatan pembelajaran di kelas.

Mengingat pentingnya buku ini, guru disarankan memperhatikan hal-hal sebagai berikut.

1. Bacalah halaman demi halaman dengan teliti.
2. Pahami setiap Kompetensi Dasar dan Indikator yang dikaitkan dengan tema.
3. Upayakan untuk memasukkan Kompetensi Inti (KI) I dan KI II dalam semua kegiatan pembelajaran. Guru diharapkan melakukan penguatan untuk mendukung pembentukan sikap, pengetahuan, dan perilaku positif.
4. Dukunglah ketercapaian Kompetensi Inti (KI) I dan KI II dengan kegiatan pembiasaan, peneladanan, dan pembudayaan sekolah.
5. Cocokkanlah setiap langkah kegiatan yang berhubungan dengan buku siswa sesuai dengan halaman yang dimaksud.
6. Kembangkan ide-ide kreatif dalam memilih metode pembelajaran. Temukan juga kegiatan alternatif apabila kondisi yang terjadi kurang sesuai dengan perencanaan (misalnya, siswa tidak bisa mengamati tanaman di luar kelas pada saat hujan).
7. Beragam strategi pembelajaran yang akan dikembangkan (misalnya siswa bermain peran, mengamati, bertanya, bercerita, bernyanyi, dan menggambar), selain melibatkan siswa secara langsung, diharapkan melibatkan warga sekolah dan lingkungan sekolah.
8. Guru diharapkan mengembangkan:
  - a. metode pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif, dan Menyenangkan (PAIKEM),
  - b. keterampilan bertanya yang berorientasi pada kemampuan berpikir tingkat tinggi,
  - c. keterampilan membuka dan menutup pembelajaran, dan
  - d. keterampilan mengelola kelas dan pajangan kelas.
9. Gunakanlah media atau sumber belajar alternatif yang tersedia di lingkungan sekolah.
10. Pada semester I terdapat 4 tema. Setiap tema terdiri atas 4 subtema. Masing-masing subtema diuraikan menjadi 6 pembelajaran. Setiap pembelajaran diharapkan selesai dalam 1 hari.
11. Empat subtema yang ada direncanakan selesai dalam jangka waktu 4 minggu.
12. Aktivitas minggu IV berupa berbagai kegiatan yang dirancang sebagai aplikasi dari keterpaduan gagasan pada subtema 1–3. Berbeda dengan subtema 1–3, kegiatan minggu IV diarahkan untuk mengasah daya nalar dan berpikir tingkat tinggi. Kegiatan dirancang untuk membuka kesempatan bertanya dan menggali informasi yang dekat dengan keseharian siswa.



13. Perkiraan alokasi waktu dapat merujuk pada struktur kurikulum. Meskipun demikian, alokasi waktu menurut mata pelajaran hanyalah petunjuk umum. Guru diharapkan menentukan sendiri alokasi waktu berdasarkan situasi dan kondisi di sekolah dan pendekatan tematik-terpadu.
14. Buku siswa dilengkapi dengan bahan-bahan latihan yang sejalan dengan pencapaian kompetensi.
15. Hasil karya siswa dan bukti penilaiannya dapat dimasukkan ke dalam portofolio siswa.
16. Sebagai upaya perbaikan diri, buatlah catatan refleksi setelah satu subtema selesai. Misalnya faktor-faktor yang menyebabkan pembelajaran berlangsung dengan baik, kendala-kendala yang dihadapi, dan ide-ide kreatif untuk pengembangan lebih lanjut.
17. Libatkan semua siswa tanpa kecuali dan yakini bahwa setiap siswa cerdas dalam keunikan masing-masing. Dengan demikian, pemahaman tentang kecerdasan majemuk, gaya belajar siswa dan beragam faktor penyebab efektivitas dan kesulitan belajar siswa, sangat dibutuhkan.
18. Demi pencapaian tujuan pembelajaran, diperlukan komitmen guru untuk mendidik dengan sepenuh hati (antusias, kreatif, penuh cinta, dan kesabaran).

## Kerja Sama dengan Orang Tua

Secara khusus, di setiap awal subtema Buku Siswa, terdapat lembar untuk orang tua yang berjudul 'Belajar di Rumah'. Halaman ini berisi materi yang akan dipelajari, aktivitas belajar yang dilakukan anak bersama orang tua di rumah, serta saran agar anak dan orang tua bisa belajar dari lingkungan. Orang tua diharapkan berdiskusi dan terlibat dengan aktivitas belajar anak. Saran-saran untuk kegiatan bersama antara siswa dan orang tua dicantumkan juga pada akhir setiap pembelajaran. Guru diharapkan membangun komunikasi dengan orang tua sehubungan dengan kegiatan pembelajaran yang akan melibatkan orang tua dan siswa di rumah.



# STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL) DAN KOMPETENSI INTI KELAS IV

## Standar Kompetensi Lulusan (SKL)

DOMAIN	SD	SMP	SMA/SMK
SIKAP	<b>Menerima, menjalankan, menghargai, dan mengamalkan.</b>		
	Pribadi yang beriman, berakhlak mulia, percaya diri, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial, alam sekitar, serta dunia dan peradabannya.		
KETERAMPILAN	<b>Menerima, menanya, mencoba, mengolah, menyaji, menalar, dan mencipta.</b>		
	Pribadi yang berkemampuan pikir dan tindak yang efektif dan kreatif dalam ranah abstrak dan konkret.		
PENGETAHUAN	<b>Mengetahui, memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi.</b>		
	Pribadi yang menguasai ilmu pengetahuan, teknologi, seni budaya, dan berwawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban.		

## KOMPETENSI INTI KELAS IV

1. Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangganya.
3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan bertanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah, dan tempat bermain.
4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis, dan logis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia



# Daftar Isi

Kata Pengantar	iii
Tentang Buku Panduan Guru	iv
Bagaimana Menggunakan Buku Panduan Guru	v
Standar Kompetensi Lulusan	vii
Daftar Isi	viii
<b>Subtema 1</b>	
Keberagaman Budaya Bangsaku	1
<b>Subtema 2</b>	
Kebersamaan dalam Keberagaman	57
<b>Subtema 3</b>	
Bersyukur atas Keberagaman	99
<b>Subtema 4</b>	
Bangga pada Budayaku	141
Daftar Pustaka	152



# Subtema 1: Keberagaman Budaya Bangsaku

## Pemetaan Kompetensi Dasar 1 dan 2

**IPA**

- 1.1 Bertambah keimanannya dengan menyadari hubungan keteraturan dan kompleksitas alam dan jagad raya terhadap kebesaran Tuhan yang menciptakannya, serta mewujudkannya dalam pengamalan ajaran agama yang dianutnya
- 2.1 Menunjukkan perilaku ilmiah (memiliki rasa ingin tahu; objektif; jujur; teliti; cermat; tekun; hati-hati; bertanggung jawab; terbuka; dan peduli lingkungan) dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi sikap dalam melakukan inkuiri ilmiah dan berdiskusi
- 2.2 Menghargai kerja individu dan kelompok dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi melaksanakan penelaahan fenomena alam secara mandiri maupun berkelompok

**Matematika**

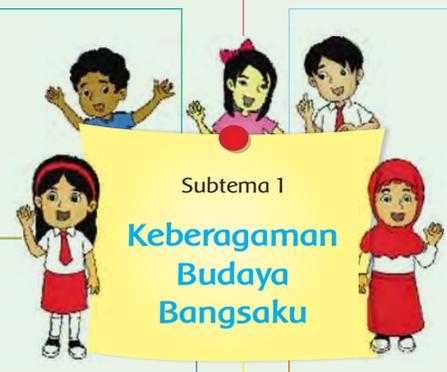
- 2.2 Menunjukkan perilaku cermat dan teliti dalam melakukan tabulasi pengukuran panjang daun-daun atau benda-benda lain menggunakan pembulatan (dinyatakan dalam cm terdekat)
- 2.6 Menunjukkan perilaku peduli dengan cara memanfaatkan barang-barang bekas yang ada di sekitar rumah sekolah atau tempat bermain untuk membuat benda-benda berbentuk kubus dan balok bangun berdasarkan jaring-jaring bangun ruang yang ditemukan

**PPKn**

- 1.1 Menghargai kebhinneka-tunggalikan dan keberagaman agama, suku bangsa, pakaian tradisional, bahasa, rumah adat, makanan khas, upacara adat, sosial, dan ekonomi di lingkungan rumah, sekolah dan masyarakat sekitar
- 1.2 Menghargai kebersamaan dalam keberagaman sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa di lingkungan rumah, sekolah dan masyarakat sekitar
- 2.1 Menunjukkan perilaku, disiplin, tanggung jawab, percaya diri, berani mengakui kesalahan, meminta maaf dan memberi maaf sebagaimana dicontohkan tokoh penting yang berperan dalam perjuangan menentang penjajah hingga kemerdekaan Republik Indonesia sebagai perwujudan nilai dan moral Pancasila
- 2.4 Menunjukkan perilaku bersatu sebagai wujud keyakinan bahwa tempat tinggal dan lingkungannya sebagai bagian dari wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia (NKRI)

**SBdP**

- 1.1 Mengagumi ciri khas keindahan karya seni dan karya kreatif masing-masing daerah sebagai anugerah Tuhan
- 2.1 Menunjukkan sikap berani mengekspresikan diri dalam berkarya seni



**Bahasa Indonesia**

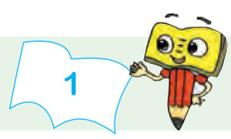
- 1.1 Meresapi makna anugerah Tuhan Yang Maha Esa berupa bahasa Indonesia yang diakui sebagai bahasa persatuan yang kokoh dan sarana belajar untuk memperoleh ilmu pengetahuan
- 1.2 Mengakui dan mensyukuri anugerah Tuhan yang Maha Esa atas keberadaan lingkungan dan sumber daya alam, alat teknologi modern dan tradisional, perkembangan teknologi, sosial, serta permasalahan sosial
- 2.2 Memiliki kedisiplinan dan tanggung jawab terhadap penggunaan alat teknologi modern dan tradisional, proses pembuatannya melalui pemanfaatan bahasa Indonesia
- 2.4 Memiliki kepedulian terhadap lingkungan dan sumber daya alam melalui pemanfaatan bahasa Indonesia

**PJOK**

- 1.1 Menghargai tubuh dengan seluruh perangkat gerak dan kemampuannya sebagai anugerah Tuhan yang tidak ternilai
- 1.2 Tumbuhnya kesadaran bahwa tubuh harus dipelihara dan dibina, sebagai wujud syukur kepada sang Pencipta
- 2.1 Menunjukkan disiplin, kerja sama, toleransi, belajar menerima kekalahan dan kemenangan, sportif dan tanggung jawab, menghargai perbedaan
- 2.2 Menunjukkan perilaku santun kepada teman, guru dan lingkungan sekolah selama pembelajaran PJOK

**IPS**

- 1.3 Menerima karunia Tuhan YME yang telah menciptakan manusia dan lingkungannya
- 2.3 Menunjukkan perilaku santun, toleran dan peduli dalam melakukan interaksi sosial dengan lingkungan dan teman sebaya



# Subtema 1: Keberagaman Budaya Bangsaku

## Pemetaan Kompetensi Dasar 3 dan 4

### IPA

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indera pendengaran
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi

### Matematika

- 3.6 Mengenal sudut siku-siku melalui pengamatan dan membandingkannya dengan sudut yang berbeda
- 4.16 Merepresentasikan sudut lancip dan sudut tumpul dalam bangun datar

### PPKn

- 3.1 Memahami makna dan keterkaitan simbol-simbol sila Pancasila dalam memahami Pancasila secara utuh
- 3.3 Memahami manfaat keberagaman karakteristik individu di rumah, sekolah dan masyarakat
- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat
- 4.1 Mengamati dan menceritakan perilaku disekitar rumah dan sekolah dari sudut pandang kelima simbol Pancasila sebagai satu kesatuan yang utuh
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat
- 4.4 Mengelompokkan kesamaan identitas suku bangsa (pakaian tradisional, bahasa, rumah adat, makanan khas, dan upacara adat), sosial ekonomi (jenis pekerjaan orang tua) di lingkungan rumah, sekolah dan masyarakat sekitar

### Bahasa Indonesia

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 3.2 Menguraikan teks instruksi tentang pemeliharaan pancaindera serta penggunaan alat teknologi modern dan tradisional dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 3.4 Menggali informasi dari teks cerita petualangan tentang lingkungan dan sumber daya alam dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.2 Menerangkan dan mempraktikkan teks arahan/petunjuk tentang pemeliharaan pancaindera serta penggunaan alat teknologi modern dan tradisional secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.4 Menyajikan teks cerita petualangan tentang lingkungan dan sumber daya alam secara mandiri dalam teks bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

### Subtema 1

## Keberagaman Budaya Bangsaku

### SBdP

- 3.2 Mengenal gambar alam, benda, dan kolase
- 3.3 Membedakan panjang-pendek bunyi, dan tinggi-rendah nada dengan gerak tangan
- 3.4 Mengenal tari-tari daerah dan keunikan gerakannya
- 4.2 Membuat karya seni kolase dengan berbagai bahan
- 4.5 Menyanyikan lagu dengan gerak tangan dan badan sesuai dengan tinggi rendah nada
- 4.10 Memperagakan makna gerak ke dalam bentuk tari bertema dengan mengacu pada gaya tari daerah berdasarkan ruang gerak

### IPS

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

### PJOK

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh
- 4.1 Mempraktikkan kombinasi gerak dasar untuk membentuk gerakan dasar atletik jalan dan lari yang dilandasi konsep gerak melalui permainan dan atau tradisional



# Subtema 1: Keberagaman Budaya Bangsaku

## Ruang Lingkup Pembelajaran

	Kegiatan Pembelajaran	Kompetensi yang Dikembangkan
<b>Pembelajaran 1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengenal keberagaman budaya Indonesia</li> <li>Memahami keberagaman budaya</li> <li>Berekspresi dengan lagu</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peduli, percaya diri, dan rasa ingin tahu</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Berkomunikasi dan mencari informasi</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Keberagaman budaya dan lagu nasional</li> </ul>
<b>Pembelajaran 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bereksplorasi tentang sudut dengan rumah adat</li> <li>Memahami keberagaman budaya rumah adat</li> <li>Memahami keberagaman tarian tradisional</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Toleransi, rasa ingin tahu, dan teliti</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mengukur dan mencari informasi</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Keberagaman budaya rumah adat, tarian tradisional, dan sudut</li> </ul>
<b>Pembelajaran 3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Memainkan permainan tradisional</li> <li>Mengamalkan sila Pancasila</li> <li>Menulis pengalaman berinteraksi dengan orang lain</li> <li>Membuat poster tentang keberagaman</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Toleransi, tekun, dan teliti</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Membuat poster dan mencari informasi</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Permainan tradisional, poster, sila Pancasila, dan keberagaman</li> </ul>
<b>Pembelajaran 4</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengenal alat musik tradisional</li> <li>Bereksplorasi tentang sumber bunyi</li> <li>Berkreasi dengan bunyi</li> <li>Bercerita tentang pengamalan nilai-nilai Pancasila</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Toleransi, percaya diri, dan rasa ingin tahu</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mencari informasi, kerja ilmiah, dan menulis</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Musik tradisional, sumber bunyi, dan nilai-nilai Pancasila</li> </ul>
<b>Pembelajaran 5</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bereksplorasi tentang media perambatan bunyi</li> <li>Menulis laporan</li> <li>Berkreasi membuat rumah adat impian</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Rasa ingin tahu, teliti dan kerja sama</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kerja ilmiah, mengukur besar sudut, dan menulis</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Media perambatan bunyi, teks instruksi, sudut, dan laporan</li> </ul>
<b>Pembelajaran 6</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bereksplorasi dengan segi banyak</li> <li>Menganalisis teks cerita</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Toleransi dan teliti</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Menghitung, mencari informasi, dan membaca peta</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Segi banyak, teks cerita, kata baku dan tidak baku</li> </ul>



## Jaringan Kompetensi Dasar

### PPKn

#### Kompetensi Dasar:

- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat.
- 4.4 Mengelompokkan kesamaan identitas suku bangsa (pakaian tradisional, bahasa, rumah adat, makanan khas, dan upacara adat), sosial ekonomi (jenis pekerjaan orang tua) di lingkungan rumah, sekolah dan masyarakat sekitar
- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat

#### Indikator:

- Menjelaskan keberagaman yang ada di Indonesia dalam bentuk tulisan
- Menjelaskan ciri khas suku Minang dalam bentuk peta pikiran
- Menuliskan contoh perilaku sebagai bentuk kebanggaan menjadi anak Indonesia

### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.3 Membedakan panjang-pendek bunyi, dan tinggi-rendah nada dengan gerak tangan
- 4.5 Menyanyikan lagu dengan gerak tangan dan badan sesuai dengan tinggi rendah nada

#### Indikator:

- Menyanyikan lagu "Aku Anak Indonesia" dengan tinggi rendah nada yang sesuai

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Mengolah informasi dari teks "Menenal Suku Minang" dalam bentuk peta pikiran



### IPS

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

#### Indikator:

- Menjelaskan sikap yang harus ditunjukkan untuk menghormati keberagaman dalam bentuk tulisan



**Fokus Pembelajaran:**

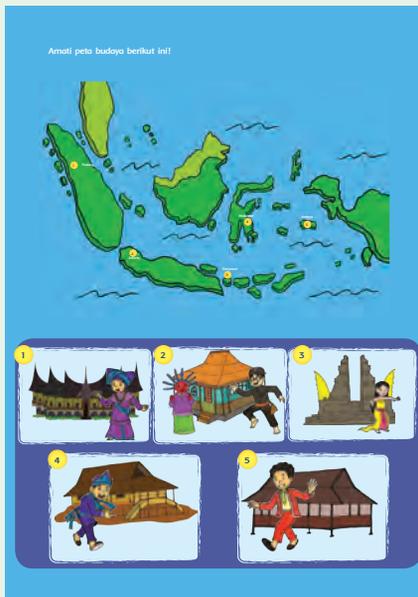
PPKn, IPS, SBdP, dan Bahasa Indonesia

**Tujuan Pembelajaran:**

- Setelah mengamati gambar dan diskusi kelas, siswa mampu menjelaskan keberagaman yang ada di Indonesia dalam bentuk tulisan dengan benar.
- Setelah membaca teks “Mengenal Suku Minang”, siswa mampu mengolah informasi dalam bentuk peta pikiran dengan benar.
- Setelah mencari informasi keragaman teman sekelasnya dan berdiskusi, siswa mampu menjelaskan sikap yang harus ditunjukkan untuk menghormati keberagaman dalam bentuk tulisan dengan benar.
- Setelah bernyanyi dan berdiskusi, siswa mampu menuliskan contoh perilaku sebagai bentuk kebanggaan menjadi anak Indonesia dengan benar.
- Setelah bernyanyi dan berdiskusi, siswa mampu membedakan tinggi rendah notasi yang sesuai.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Peta budaya (ada pada buku siswa), teks lagu “Aku Anak Indonesia”.



**Keberagaman Budaya**

Indonesia dikenal memiliki kekayaan dan keberagaman budaya, terdiri atas berbagai suku bangsa, agama, bahasa, adat istiadat, cara berpakaian, makanan tradisional, dan kesenian. Kekayaan budaya tersebut perlu diperkenalkan kepada siswa dalam rangka meningkatkan kecintaan dan kebanggaan terhadap tanah air. Sikap toleransi dalam menghadapi perbedaan perlu dikembangkan melalui kegiatan sehari-hari.

**Kegiatan Belajar**



- Siswa mengamati peta budaya perbedaan pakaian adat, rumah adat, tarian adat, dan alat musik tradisional.



- Siswa menjawab pertanyaan yang ada pada buku siswa.

- Guru berkeliling untuk mengetahui apakah siswa memiliki kesulitan dalam menyelesaikan tugas.

### Kegiatan Alternatif

Pada kegiatan awal, selain melihat peta budaya, siswa juga dapat menonton video tentang keberagaman budaya Indonesia, mendatangkan narasumber atau membaca buku dari perpustakaan.



#### Ayo Bekerja Sama

- Siswa mendiskusikan jawaban secara berkelompok (satu kelompok terdiri atas 5 siswa). (Penilaian no. 3)
- Setiap kelompok mempresentasikan hasil diskusinya.

Berikan motivasi agar siswa berani mengungkapkan pendapatnya. Ajak kelompok lain memberikan pendapat/komentar saat presentasi selesai.



#### Ayo Belajar

- Siswa membaca teks “Mengenal Suku Minang”. Siswa mengambil informasi penting dari teks yang dibacanya dan menuliskannya dalam bentuk peta pikiran. (Penilaian no. 1, lihat di bagian penilaian)
- Siswa berpasangan mendiskusikan jawaban dengan temannya. Guru dan siswa mendiskusikan hasil jawaban tersebut di depan kelas.



#### Ayo Bekerja Sama

Berdasarkan peta budaya yang kamu amati, diskusikan pertanyaan berikut dalam kelompok!

1. Apakah pakaian adat yang mereka gunakan sama? Jelaskan!

2. Apakah rumah adat yang kamu lihat sama? Jelaskan!

3. Bagaimanakah tarian adat yang kamu lihat? Jelaskan!

4. Apa lagi yang kamu ketahui tentang keragaman budaya Indonesia?

Sajikan hasil diskusi kelompokmu di depan kelas!

Wah, budaya Indonesia sangat beragam. Apakah setiap daerah memiliki ciri khusus yang sama? Ayo kita pelajari!



Keberagaman Budaya Bangsa 3



#### Ayo Belajar

Bacalah teks di bawah ini!

#### Mengenal Suku Minang



Suku Minang sering disebut sebagai orang Padang atau Urang Awak. Mereka adalah kelompok etnis Nusantara yang berada di Sumatra Barat.

Selain bahasa Padang, orang Minang juga menggunakan bahasa Melayu. Alat musik tradisional Minang adalah talempong. Talempong dimainkan dengan cara dipukul. Alat musik khas Minang lainnya yang dimainkan dengan cara ditiup adalah saluang. Masyarakat Minang juga memiliki banyak jenis tarian, di antaranya adalah tari Pasambahan dan tari Piring. Tari Pasambahan biasanya ditampilkan dalam pesta adat. Rumah adat Minang disebut rumah gadang yang terbuat dari bahan kayu.

Rendang merupakan salah satu masakan tradisional Minang yang terkenal, bahkan telah dikenal di negara lain. Makanan khas masyarakat Minang lainnya yang juga digemari adalah sate padang dan dendeng balado.

Orang Minang gemar berdagang dan merantau ke daerah lain. Legenda yang terkenal adalah cerita “Si Malin Kundang”.

Sumber: [id.wikipedia.org](http://id.wikipedia.org)



Buku Siswa—CD/MI Kelas IV



### Catatan:

Pada saat membuat peta pikiran, guru memberikan beberapa pertanyaan agar siswa dapat memahami dan menuliskannya sesuai dengan harapan.

Contoh pertanyaan:

- Apa nama rumah adat suku Minang?
- Apa bahasa yang digunakan oleh suku Minang?
- Apa makanan tradisional suku Minang?

- Setelah membuat peta pikiran dan mendiskusikannya, siswa secara individu menjawab pertanyaan yang ada pada buku siswa.
- Untuk menggiring siswa pada pelajaran selanjutnya, guru secara klasikal dapat mengajukan pertanyaan berikut.
  - Dari manakah asal daerah kalian?
  - Apakah ciri khas daerah asalmu?

### Ayo Cari Tahu

Indonesia adalah negara yang sangat beragam budayanya, agamanya, dan bahasa daerahnya. Sebagai warga negara yang baik, kita wajib menghargai keberagaman tersebut.

Bertanyalah kepada temanmu untuk mencari informasi tentang keberagaman suku bangsa di kelasmu!

No.	Nama Siswa	Daerah Asal	Ciri Khas Daerah	Agama
1.	Siti	Padang	Rendang	Islam

Setelah mendapatkan informasi di atas, jawablah pertanyaan berikut:

1. Apakah kalian semua berasal dari daerah yang sama? Jelaskan!

2. Apakah kalian mempunyai ciri khas daerah yang sama?

3. Bagaimana sikap yang seharusnya kalian tunjukkan terhadap perbedaan yang ada?

6 Buku Siswa MI Kelas IV



### Ayo Cari Tahu

- Siswa mencari asal-usul daerah teman-temannya di kelas melalui kegiatan bertanya-jawab tentang suku, agama, dan ciri khas daerah masing-masing. Ciri khas daerah dapat dilihat dari berbagai sisi (bangunan, pakaian, rumah adat, bahasa, upacara adat, dan lain-lain).
- Siswa membuat kesimpulan dari tabel hasil wawancara. Guru membantu siswa dengan mengajukan pertanyaan yang ada pada buku siswa.
- Siswa menjawab pertanyaan yang ada pada buku siswa.
- Siswa mengisi tabel tentang sikap yang berkaitan dengan keberagaman. (Penilaian no. 2)



### Ayo Bernyanyi

Setelah melakukan kegiatan di atas, ajak siswa untuk meningkatkan kebanggaan mereka menjadi anak Indonesia melalui kegiatan bernyanyi.

- Guru menunjukkan cara menyanyikan lagu tersebut sesuai dengan notasi lagu dan tinggi rendah nada. Siswa bernyanyi bersama. (Penilaian no. 4)
- Guru memberikan perhatian kepada mereka yang belum bisa menyanyikan lagu sesuai notasi yang benar.

### Ayo Bernyanyi

Sebagai anak Indonesia, aku merasa bangga terhadap keberagaman yang ada di Indonesia. Mari kita ekspresikan kebanggaan kita melalui lagu "Aku Anak Indonesia".



Keberagaman Budaya Bangsaku



Saat mengajarkan teori tinggi rendah dan panjang-pendek nada, guru dapat mendemonstrasikannya dengan menyanyikan lagu tersebut sebelum siswa melakukannya.



### Ayo Bekerja sama

- Siswa mendiskusikan isi dan makna lagu “Aku Anak Indonesia” dalam kelompoknya.
- Setiap kelompok berpresentasi di depan kelas.
- Siswa diberi penguatan tentang pentingnya memiliki kebanggaan menjadi anak Indonesia.



### Ayo Ceritakan

- Semua siswa menceritakan alasan mengapa harus bangga menjadi anak Indonesia.
- Siswa juga menuliskan perilaku yang menunjukkan rasa bangga menjadi anak Indonesia.
- Siswa menunjukkan tulisannya kepada seorang teman.



### Ayo Renungkan

- Siswa menjawab pertanyaan perenungan yang ada pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

Siswa dapat mencari tambahan informasi tentang keberagaman di Indonesia melalui internet, koran, narasumber, atau majalah.

## Remedial

Kegiatan remedial diberikan kepada siswa yang masih memiliki kesulitan dalam memahami peta pikiran. Kegiatan ini dapat dilakukan secara kelompok atau individu selama 30 menit.

Berikut langkah-langkah yang dapat dilakukan.

1. Beri siswa peta pikiran kosong.
2. Mintalah siswa menuliskan topik yang akan dibahas di lingkaran tengah.
3. Bimbing siswa untuk membahas subtopik di setiap lingkaran dengan mengajukan pertanyaan pengarah.

Nyanyikanlah lagu di bawah ini dengan memperhatikan notasi!

**Aku Anak Indonesia**  
Cipt. AT Mahmud

4/4

1	2	3	1	2	5	2	.	2	4	3	2	3	4	5	.	0
A-ku	a-nak	In-	do-	ne-	sia	anak	yang	mer	de-	ka						

3	3	4	3	2	5	4	5	4	3	6	5	6	5	4	3	.	2	.
Satu	Nusaku	sa-tu	Bangsa-	ku	sa	tu	Ba-ha	-	sa-	ku								

1	.	3	5	6	.	6	.	6	.	4	6	5	.	0	6	7
In-	do-	ne-	sia	h-	do-	ne-	sia	A-	ku							

1	1	1	2	3	.	4	3	2	.	5	5	1	.	.	0	
bangga	menja-	di	a-	nak	In-	do-	ne-	sia								

**Ayo Bekerja Sama**

Diskusikan lagu di atas dalam kelompokmu!

- Apa isi lagu “Aku Anak Indonesia”?
- Apa makna lagu tersebut?

Kemukakan hasil diskusimu di depan kelas!

**Ayo Ceritakan**

Mengapa kamu harus bangga menjadi anak Indonesia?

Aku bangga menjadi anak Indonesia karena...

Buku Siswa SD/MI Kelas IV



## Penilaian

### 1. Daftar periksa untuk peta pikiran. (Bahasa Indonesia)

Kriteria Penilaian	Keterangan	
	Sudah	Belum
Peta pikiran memuat rumah adat.		
Peta pikiran memuat bahasa.		
Peta pikiran memuat alat musik tradisional.		
Peta pikiran memuat makanan tradisional.		
Peta pikiran memuat tarian tradisional.		

### 2. Daftar periksa untuk sikap menunjukkan keberagaman. (IPS dan PPKn)

Kriteria Penilaian	Keterangan	
	Sudah	Belum
Menuliskan 5 sikap menghargai keberagaman		
Menuliskan 5 sikap yang tidak menghargai keberagaman		

### 4. Daftar periksa untuk menyanyi. (SBdP)

Kriteria Penilaian	Keterangan	
	Sudah	Belum
Bernyanyi sesuai dengan intonasi yang benar.		
Bernyanyi sesuai dengan tinggi rendah nada.		



### 3. Rubrik Diskusi

Kriteria	Bagus Sekali	Cukup	Berlatih lagi
Mendengarkan	Selalu mendengarkan teman yang sedang berbicara.  (3)	Mendengarkan teman yang berbicara namun sesekali masih perlu diingatkan.  (2) ✓	Masih perlu diingatkan untuk mendengarkan teman yang sedang berbicara.  (1)
Komunikasi nonverbal (kontak mata, bahasa tubuh, postur, ekspresi wajah, suara)	Merespons dan menerapkan komunikasi nonverbal dengan tepat.  (3) ✓	Merespons dengan tepat terhadap komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman.  (2)	Membutuhkan bantuan dalam memahami bentuk komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman.  (1)
Partisipasi (menyampaikan ide, perasaan, pikiran)	Isi pembicaraan menginspirasi teman. Selalu mendukung dan memimpin lainnya saat diskusi.  (3)	Berbicara dan menerangkan secara rinci, Merespons sesuai dengan topik.  (2)	Jarang berbicara selama proses diskusi berlangsung.  (1) ✓
Keruntutan berbicara	Menyampaikan pendapatnya secara runtut dari awal hingga akhir.  (3)	Menyampaikan pendapatnya secara runtut, tetapi belum konsisten.  (2) ✓	Masih perlu berlatih untuk berbicara secara runtut.  (1)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{12} \times 10$

Contoh :  $\frac{2+3+1+2}{12} \times 10 = \frac{8}{12} \times 10 = 6,7$

### 5. Penilaian Sikap (peduli, percaya diri, dan rasa ingin tahu).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa mencari informasi lain tentang keberagaman budaya Indonesia. Siswa dapat bertanya kepada orang tua atau orang di sekitar, menonton televisi, atau membaca buku.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.4 Mengenal tari-tari daerah dan keunikan gerakannya.
- 4.10 Memperagakan makna gerak ke dalam bentuk tari bertema dengan mengacu pada gaya tari daerah berdasarkan ruang gerak.

#### Indikator:

- Menjelaskan (asal, keunikan gerakan) salah satu tarian adat (tari Kipas)



### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Menjelaskan persamaan antara dua rumah adat yang disajikan
- Menjelaskan perbedaan antara dua rumah adat yang disajikan

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.6 Mengenal sudut siku-siku melalui pengamatan dan membandingkannya dengan sudut yang berbeda.
- 4.16 Merepresentasikan sudut lancip dan sudut tumpul dalam bangun datar.

#### Indikator:

- Membedakan jenis sudut lancip, tumpul, dan siku-siku
- Mengukur besar sudut dengan menggunakan busur
- Mendeskripsikan bentuk-bentuk sudut



## Fokus Pembelajaran:

Bahasa Indonesia, Matematika, dan SBdP

## Tujuan Pembelajaran:

- Setelah membaca teks dan mengamati gambar, siswa mampu menjelaskan perbedaan antara dua rumah adat dengan benar.
- Setelah membaca teks dan mengamati gambar, siswa mampu menjelaskan persamaan antara dua rumah adat dengan benar.
- Setelah bereksplorasi, siswa mampu membedakan jenis sudut lancip, tumpul, dan siku-siku dengan benar.
- Setelah bereksplorasi, siswa mampu mengukur besar sudut dengan menggunakan busur dengan benar.
- Setelah membaca teks dan berdiskusi, siswa mampu menjelaskan (asal, keunikan gerakan) salah satu tarian adat (tari Kipas) dengan benar.

## Media /Alat Bantu dan Sumber Belajar:

Busur, penggaris, dan benang.



### Tahukah Kamu?

- Siswa membaca teks tentang rumah adat dan mengamati bentuknya.



### Ayo Amati

- Siswa mencari persamaan dan perbedaan dari dua rumah adat yang disediakan. (Penilaian no. 3)
- Siswa menemukan sudut lancip, tumpul, dan siku-siku. Siswa menunjukkan jawabannya dengan cara melingkari sudut yang dimaksud dan memberinya nama.
- Siswa saling mengonfirmasi jawaban dengan pasangannya. Guru memberikan penguatan terhadap jawaban-jawaban siswa.

**PEMBELAJARAN 2**

Pemahkah kamu melihat rumah adat? Tahukah kamu bahwa rumah adat mencerminkan ciri khas suatu tempat? Ayo, kita cari tahu lebih jauh!

**Tahukah Kamu?**

Bacalah teks di bawah ini!



**Rumah Panjang** merupakan rumah tradisional suku Dayak Kalimantan. Rumah ini memiliki bentuk memanjang dengan panjang kurang lebih 50 meter.

Keunikan rumah ini terlihat dari bentuk bangunannya yang panjang. Banyak kepala keluarga yang tinggal di dalamnya. Namun sayang sekali, rumah unik seperti ini sudah jarang ditemukan. Hanya beberapa bangunan saja yang bertahan dan masih berpenghuni.



**Rumah Lontik** merupakan rumah adat Riau, disebut juga rumah lancang. Bentuk atapnya melengkung ke atas, agak runcing, seperti tanduk kerbau. Dindingnya miring seperti perahu atau lancang. Hal itu melambangkan penghormatan kepada Tuhan dan sesama.

Rumah adat Lontik dipengaruhi oleh kebudayaan Minangkabau. Rumah ini banyak terdapat di daerah perbatasan Sumatra Barat. Jumlah anak tangga rumah Lontik biasanya berjumlah ganjil.

Sumber: www.sungaitantion.com

10 Buku Siswa SD/MI Kelas IV



Guru memotivasi siswa untuk teliti dalam mencari sudut-sudut. Jika siswa belum pernah belajar sudut di kelas sebelumnya, guru harus memberikan konsep sudut terlebih dahulu.

Sebelum memberikan materi, guru disarankan membaca dan memahami bahan bacaan tentang sudut berikut ini.

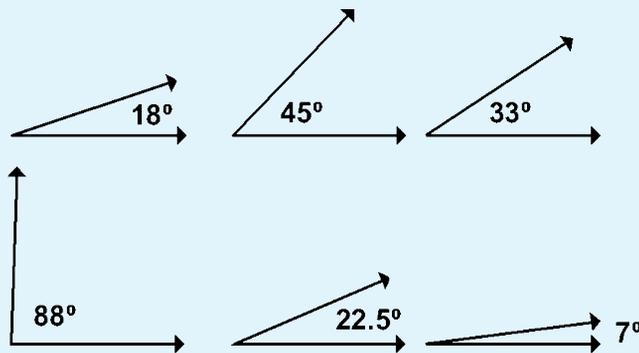
Dua sinar garis yang memiliki titik pangkal yang sama akan membentuk suatu sudut. Titik pangkal yang sama itu disebut titik sudut, sedangkan dua sinar garis disebut sisi-sisi sudut.

## Jenis-Jenis Sudut

### 1. Sudut Lancip

Suatu sudut disebut sudut lancip jika ukuran sudutnya antara 0 dan 90 derajat

( $0^\circ < \text{sudut lancip} < 90^\circ$ ).

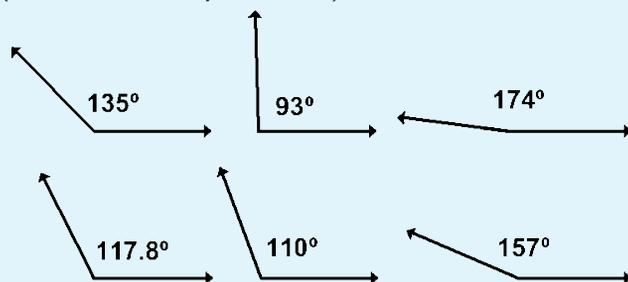


Sudut-sudut berikut adalah sudut lancip.

### 2. Sudut Tumpul

Suatu sudut disebut sudut tumpul jika ukuran sudutnya antara 90 dan 180 derajat

( $90^\circ < \text{sudut tumpul} < 180^\circ$ ).



Sudut-sudut berikut semuanya adalah sudut tumpul.

### 3. Sudut Siku-Siku

Suatu sudut disebut sudut siku-siku jika ukurannya adalah 90 derajat.





### Ayo Diskusikan

- Untuk melatih daya analisis dan kemampuan bernalar, guru memberikan pertanyaan tambahan:
  - Mengapa bentuk atap sebuah rumah memiliki besar sudut yang berbeda?
  - Apa pengaruhnya?
 (Penilaian no. 2)

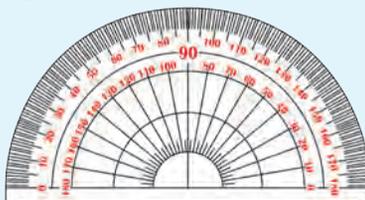


### Ayo Mencoba

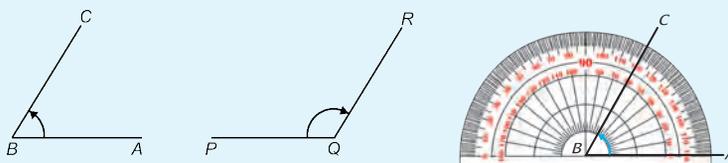
- Siswa memperhatikan benda, misalnya buku, meja, dan papan tulis yang ditunjukkan guru.
  - Siswa menerka jenis sudut pada benda itu.
  - Guru menunjukkan cara menghitung besar sudut benda di depan kelas untuk membuktikan jenis sudut pada benda dengan menggunakan busur.
- (Penilaian no. 1)

#### Mengukur Sudut

Suatu busur, seperti pada gambar berikut, biasanya digunakan untuk mengukur sudut. Bentuknya berupa setengah lingkaran dan memiliki dua skala yang ditandai dari  $0^\circ$  sampai  $180^\circ$ .

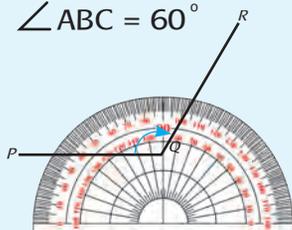


Untuk mengukur sudut ABC, tempatkan busur sehingga sudut titik pusatnya terletak di atas titik sudut B; dan alas dari busur tersebut berimpit dengan sisi BA, seperti gambar berikut.



Kita menggunakan skala bagian dalam untuk menentukan ukuran sudut ABC, sehingga dari situ kita melihat bahwa sudut tersebut berukuran  $60^\circ$ . Kita tuliskan fakta ini sebagai berikut.

$$\angle ABC = 60^\circ$$



Untuk menentukan ukuran sudut PQR, letakkan busur seperti semula dan gunakan skala bagian luar.

Dengan cara itu, kita mengetahui bahwa sudut PQR berukuran  $120^\circ$ . Kita tuliskan fakta ini dengan  $\angle PQR = 120^\circ$





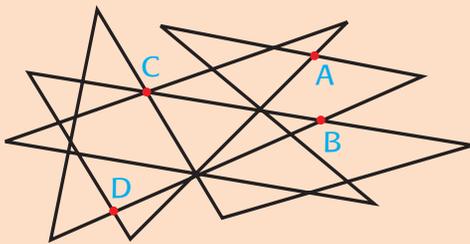
## Ayo Berlatih

- Siswa mencari 5 benda yang ada di sekitar mereka dan mengisi tabel (sesuai yang tertera pada buku siswa).
- Siswa menerka besar dan jenis sudut (sudut lancip, tumpul, dan siku-siku) sesuai dengan benda yang mereka pilih. Siswa kemudian mengurutkan benda-benda tersebut berdasarkan besar sudut (bisa mulai dari yang terkecil hingga yang terbesar atau sebaliknya).
- Siswa membuktikan jenis sudut pada setiap benda dengan cara mengukur besar sudut tiap benda dengan menggunakan busur dan memeriksa sejauh mana terkaan mereka benar.

## Kegiatan Alternatif

### Bermain Tali

- Dalam kelompok, siswa membuat karangan bersama. Siswa pertama sambil memegang ujung benang mengucapkan satu kalimat. Benang dilempar ke teman di depannya dan yang dilempari benang membuat kalimat lanjutannya. Sesudah selesai, dia melempar benang lagi. Siswa yang memperoleh benang menyambung lagi kalimat yang ada dan seterusnya (kalimat-kalimat tersebut dicatat oleh guru).



- Benang-benang yang sudah saling tumpang dijiplak di lantai dengan menggunakan kapur atau tanda lain sehingga diperoleh sudut-sudut. Masing-masing perpotongan diberi huruf kapital.
  - Siswa menentukan berbagai macam sudut yang ada dan menyalin nama-namanya di kertas.
  - Siswa selanjutnya diminta untuk membuat perkiraan ukuran sudutnya dan membandingkan dengan ukuran yang sebenarnya.
- Selanjutnya, di dalam masing-masing klasifikasi yang ada, siswa diminta untuk mengurutkan besar sudut yang paling kecil ke yang paling besar.



## Ayo Belajar

### Tari Kipas Pakarena



Tari kipas pakarena merupakan kesenian tari yang berasal dari Gowa, Sulawesi Selatan. Tarian ini sudah menjadi tradisi di kalangan masyarakat Gowa yang merupakan bekas Kerajaan Gowa.

Kisahny berawal dari perpisahan antara penghuni Baling Langi (negeri Ibhawangan) dan penghuni Lino (bumi) pada zaman dahulu. Konon, sebelum berpisah, penghuni Baling Langi sempat mengajarkan kepada penghuni Lino cara menajani hasil, seperti bercocok tanam, beternak, dan berburu.

Cerita itu diabadikan dalam gerakan tari. Makna gerakan tari kipas pakarena, seperti gerakan berputar searah jarum jam, membandingkan siklus hidup manusia. Gerakan naik turun mencerminkan roda kehidupan yang kadang berada di bawah dan kadang di atas. Cara menari yang lambat mencerminkan karakter perempuan Gowa yang sopan, setia, patuh, dan hemat. Secara keseluruhan gerakan tari ini mengungkapkan rasa syukur.

Jawablah pertanyaan di bawah ini!

1. Apa yang kamu ketahui tentang tari kipas pakarena?

2. Bagaimana makna gerakan dalam tari kipas pakarena?



## Ayo Belajar

- Siswa membaca dan menjawab pertanyaan berdasarkan teks tarian tradisional. (Penilaian no. 4)
- Siswa bisa mencoba gerakan tarian tersebut dengan bimbingan guru.

Guru bisa mencontohkan sebagian gerakan dari tari kipas pakarena dan menjelaskan makna dari gerakan tersebut (dapat dilihat pada buku siswa).





### Ayo Bekerja Sama

- Bersama teman kelompoknya, siswa menemukan gerakan-gerakan beserta jenis-jenis sudut yang dihasilkannya. Gambar harus memuat ketiga jenis sudut dan menyebutkan besarnya.
- Siswa dapat mempraktikannya terlebih dahulu.



### Ayo Renungkan

- Siswa menjawab pertanyaan perenungan yang ada pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

3. Menurutmu, apakah tarien kipas pakarena sudah dikenal secara luas? Berikan idemu agar tari kipas pakarena dapat dikenal oleh masyarakat dunia!

**Ayo Bekerja Sama**

Perhatikan gambar di samping!

Gambar di samping menunjukkan gambar seseorang yang gerakannya membentuk sudut tumpul.

Bersama seorang teman, buatlah sebuah gambar gerakan orang membentuk sudut. Gambar harus memuat ketiga jenis sudut yang berbeda. Tuliskan masing-masing ukuran sudutnya.

Buku Siswa 10/MI Kelas IV

## Pengayaan

Siswa mencari sudut siku-siku di sekitarnya dan membuktikan dengan cara yang berbeda-beda.

## Remedial

- Bagi siswa yang belum memiliki keterampilan menggunakan busur, guru dapat melatih mereka di luar jam pelajaran. Siswa mengukur besar sudut dari soal-soal yang disiapkan oleh guru.

Contoh: Ukur sudut pada gambar

- Guru memperhatikan cara siswa menggunakan busur.
- Kegiatan dilakukan selama 30 menit.

## Penilaian

1. Daftar periksa untuk sudut dalam gambar gerakan dan mengukur sudut. (Matematika)

Kriteria	Ketercapaian	
	Ya	Tidak
Siswa dapat menerapkan pemahaman sudut lancip, tumpul, dan siku-siku dalam gambar.		
Siswa dapat mengukur sudut dengan tepat.		



## 2. Rubrik Diskusi.

Kriteria	Bagus Sekali	Cukup	Berlatih lagi
Mendengarkan	Selalu mendengarkan teman yang sedang berbicara. (3)	Mendengarkan teman yang berbicara namun sesekali masih perlu diingatkan. (2) ✓	Masih perlu diingatkan untuk mendengarkan teman yang sedang berbicara. (1)
Komunikasi nonverbal (kontak mata, bahasa tubuh, postur, ekspresi wajah, suara)	Merespons dan menerapkan komunikasi nonverbal dengan tepat. (3) ✓	Merespons dengan tepat terhadap komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman. (2)	Membutuhkan bantuan dalam memahami bentuk komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman. (1)
Partisipasi (menyampaikan ide, perasaan, pikiran)	Isi pembicaraan menginspirasi teman. Selalu mendukung dan memimpin lainnya saat diskusi. (3)	Berbicara dan menerangkan secara rinci, Merespons sesuai dengan topik. (2)	Jarang berbicara selama proses diskusi berlangsung. (1) ✓
Keruntutan berbicara	Menyampaikan pendapatnya secara runtut dari awal hingga akhir. (3)	Menyampaikan pendapatnya secara runtut, tetapi belum konsisten. (2) ✓	Masih perlu berlatih untuk berbicara secara runtut. (1)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{12} \times 10$

Contoh :  $\frac{2+3+1+2}{12} \times 10 = \frac{8}{12} \times 10 = 6,7$

## 3. Daftar periksa untuk perbedaan dan persamaan dalam rumah adat. (Bahasa Indonesia)

Kriteria	Ketercapaian	
	Ya	Tidak
Menuliskan dua perbedaan rumah adat		
Menuliskan satu persamaan rumah adat		

4. Lembar kerja menjawab pertanyaan dalam teks dinilai dengan nilai angka. (SBdP)

5. Penilaian sikap (toleransi, rasa ingin tahu, dan teliti). Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa menemukan sudut sebanyak-banyaknya di lingkungan sekitar rumah dan mengelompokkannya ke dalam sudut lancip, tumpul, dan siku-siku. Hasil kegiatan ini diperlihatkan kepada guru.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### PJOK

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh.
- 4.1 Mempraktikkan kombinasi gerak dasar untuk membentuk gerakan dasar atletik jalan dan lari yang dilandasi konsep gerak melalui permainan dan atau tradisional.

#### Indikator:

- Mempraktikkan permainan tradisional dengan teknik bermain yang benar



### IPS

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi.
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi.

#### Indikator:

- Menjelaskan nilai-nilai yang dipelajari pada saat mempraktikkan permainan tradisional yang bisa diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari

### PPKn

#### Kompetensi Dasar:

- 3.1 Memahami makna dan keterkaitan simbol-simbol sila Pancasila dalam memahami Pancasila secara utuh.
- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat.
- 4.1 Mengamati dan menceritakan perilaku disekitarrumah dan sekolah dari sudut pandang kelima simbol Pancasila sebagai satu kesatuan yang utuh.

#### Indikator:

- Menuliskan makna dari tiap sila Pancasila dalam bentuk peta pikiran
- Menjelaskan perilaku yang sesuai dengan sila-sila Pancasila dalam bentuk tulisan
- Mendesain poster tentang persatuan



**Fokus Pembelajaran:**

PJOK, PPKn dan IPS

**Tujuan Pembelajaran:**

- Setelah memperhatikan penjelasan guru, siswa mampu mempraktikkan permainan tradisional dengan teknik bermain yang benar.
- Setelah mempraktikkan permainan tradisional, siswa mampu menjelaskan nilai-nilai yang dipelajari, yang bisa diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari dengan benar.
- Setelah membaca teks dan berdiskusi siswa mampu menuliskan makna dari tiap sila Pancasila dalam bentuk peta pikiran dengan benar.
- Setelah berdiskusi siswa mampu menjelaskan perilaku yang sesuai dengan sila-sila Pancasila dalam bentuk tulisan dengan benar.
- Setelah berdiskusi, siswa mampu membuat poster tentang keberagaman dengan benar.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Beberapa poster dan tempat untuk bermain *Gobak sodor* atau Benteng.

**Kegiatan Belajar**

**PEMBELAJARAN 3**

Permainan tradisional apa yang ada di daerahmu? Bagaimana cara memainkannya? Hari ini kamu akan mengenal permainan benteng dan gobak sodor.

**Ayo Mencoba**

Permainan Tradisional

Bacalah teks permainan tradisional berikut ini sebelum kamu mempraktikkannya!

Benteng

Benteng atau rebanan adalah permainan yang dimainkan oleh dua kelompok, yakni kelompok penawan dan tertawan. Masing-masing kelompok terdiri atas 4 sampai dengan 8 orang dan memiliki suatu tempat sebagai markas. Markas atau 'benteng' bisa berupa sebuah tiang, pohon, atau pilar.

Gobak Sodor

Permainan gobak sodor/galah asir/galasin dilakukan di lapangan. Arena bermainnya merupakan kotak persegi panjang dan dibagi menjadi beberapa bagian secara horizontal.

18 Buku Siswa SD/MI Kelas IV



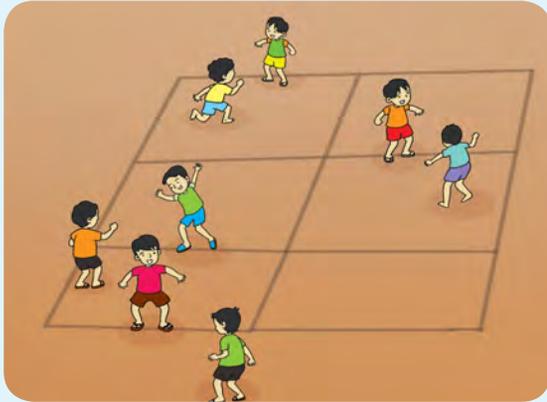
**Ayo Mencoba**

- Guru mengenalkan berbagai jenis permainan tradisional yang ada pada buku siswa (nama, asal permainan, dan cara bermain). (Penilaian no. 1)
- Sebelum mengajak siswa bermain, guru membaca dengan saksama teks berikut.



## Gobak Sodor

### Deskripsi Singkat



Permainan *gobak sodor* terkenal di wilayah Pulau Jawa. Banyak yang mengatakan bahwa permainan ini berasal dari daerah Yogyakarta. Nama *gobak sodor* berasal dari kata *gobak* dan *sodor*. Kata *gobak* artinya bergerak dengan bebas, sedangkan *sodor* artinya tombak. Dahulu para prajurit mempunyai permainan yang bernama *sodoran* sebagai latihan keterampilan dalam berperang. *Sodor* ialah tombak dengan panjang kira-kira 2 meter, tanpa mata tombak yang tajam pada ujungnya.

### Pemain

Jumlah pemain dalam permainan *gobak sodor* harus berjumlah genap antara 6-10 anak. Siswa dibagi menjadi dua tim: tim jaga dan tim serang. Jadi tiap tim beranggotakan 3-5 anak.

### Persiapan

Yang perlu dipersiapkan dalam permainan ini adalah lapangan *gobak sodor* yang berbentuk persegi panjang. Antargaris panjang ditarik garis melintang sehingga terbentuk beberapa persegi panjang. Setelah itu tarik garis tengah yang tegak lurus dengan garis melintang sehingga akan terbentuk banyak petak yang sama besar. Garis ini disebut garis *sodor*.

### Aturan Permainan

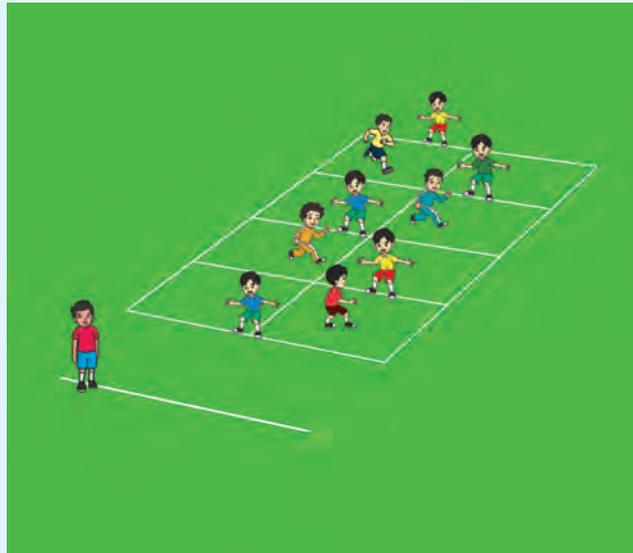
Beberapa peraturan dalam permainan *gobak sodor* adalah sebagai berikut.

- Masing-masing pemain dari tim jaga harus bergerak di sepanjang garis melintang yang telah ditentukan. Jadi kakinya harus selalu menginjak garis tersebut.
- Yang boleh melalui garis *sodor* hanyalah penjaga garis melintang pertama yang juga sebagai *sodor*.
- Masing-masing pemain tim serang dari pangkalan harus berusaha melewati semua garis melintang. Jika salah satu pemain saja bisa kembali lagi ke pangkalan tanpa tersentuh tim jaga, maka tim serang menang.
- Bila pemain tim jaga bisa menyentuh salah satu pemain tim serang, maka tim jaga menang. Lalu tim jaga berganti menjadi tim serang. Begitu seterusnya.
- Jika satu petak terisi 2 atau lebih pemain, maka tim serang kalah, dan berganti jadi tim jaga.



## Jalannya Permainan

Pemain dibagi menjadi 2 tim, yaitu tim jaga dan tim serang. Masing-masing tim memilih salah satu anggotanya untuk menjadi ketua yang bertugas sebagai *sodor*. Tim serang berkumpul di pangkalan, sementara tim jaga berdiri di garis-garis melintang yang telah ditentukan ketuanya.



Tim serang harus berusaha masuk ke dalam petak-petak hingga dapat berada di belakang garis, kemudian berusaha kembali lagi ke pangkalan. Apabila seorang pemain tim serang bisa kembali lagi ke pangkalan tanpa tersentuh oleh tim jaga, maka tim serang, dinyatakan sebagai pemenang dan mendapatkan poin.

## Manfaat

Manfaat yang dapat diambil dari permainan *gobak sodor* adalah:

- melatih kerja sama dalam tim.
- melatih kepemimpinan.
- mengasah kemampuan otak.
- mengasah kemampuan mencari strategi yang tepat.
- meningkatkan kekuatan dan ketangkasan.

## Benteng-bentengan



Benteng-bentengan adalah permainan yang terdiri atas 2 kelompok. Inti dari permainan ini adalah menduduki benteng lawan sebanyak-banyaknya (dengan tanda menyentuh benteng lawan). Setiap tim akan menjaga bentengnya (contoh tiang listrik, pohon, tembok, dan lain-lain) sekaligus menyerang benteng lawan.



Setiap penyerang yang sudah jauh meninggalkan bentengnya, akan bisa ditangkap oleh penjaga. Jika tertangkap penyerang, dia akan menjadi tawanan dan harus diselamatkan oleh kawannya untuk bisa bermain lagi. Kelompok yang berhasil lebih banyak menduduki benteng lawan, itulah pemenangnya.

**Unsur kebugaran jasmani yang ada dalam permainan ini adalah sebagai berikut:**

**a. Agility (kelincahan)**

Dalam permainan ini pemain dipaksa untuk bisa mengecoh lawan agar dapat menyentuh benteng. Hal itu membutuhkan kelincahan.

**b. Speed (kecepatan)**

Dalam permainan ini pemain juga harus bisa berlari dengan cepat agar tidak kena serangan lawan dan tidak menjadi tawanan.

**c. Endurance (daya tahan)**

Dapat melatih daya tahan serta kekuatan karena dalam permainan ini pemain dituntut untuk terus berlari.

**Aturan permainannya adalah:**

- a. Terdiri atas 2 kelompok yang bertanding.
- b. Setiap kelompok terdiri atas 4-8 pemain (idealnya 6 orang).
- c. Pemain boleh putra/putri.

**Cara memainkannya adalah:**

- a. Disediakan 2 tempat untuk tempat pertahanan/benteng. Tandanya berupa dari apa saja, misal: pohon, tiang, tembok, dan lain-lain. (masing-masing kelompok 1).
- b. Setiap pemain harus menyerang benteng lawan.
- c. Kelompok yang diserang melawan dengan cara mengejar pemain lawan yang menyerang.
- d. Seseorang bisa menyentuh lawan dan menyanderanya, jika lawan keluar dari benteng atau melepaskan tangannya dari benteng.

### Alternatif Kegiatan

Guru dapat memperkenalkan permainan tradisional lain yang berasal dari daerah masing-masing dengan memperhatikan: (a) nama permainan, (b) aturan permainan, dan (c) cara memainkannya.





### Ayo Diskusikan

Tuliskan pengalamannya saat mencoba salah satu permainan tradisional. Diskusikan jawabannya dengan jawaban teman sekelompokmu!

1. Permainan tradisional apakah yang kamu pilih?
2. Bagaimana aturan permainan tradisional tersebut?
3. Bagaimana strategi kelompokmu untuk dapat memenangkan permainan itu?
4. Sikap apa yang sebaiknya kamu tunjukkan saat kelompokmu menang atau kalah dalam permainan?
5. Hal baik apa saja yang dapat kamu pelajari dari permainan itu?
6. Apakah hal baik tersebut sudah sesuai dengan nilai yang terkandung dalam Pancasila?



Tadi kamu telah bermain permainan tradisional. Aku sudah belajar nilai-nilai dari permainan itu. Apakah nilai-nilai itu sesuai dengan sila-sila Pancasila?

Keberagaman Budaya Bangsaku

19



### Ayo Diskusikan

- Setelah kegiatan bermain, siswa bersama guru berdiskusi tentang kegiatan permainan yang telah dilakukan.
- Siswa menjawab pertanyaan pada buku siswa.



### Ayo Belajar

- Siswa menganalisis makna sila-sila dari Pancasila dengan menganalisis gambar dan membaca teks
- Siswa diajak untuk menghubungkan hal-hal baik yang didapatkan dari permainan dengan nilai-nilai Pancasila.



### Ayo Ceritakan

- Siswa menulis cerita tentang pengalamannya bermain salah satu permainan tradisional.
- Siswa diingatkan untuk memasukkan hal-hal berikut dalam tulisannya.

#### Hal-hal yang harus ditulis adalah:

1. aturan permainan;
  2. cara permainan;
  3. strategi permainan;
  4. nilai-nilai yang dipelajari; dan
  5. manfaatnya dalam kehidupan sehari-hari.
- (Penilaian no. 2)



### Ayo Bekerja Sama



- Siswa dalam kelompok kecil diminta untuk mengamati contoh poster yang ada pada buku siswa.
  - Siswa diarahkan untuk mengamati poster sesuai dengan harapan dengan menjawab pertanyaan yang ada pada buku siswa.
  - Siswa mengemukakan hasil diskusi kelompok. Siswa dalam kelompok lain memberikan tanggapan.
  - Siswa diberi penjelasan kriteria poster yang baik.
- (Penilaian no. 3)



- Ciri poster yang baik
  - a. Berhasil menyampaikan informasi secara cepat.
  - b. Ide dan isi menarik perhatian.
  - c. Bahasa yang digunakan bersifat memengaruhi dan membentuk opini/pandangan.
  - d. Menggunakan warna-warna mencolok dan menarik perhatian.
  - e. Menerapkan prinsip ringkas, padat, dan informatif.

Poster digunakan untuk berbagai macam keperluan, tetapi biasanya hanya menyangkut satu dari empat tujuan berikut ini:

1. Mengumumkan/memperkenalkan suatu acara.
2. Mempromosikan layanan/jasa.
3. Menjual suatu produk.
4. Membentuk sikap atau pandangan (propaganda)

Hal-hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan poster adalah: (a) informasi disampaikan dengan singkat dan informatif, (b) poster disajikan dengan cara yang menarik perhatian, baik pada sisi teks maupun warna, (c) isi poster dapat memengaruhi pembacanya.



### Ayo Berkreasi

Siswa membuat poster dengan tema “Walaupun Berbeda-beda, Kita adalah Satu”.

Hal-hal yang harus diperhatikan oleh siswa:

1. memiliki tema dan tujuan;
2. menggunakan kalimat ajakan;
3. gambar sesuai dengan isi; dan
4. gambar dan tulisan rapi.



### Ayo Renungkan

- Siswa menjawab pertanyaan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

Ayo Berkreasi

Buatlah poster dengan tema “Walaupun Berbeda-beda, Kita adalah Satu”. Poster yang baik harus memiliki tema dan tujuan, bahasa yang jelas, serta mengandung pesan dan gambar yang sesuai.

Ayo Renungkan

1. Apa yang kamu pelajari hari ini?
2. Apakah sikapmu sudah mencerminkan nilai-nilai Pancasila?

Kerja Sama dengan Orang Tua

Praktikkan permainan tradisional yang telah kamu pelajari di rumah bersama keluarga dan teman-temanmu.

Keberagaman Budaya Bangsa
23



## Pengayaan

Poster karya siswa dapat dipamerkan di lingkungan sekolah untuk kebutuhan kampanye tentang keberagaman.

## Remedial

-

## Penilaian

1. Kegiatan mempraktikkan permainan tradisional dinilai dengan menggunakan daftar periksa. (PJOK)

Kriteria	Ketercapaian	
	Ya	Tidak
Siswa mampu bermain <i>gobak sodor</i> dan galasin dengan aturan yang benar.		
Siswa mampu bekerja sama dengan temannya saat bermain.		
Siswa mampu bermain <i>gobak sodor</i> dan galasin dengan aturan yang benar.		
Siswa mampu bekerja sama dengan temannya saat bermain.		

2. Kegiatan menuliskan pengalaman dinilai dengan daftar periksa. (IPS)

Kriteria	Ketercapaian	
	Ya	Tidak
Siswa mampu menuliskan aturan permainan dengan benar.		
Siswa mampu menuliskan cara permainan dengan benar.		
Siswa mampu menuliskan strategi permainan dengan benar.		
Siswa mampu menjelaskan nilai-nilai yang dipelajari pada saat mempraktikkan permainan tradisional serta manfaatnya dengan benar.		

**Catatan** : Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

$$\text{Penilaian} : \frac{\text{total nilai}}{16} \times 10$$

$$\text{Contoh} : \frac{3+2+2+3}{16} \times 10 = \frac{10}{16} \times 10 = 6,3$$



### 3. Unjuk Kerja

kegiatan membuat poster dinilai dengan rubrik (PPKn)

Nama: _____		Hari/Tanggal: _____		
Kriteria	Bagus Sekali	Bagus	Cukup	Perlu berlatih lagi
<b>Bahasa</b>	Siswa dapat membuat dan menggunakan bahasa ajakan yang tepat dan informatif, serta mandiri saat mengerjakannya.  (4) ✓	Siswa dapat membuat dan menggunakan bahasa ajakan yang tepat dan informatif, namun belum sepenuhnya mandiri saat mengerjakannya.  (3)	Siswa dapat membuat dan menggunakan bahasa ajakan yang tepat, namun belum informatif dan belum sepenuhnya mandiri saat mengerjakannya.  (2)	Siswa belum dapat membuat dan menggunakan bahasa ajakan yang tepat dan belum informatif serta belum mandiri saat mengerjakannya.  (1)
<b>Gambar</b>	Siswa dapat membuat gambar yang sesuai dengan kalimat yang dibuat serta ukuran yang seimbang dengan bidang kertas.  (4)	Siswa dapat membuat gambar yang sesuai dengan kalimat yang dibuatnya, namun ukuran gambar masih belum sesuai dengan bidang kertas.  (3) ✓	Siswa belum dapat membuat gambar yang sesuai dengan kalimat yang dibuat, walaupun ukuran gambar sesuai dengan bidang kertas.  (2)	Siswa belum dapat membuat gambar yang sesuai dengan kalimat yang dibuat serta ukuran gambar belum sesuai dengan bidang kertas.  (1)
<b>Kerapian</b>	Siswa dapat menuliskan dan mewarnai gambar dengan rapi serta menarik dan dapat menjaga kebersihan kertas kerja.  (2)	Siswa dapat menuliskan dengan rapi dan mewarnai gambar tidak melebihi garis gambar, namun dalam menjaga kebersihan kertas kerja belum maksimal (kotor dan ada coretan )  (1,5) ✓	Siswa dapat menulis dengan rapi, namun dalam mewarnai belum rapi dan kebersihan kertas kerja belum terjaga.  (1)	Siswa belum dapat menulis dengan rapi dan dalam mewarnainya pun masih melebihi garis gambar serta kebersihan kertas kerja belum terjaga.  (0,5)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

$$\text{Penilaian} : \frac{\text{total nilai}}{10} \times 10$$

$$\text{Contoh} : \frac{4+3+1,5}{10} \times 10 = \frac{8,5}{10} \times 10 = 8,5$$

### 4. Penilaian sikap (toleransi, tekun, dan teliti).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa memceritakan permainan tradisional yang telah dipraktikkan di sekolah dan menunjukkan kepada orang tua atau orang lain di sekitar rumah.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### IPA

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indra pendengaran
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi

#### Indikator:

- Menjelaskan sumber bunyi dalam bentuk tulisan
- Membandingkan bunyi yang dihasilkan oleh benda yang bergetar

### IPS

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

#### Indikator:

- Menceritakan pengalamannya menjaga keharmonisan hubungan dengan teman sebagai pengamalan nilai-nilai Pancasila



### PPKn

#### Kompetensi Dasar:

- 3.1 Memahami makna dan keterkaitan simbol-simbol sila Pancasila dalam memahami Pancasila secara utuh
- 4.1 Mengamati dan menceritakan perilaku disekitar rumah dan sekolah dari sudut pandang kelima simbol Pancasila sebagai satu kesatuan yang utuh

#### Indikator:

- Menceritakan pengalaman mengamalkan nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari



**Fokus Pembelajaran:**

IPA, PPKn dan IPS

**Tujuan Pembelajaran:**

- Setelah membaca teks dan bereksplorasi dengan benda-benda sekitar, siswa dapat menjelaskan sumber bunyi dalam bentuk tulisan.
- Setelah bereksplorasi dengan benda-benda sekitar, siswa dapat membandingkan bunyi yang dihasilkan oleh benda yang bergetar.
- Setelah berdiskusi siswa dapat menceritakan pengalamannya mengamalkan nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari dengan benar.

**Media/Alat dan Sumber Belajar:**

Berbagai jenis benda yang menghasilkan bunyi seperti botol, sendok, tutup panci, dan lain-lain.

*Segala macam bentuk bunyi berasal dari benda yang bergetar dan mengakibatkan udara di sekitarnya bergetar pula.*

**Kegiatan Belajar**



- Siswa membaca dan memahami informasi teks tentang *Alat Musik Tradisional*.
- Berdasarkan pengetahuan yang didapat dari teks bacaan, siswa diminta menyebutkan alat musik yang diketahuinya serta cara memainkan alat tersebut.

**Jenis-Jenis Alat Musik**

**Berdasarkan Cara Memainkan**

- Alat musik tiup, yaitu alat musik yang dimainkan dengan cara ditiup. Contoh: *recorder, flute, horn, tuba, seruling, harmonika, trompet, pianika, saksofon, klarinet, dan lain-lain.*
- Alat musik gesek, yaitu alat musik yang dimainkan dengan cara digesek. Contoh: *cello, biola, rebab, kontra bas, dan lain-lain.*



c. Alat musik petik, yaitu alat musik yang di mainkan dengan cara dipetik.

Contoh: gitar, bas, mandolin, sasando, ukulele, harpa, siter, banjo, dan lain-lain.

d. Alat musik pukul, yaitu alat musik yang dimainkan dengan cara dipukul.

Alat musik pukul ada dua macam:

1. Alat musik pukul bernada

Contoh: kulintang, perangkat gamelan, calung, arumba, *bellira*, *vibraphone*, *xylophone*, *glockenspiel*, dan lain-lain.

2. Alat musik pukul tak bernada

Contoh: gendang, ketipung, rebana, gong, tamborin, symbol, *triangle*, *tympani*, *kastanyet*, *pauken*, *drum set*, dan lain-lain.

e. Alat musik tekan, yaitu alat musik yang dimainkan dengan cara ditekan.

Contoh: piano, organ, *keyboard* dan lain-lain.

Sumber: [www.phyruhize.com](http://www.phyruhize.com)



### Ayo Lakukan

- Siswa bereksplorasi dengan berbagai sumber bunyi dari benda-benda di sekitar. Hasil eksplorasi dituliskan pada tabel pada buku siswa.
- Guru menyiapkan benda-benda yang dibunyikan dengan cara:

1. Ditiup: peluit

2. Digesek: sisir

3. Dipetik: karet

4. Ditekan: mainan anak



- Siswa mengamati tabel dan mengambil kesimpulan dari kegiatan yang dilakukan.

Guru membantu siswa untuk menemukan kesimpulan yang sesuai harapan dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan seperti:

a. Apakah semua benda yang kalian amati memiliki bunyi?

b. Dengan cara apakah benda itu dapat berbunyi?

c. Apa yang kalian rasakan pada kulit kalian saat kalian membuat benda itu berbunyi?

d. Apa yang kalian simpulkan dari kegiatan ini?

(Penilaian no. 1)



### Ayo Bekerja Sama

- Guru mengelompokkan siswa berdasarkan cara membunyikan benda.
- Guru menyiapkan benda-benda dari peralatan dapur atau lainnya.



## Kegiatan Alternatif

Siswa yang pandai bermain alat musik diminta untuk bermain di hadapan teman-temannya.

- Guru membimbing siswa bermain musik dengan alat-alat yang ada. Guru mengajak siswa menyanyikan lagu yang dikenal dengan iringan musik buatan.



### Ayo Ceritakan!

- Siswa dikenalkan dengan konsep harmoni dalam bermusik.

*Harmoni dalam musik adalah salah satu teori musik yang mengajarkan bagaimana menyusun suatu rangkaian akord-akord agar musik tersebut dapat enak didengar dan selaras. Di sini dipelajari tentang penggunaan berbagai nada secara bersama-sama dan akord-akord musik yang terjadi dengan sesungguhnya ataupun yang tersirat.*

- Siswa mendiskusikan makna harmoni dalam kehidupan sehari-hari.
- Siswa mendiskusikan manfaat mengaplikasikan sikap harmoni dalam kehidupan berbangsa dan bertanah air (persatuan dalam keberagaman). (Penilaian no. 3)
- Siswa menceritakan sikap harmoni dengan makna yang terkandung dalam sila Pancasila. (Penilaian no. 2)

**Ayo Ceritakan**

Tuliskan pengalamamu menjaga hubungan yang baik dengan teman di sekolah sebagai bentuk pengamalan nilai-nilai Pancasila!

Sila ke-	Pengalamamu
1	Menghormati teman yang sedang beribadah sesuai dengan agamanya
2	
3	
4	
5	

**Ayo Renungkan**

Apa yang kamu pelajari dari kejadian hari ini?

Apa yang akan kamu lakukan agar tercipta keharmonisan dalam kehidupamu?

**Kerja Sama dengan Orang Tua**

Mintalah orang tuamu untuk menceritakan pengalamannya menjaga keharmonisan dalam lingkungan masyarakat. Ceritakan hasilnya kepada gurumu!

28 Buku Siswa - 12/MI Kelas IV

## Sila Persatuan Indonesia

Bangsa Indonesia sanggup dan rela berkorban untuk kepentingan Negara dan bangsa. Sikap rela berkorban untuk kepentingan negara dan bangsa, dikembangkan menjadi rasa kebangsaan dan bertanah air Indonesia, dalam rangka memelihara ketertiban dunia yang berdasarkan kemerdekaan perdamaian abadi dan keadilan sosial. Persatuan dikembangkan atas dasar Bhineka Tunggal Ika, dengan memajukan pergaulan demi kesatuan dan persatuan Bangsa Indonesia. Nilai-nilai yang terkandung dalam sila Persatuan Indonesia meliputi cinta bangsa, cinta tanah air, persatuan bangsa, penghargaan terhadap kemajemukan, kesetaraan dan multikulturalisme, dan gotong royong.





## Ayo Renungkan

- Siswa menjawab pertanyaan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

Pada saat istirahat, siswa dapat bermain musik dengan menggunakan benda-benda di sekitar sekolah.

## Remedial

-

## Penilaian

### 1. Daftar periksa eksplorasi benda yang menghasilkan bunyi. (IPA)

Kriteria	Keterangan	
	Sudah	Belum
Aku sudah dapat menyebutkan 5 benda yang menghasilkan bunyi.		
Aku sudah dapat menyebutkan cara menghasilkan bunyi dari 5 benda yang diminta.		
Aku dapat menuliskan kesimpulan dari hasil percobaan.		

### 2. Daftar periksa cerita pengamalan nilai-nilai Pancasila. (IPS dan PPKn)

Kriteria	Keterangan	
	Sudah	Belum
Isi cerita sesuai dengan tema.		
Isi cerita dihubungkan dengan pengamalan nilai-nilai Pancasila.		



### 3. Rubrik Diskusi

Kriteria	Bagus Sekali	Cukup	Berlatih lagi
Mendengarkan	Selalu mendengarkan teman yang sedang berbicara.  (3)	Mendengarkan teman yang berbicara namun sesekali masih perlu diingatkan.  (2) ✓	Masih perlu diingatkan untuk mendengarkan teman yang sedang berbicara.  (1)
Komunikasi nonverbal (kontak mata, bahasa tubuh, postur, ekspresi wajah, suara)	Merespons dan menerapkan komunikasi nonverbal dengan tepat.  (3) ✓	Merespons dengan tepat terhadap komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman.  (2)	Membutuhkan bantuan dalam memahami bentuk komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman.  (1)
Partisipasi (menyampaikan ide, perasaan, pikiran)	Isi pembicaraan menginspirasi teman. Selalu mendukung dan memimpin lainnya saat diskusi.  (3)	Berbicara dan menerangkan secara rinci, Merespons sesuai dengan topik.  (2)	Jarang berbicara selama proses diskusi berlangsung.  (1) ✓
Keruntutan berbicara	Menyampaikan pendapatnya secara runtut dari awal hingga akhir.  (3)	Menyampaikan pendapatnya secara runtut, tetapi belum konsisten.  (2) ✓	Masih perlu berlatih untuk berbicara secara runtut.  (1)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{12} \times 10$

Contoh :  $\frac{2+3+1+2}{12} \times 10 = \frac{8}{12} \times 10 = 6,7$

### 4. Penilaian sikap (toleransi, tekun, dan teliti).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa bertanya kepada orang tua tentang contoh-contoh perilaku untuk menjaga keharmonisan di masyarakat sekitar.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Menguraikan teks instruksi tentang pemeliharaan pancaindra serta penggunaan alat teknologi modern dan tradisional dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Menerangkan dan mempraktikkan teks arahan/petunjuk tentang teks arahan/petunjuk tentang pemeliharaan pancaindra serta penggunaan alat teknologi modern dan tradisional secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Mempraktikkan langkah-langkah yang terdapat pada teks percobaan perambatan bunyi
- Menyajikan langkah-langkah percobaan dalam bentuk laporan

### IPA

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indra pendengaran
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi

#### Indikator:

- Menjelaskan perambatan sumber bunyi
- Membandingkan hasil percobaan perambatan bunyi melalui padat, cair, dan gas



### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.6 Mengenal sudut siku-siku melalui pengamatan dan membandingkannya dengan sudut yang berbeda.
- 4.16 Merepresentasikan sudut lancip dan sudut tumpul dalam bangun datar.

#### Indikator:

- Mendesain rumah adat impian dengan memerhatikan penggunaan sudut lancip, tumpul, dan siku-siku

### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Mengenal gambar alam benda, dan kolase.
- 4.2 Membuat karya seni kolase dengan berbagai bahan

#### Indikator:

- Mendesain gambar rumah adat impian dengan teknik kolase



**Fokus Pembelajaran:**

IPA, Bahasa Indonesia, SBdP, Matematika

**Tujuan Pembelajaran:**

- Setelah melakukan percobaan, siswa dapat menjelaskan perambatan sumber bunyi dengan benar.
- Setelah melakukan percobaan, siswa dapat membandingkan hasil perambatan bunyi melalui benda padat, cair dan gas dengan benar.
- Setelah membaca instruksi, siswa mampu mempraktikkan langkah-langkah percobaan perambatan bunyi dengan benar.
- Setelah membaca teks laporan dan melakukan percobaan, siswa mampu menyajikan laporan percobaan dengan benar.
- Setelah mendengarkan penjelasan guru, siswa mampu mendesain gambar rumah adat impian dengan teknik kolase.
- Setelah bereksplorasi dengan sudut, siswa mampu mendesain rumah adat impian dengan memerhatikan penggunaan sudut lancip, tumpul, dan siku-siku.

**Media/Alat dan Sumber Belajar:**

Lem, cat atau pensil warna, lidi, benang kasur, selang plastik, gelas plastik, paku, corong, botol plastik, ember besar, air, bat koral, dan jam tangan.

*Perambatan bunyi*

*Bunyi dapat merambat dari sumber bunyi ke tempat lain melalui media. Media tersebut adalah benda gas, cair, dan padat.*

a. *Bunyi merambat melalui benda gas*

*Contoh benda gas adalah udara. Jika hujan turun biasanya disertai petir dan kemudian terdengar suara guntur. Suara guntur ini terdengar karena adanya udara. Suara guntur merambat melalui udara sampai telinga kita.*

b. *Bunyi merambat melalui benda cair*

*Jika kamu memukul kaleng di dalam air, maka kamu akan mendengar bunyi kaleng tersebut karena bunyi kaleng tersebut merambat melalui air.*

c. *Bunyi merambat melalui benda padat.*

*Tempelkan telinga pada tiang/tembok. Minta temanmu untuk mengetok tiang/tembok tersebut. Kamu akan mendengar bunyi ketokan temanmu. Hal ini karena bunyi merambat melalui benda padat.*



## PEMBELAJARAN 5

Wah, ternyata alat musik tradisional memiliki bunyi yang beragam. Tetapi, bagaimana cara bunyi bisa sampai ke telingaku ya?



### Ayo Mencoba

Lakukan percobaan berikut dalam kelompokmu!

#### Percobaan 1

##### Alat:

Selang plastik (panjang 2 meter atau lebih).

##### Langkah kerja:

1. Pegang salah satu ujung selang dan minta temanmu memegang ujung lainnya.
2. Dekatkan ujung selang ke telinga.
3. Minta temanmu berbicara melalui ujung selang yang ia pegang.
4. Dengarkan dan catat apa yang ia sampaikan. Berikan hasilnya kepada temanmu untuk diperiksa.



Keberagaman Budaya Bangsaku



## Kegiatan Belajar



### Ayo Mencoba

- Siswa dibagi ke dalam beberapa kelompok. Secara bergantian melakukan percobaan yang ada pada buku siswa. (Penilaian no. 1)

**Catatan:** Beri siswa motivasi untuk cermat dalam melakukan percobaan. Giringlah pengetahuan siswa sampai bahwa bunyi merambat melalui udara, air, dan benda padat.

- Siswa mengisi tabel dan menjawab pertanyaan.



### Ayo Menulis

- Siswa membuat laporan percobaan dari salah satu percobaan yang telah dilakukannya. (Penilaian no. 3)

Dalam penulisan laporan, guru mengingatkan siswa tentang beberapa hal berikut.

1. Tujuan ditulis dengan jelas.
2. Bahan-bahan ditulis dengan lengkap.
3. Langkah kerja ditulis dengan runtut.
4. Kesimpulan ditulis dengan jelas dan sesuai dengan data.



### Ayo Menulis

Buatlah laporan dari salah satu percobaan yang kamu lakukan!

#### Laporan Kegiatan Percobaan

Nama Percobaan:
Tujuan Percobaan:
Alat-alat:
Langkah kerja:
Kesimpulan:

Bunyi yang dihasilkan oleh benda berbeda-beda. Demikian pula dengan bunyi yang dihasilkan oleh alat musik. Kamu sudah belajar tentang bunyi dari alat musik dan media perambatannya. Nah, sekarang kita akan belajar tentang rumah adat.



Buku Siswa -D/MI Kelas IV



### Ayo Berkreasi

- Siswa berkreasi membuat rumah adat impiannya dengan memerhatikan sudut yang dibentuk dan menggunakan teknik kolase menggunakan ijuk atau lidi.
- Siswa menceritakan ciri khas rumah adat impiannya dan alasan mengapa memilih jenis sudut tertentu.

*Teknik kolase adalah teknik mendekorasi suatu benda dengan menempelkan materi seperti kertas, kaca, kain, daun kering dan sebagainya, kemudian dikombinasikan dengan teknik melukis dengan cat atau media sejenis.*

Guru menjelaskan tentang kriteria penilaian terlebih dahulu.

(Penilaian no. 2)





### Ayo Renungkan

- Siswa menjawab pertanyaan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

Siswa mencari tahu percobaan-percobaan lain yang dapat menunjukkan perambatan bunyi.

## Remedial

Siswa yang masih belum memahami konsep perambatan bunyi akan bereksplorasi dengan bimbingan guru. Semua perlengkapan untuk kegiatan eksplorasi disiapkan terlebih dahulu oleh guru.

## Penilaian

1. Daftar periksa langkah-langkah percobaan (IPA dan Bahasa Indonesia)

Kriteria Penilaian	Keterangan	
	Sudah	Belum
Siswa melakukan percobaan sesuai dengan langkah-langkah yang diberikan.		
Siswa bisa menyimpulkan bahwa bunyi merambat melalui benda gas (udara), cair (air), dan padat (kabel)		



## 2. Unjuk kerja membuat rumah adat impian (Matematika dan SBdP)

### Rubrik Kolase Rumah Adat Impian

Kriteria	Bagus Sekali	Bagus	Cukup	Perlu berlatih lagi
<b>Teknik menggambar bentuk</b>	Semua bagian rumah digambar dengan teknik menggambar sudut yang benar.  (4) ✓	Sebagian besar rumah digambar dengan teknik menggambar sudut yang benar.  (3)	Setengah bagian rumah digambar dengan teknik menggambar sudut yang benar.  (2)	Hanya sebagian kecil rumah digambar dengan teknik menggambar sudut yang benar.  (1)
<b>Sudut</b>	Dalam menggambar rumah adat mengaplikasikan sudut lancip, tumpul dan siku-siku dengan benar.  (4)	Dalam menggambar rumah adat hanya mengaplikasikan dua sudut dengan benar.  (3) ✓	Dalam menggambar rumah adat hanya mengaplikasikan satu sudut dengan benar.  (2)	Dalam menggambar rumah adat tidak menggunakan sudut  (1)
<b>Teknik Pengeleman</b>	Seluruh media kerja sudah menggunakan lem sesuai kebutuhan.  (2)	Sebagian besar media kerja sudah menggunakan lem sesuai kebutuhan.  (1,5) ✓	Setengah bagian media kerja sudah menggunakan lem sesuai kebutuhan.  (1)	Sebagian kecil media kerja sudah menggunakan lem sesuai kebutuhan.  (0,5)
<b>Teknik Kolase</b>	Menempelkan material tepat/sesuai garis bidang gambar.  (4) ✓	Sebagian kecil material belum ditempelkan tepat/sesuai garis bidang gambar.  (3) ✓	Setengah material belum ditempelkan tepat/sesuai garis bidang gambar.  (2)	Sebagian besar material belum ditempelkan tepat/sesuai garis bidang gambar.  (1)
<b>Pewarnaan</b>	Gambar yang dihasilkan tidak kotor dan pewarnaan tidak melampaui garis.  (2)	Gambar yang dihasilkan sedikit kotor dan pewarnaan tidak melampaui garis.  (1,5) ✓	Gambar yang dihasilkan tidak kotor tetapi pewarnaan melampaui garis.  (1)	Gambar yang dihasilkan kotor dan pewarnaan melampaui garis.  (0,5)
<b>Ketepatan Waktu Bekerja</b>	Menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.  (2)	Sebagian besar pekerjaan dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.  (1,5)	Setengah pekerjaan dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.  (1) ✓	Sebagian kecil pekerjaan dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.  (0,5)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

$$\text{Penilaian} : \frac{\text{total nilai}}{18} \times 10$$

$$\text{Contoh} : \frac{4+3+1,5+3+1,5+1}{18} \times 10 = \frac{14}{18} \times 10 = 7,8$$



### 3. Unjuk Kerja

Rubrik untuk laporan percobaan perambatan suara (IPA dan Bahasa Indonesia)

Kriteria	Bagus Sekali	Bagus	Cukup	Berlatih lagi
Tujuan	Tujuan percobaan sangat jelas (2)	Tujuan percobaan cukup jelas (1,5) ✓	Tujuan percobaan kurang jelas (1)	Tujuan percobaan tidak jelas (0,5)
Perlengkapan dan bahan	Seluruh perlengkapan dan bahan ditulis lengkap (2)	Sebagian besar perlengkapan dan bahan ditulis (1,5)	Sebagian kecil perlengkapan dan bahan ditulis (1) ✓	Perlengkapan dan bahan tidak ditulis (0,5)
Langkah kerja	Seluruh langkah kerja percobaan ditulis secara runtut (4) ✓	Sebagian besar langkah kerja percobaan ditulis secara runtut (3)	Hanya sebagian kecil langkah kerja percobaan ditulis secara runtut (2)	Semua langkah percobaan tidak ditulis secara runtut (1)
Kesimpulan	Kesimpulan dinyatakan dengan sangat jelas dan didukung data yang akurat. (4)	Kesimpulan dinyatakan cukup jelas. Namun, terdapat beberapa data pendukung yang tidak akurat. (3) ✓	Kesimpulan kurang jelas dan sebagian data pendukung tidak akurat (2)	Kesimpulan tidak jelas dan tidak didukung data yang akurat. (1)

**Catatan:** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{9} \times 10$

Contoh :  $\frac{1,5+1+4+3}{12} \times 10 = \frac{9,5}{12} \times 10 = 7,9$

### 4. Penilaian sikap (toleransi, rasa ingin tahu, dan teliti).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa melakukan percobaan yang lainnya tentang perambatan bunyi dan menceritakan hasilnya.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.4 Menggali informasi dari teks cerita petualangan tentang lingkungan dan sumber daya alam dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 4.4 Menyajikan teks cerita petualangan tentang lingkungan dan sumber daya alam secara mandiri dalam teks bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.

#### Indikator:

- Menemukan kosakata baku untuk mengganti kosakata tak baku dalam teks cerita

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.6 Mengenal sudut siku-siku melalui pengamatan dan membandingkannya dengan sudut yang berbeda.
- 4.16 Merepresentasikan sudut lancip dan sudut tumpul dalam bangun datar.

#### Indikator:

- Membedakan segi banyak dan bukan segi banyak
- Mengidentifikasi sudut-sudut yang ada dalam bangun datar dan mengukur besar sudutnya



Evaluasi



**Fokus Pembelajaran:**

Matematika, Bahasa Indonesia, dan Evaluasi

**Tujuan Pembelajaran:**

- Setelah bereksplorasi dan berdiskusi, siswa mampu membedakan segi banyak dan bukan segi banyak.
- Setelah bereksplorasi, siswa mampu mengidentifikasi sudut-sudut yang ada dalam bangun datar dan mengukur besar sudutnya.
- Setelah membaca teks cerita, siswa mampu menemukan kosakata baku dan tak baku dalam teks.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Teks cerita dan busur

**Kegiatan Belajar**



**Tahukah Kamu?**

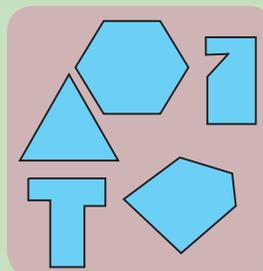
Siswa membaca teks dan menjawab pertanyaan-pertanyaan yang ada.



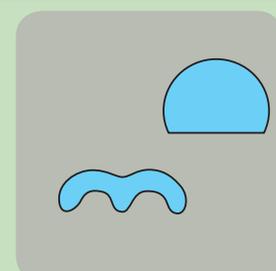
**Ayo Lakukan**

- Siswa bereksplorasi tentang konsep segi banyak.
- Siswa dibagi ke dalam beberapa grup. Siswa mengelompokkan segi banyak dan bukan segi banyak. Tiap kelompok bertukar hasil pekerjaan dengan kelompok lainnya.
- Guru menguatkan pemahaman tentang konsep segi banyak.

Segi banyak adalah bangun tertutup yang seluruh sisinya dibatasi oleh garis. Jumlah sudut yang ada sama banyak dengan jumlah sisi yang dimilikinya. Berikut adalah contoh segi banyak.



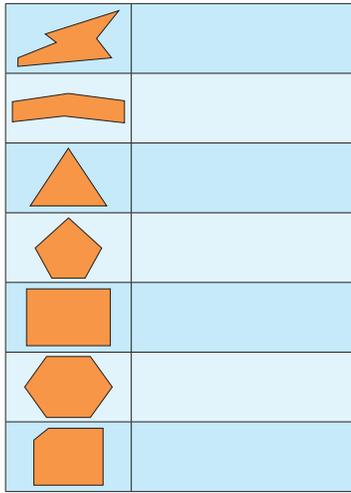
Segi banyak



Bukan segi banyak



Tunjukkan sudut pada segi banyak berikut dan hitunglah besar sudutnya!



24 Buku Siswa - D/MI Kelas IV

- Siswa mencari sudut-sudut dan memberi tanda dengan huruf.
- Siswa mengukur besar sudut dalam bangun segi banyak.

- Guru memotivasi siswa dengan memberikan pertanyaan awal tentang jumlah sudut pada segi banyak.
- Guru memerhatikan siswa saat menggunakan busur.

(Penilaian no. 1)



### Ayo Ceritakan!

- Siswa menjawab pertanyaan tentang konsep segi banyak dan memberikan contohnya dalam kehidupan sehari-hari.



### Ayo Temukan Jawabannya

- Siswa membaca teks tentang pengalaman Lani berlibur di Kota Padang.
- Siswa mencari kata baku dan tak baku dari teks bacaan.
- Guru mengenalkan konsep kata baku dan tidak baku dengan memberi contoh beberapa kata yang sering diucapkan dalam kehidupan sehari-hari. Ajak siswa untuk menemukan beberapa kata yang lain.

Guru menyiapkan Kamus Besar Bahasa Indonesia sebagai panduan siswa mencari dan artinya kata baku.

(Penilaian no. 1)

## Pengayaan

Siswa mencari segi banyak di lingkungan sekitar, misalnya motif baju, rumah, atau lainnya.

## Remedial

Siswa yang belum memahami konsep segi banyak akan bereksplorasi dengan membedakan segi banyak dan bukan segi banyak. Guru menggunakan gambar-gambar yang bisa diambil dari buku guru.



## Penilaian

### 1. Daftar periksa untuk kata baku dan tak baku.(Bahasa Indonesia)

Kriteria	Keterangan	
	Sudah	Belum
Aku sudah dapat menemukan 5 kata baku yang ada dalam teks bacaan dengan arti sesuai KBBI.		
Aku sudah dapat menemukan kata tidak baku yang sering diucapkan dalam percakapan sehari-hari dengan arti sesuai KBBI.		

2. Lembar kerja Matematika dinilai dengan angka.

3. Evaluasi dinilai dengan angka.

4. Penilaian sikap (toleransi, rasa ingin tahu, dan teliti).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa mencari gambar bentuk segi banyak di rumah dan menceritakan hasilnya kepada orang tua.



## Refleksi Guru

1. Bagaimana pelaksanaan pembelajaran pekan ini? Pembelajaran mana yang sudah berjalan efektif? Jelaskan

2. Pembelajaran atau kegiatan mana yang masih memerlukan peningkatan?

3. Materi apa yang sudah dikuasai siswa dengan baik? Jelaskan

4. Apakah ada materi yang sulit dipahami oleh siswa? Jelaskan.

5. Rencana perbaikan yang akan dilakukan untuk pembelajaran yang akan datang? Jelaskan langkah-langkahnya.



## Kunci Jawaban Evaluasi Pembelajaran 6 Subtema 1

1. Yang termasuk segi banyak: a, c, g, dan h  
Yang tidak termasuk segi banyak: b, d, e dan f
2. Hitung menggunakan busur.
  - a.                    c.                    e.                    g.
  - b.                    d.                    f.                    h.
3.
  - a. Bermain bersama teman yang berbeda daerah asal
  - b. Mau memakai baju adat dari daerah lain dan seterusnya
  - c. Menyanyikan lagu dari daerah lain
  - d. Makan makanan/minuman dari daerah lain
  - e. Belajar tari-tarian daerah lain
4.
  - a. Bangga memakai bahasa Indonesia
  - b. Mengikuti upacara dengan tertib
  - c. Bangga memakai produk Indonesia
5. Bunyi dihasilkan dari benda yang bergetar (dipukul, digesek, ditiup, dipetik, dan ditekan)
6. Perambatan bunyi bisa melalui gas, cair, dan padat.
7.
  - Angklung digetarkan, berasal dari Jawa barat
  - Gamelan dipukul, dari Jawa Tengah
  - Seruling ditiup, dari Jawa Barat
  - Rebana dipukul, dari Betawi
  - Jimbe dipukul, dari Papua
8.
  - a. Menghargai orang lain
  - b. Bersikap sopan kepada teman
  - c. Suka menolong
  - d. Gotong-royong
  - e. Menjenguk teman yang sakit
9.
  - a. Tari saman berasal dari Aceh
  - b. Tari kipas pakarena dari Gowa, Sulawesi Selatan
10.
  - a. Atap *rumah lontik* melengkung, sedangkan atap *rumah panjang* tumpul.
  - b. *Rumah lontik* berasal dari Riau, sedangkan *rumah panjang* berasal dari dayak, Kalimantan.



## Rumah Adat

Rumah adat di Indonesia sangatlah beragam. Itulah kekayaan budaya yang dimiliki bangsa Indonesia. Rumah adat masing-masing daerah di Indonesia mempunyai sejarah dan karakteristik yang berbeda-beda. Kegotongroyongan yang dilakukan untuk membangun sebuah rumah adat menghasilkan peninggalan yang mempunyai nilai sejarah. Itulah indahnya kebersamaan di mana masyarakat di suatu daerah bahu-membahu untuk membangun sebuah rumah adat baik sebagai tempat tinggal maupun sebagai tempat penyimpanan benda lain.



Rumah adat suku Baduy

### A. Rumah Adat Baduy

Rumah adat yang ada di daerah Banten, Jawa Barat ini bukan hanya sekadar tempat tinggal tetapi mempunyai nilai kehidupan. Bentuk rumah di sana disebut *julang ngapak*. Rumah Baduy berbentuk panggung. Jika tanahnya tidak rata maka tidak boleh meratakannya. Untuk menyamakan tingginya mereka menyesuaikan dengan tinggi rendahnya tiang. Rumah adat Baduy mempunyai ciri khas berikut ini.

- Rumah yang dibangun tidak boleh menyentuh tanah.
- Tiang-tiang kolong harus dialasi batu.
- Dindingnya terbuat dari anyaman bambu (*bilik*).
- Atap terdiri atas dua bagian, kiri dan kanan. Atap sebelah kiri berukuran lebih panjang.
- Atap terbuat dari ijuk atau daun kelapa.
- Tidak mempunyai jendela.
- Lantainya terbuat dari bambu (*palupuh*).

### B. Rumah Adat Tongkonan

Tongkonan merupakan rumah adat khas Tana Toraja, Sulawesi Selatan. Indahnya kebersamaan pada rumah adat Toraja tercermin dalam kata *tongkonan* itu sendiri. *Tongkonan* berasal dari kata *tongkon* yang berarti tempat duduk, yang difungsikan sebagai tempat berdiskusi para bangsawan Toraja. Begitu banyak filosofi yang terkandung dalam rumah adat Tongkonan ini, seperti adanya kepercayaan, kebanggaan, tradisi kuno, dan peradaban yang semuanya tersirat dalam bangunan rumahnya.

Rumah adat Tongkonan ini mempunyai empat warna dasar (Aluk To Dolo), yaitu hitam, merah, kuning, dan



Bentuk rumah Tongkonan



putih. Semua warna ini mempunyai arti bagi masyarakat Tana Toraja. Warna hitam melukiskan kematian dan kegelapan, sedangkan kuning menyimbolkan anugerah dan kekuasaan Tuhan. Merah diartikan sebagai warna darah yang melambangkan kehidupan manusia. Warna putih melambangkan daging dan tulang yang berarti suci.

Ciri khas rumah *tongkonan* adalah sebagai berikut.

- Terbuat dari kayu tanpa adanya logam seperti paku untuk memperkuat bangunan.
- Berbentuk panggung di mana kolongnya dipakai untuk kandang kerbau.
- Atap rumah terbuat dari ijuk hitam berbentuk melengkung terlihat seperti perahu tertelungkup bersama buritan.
- Ujung atapnya runcing ke atas
- Rumah *tongkonan* mengarah ke utara
- Kepala kerbau atau tanduknya ditempel di tiang utama depan rumah.
- Banyak sedikitnya tanduk kerbau menandakan tinggi rendahnya derajat pemilik rumahnya.

### C. Rumah Adat Papua

Honai merupakan rumah adat daerah Papua yang banyak ditemukan di lembah dan pegunungan bagian tengah Pulau Papua. Rumah Honai berbentuk bulat, difungsikan untuk menahan tiupan angin yang kencang dan mengurangi hawa dingin pegunungan. Rumah Honai merupakan sebuah rumah adat yang mencerminkan indahnya kebersamaan. Hal ini dilihat dari bentuk rumah yang melingkar atau bulat melambangkan persatuan yang tinggi antarsesama suku. Menurut mereka, tinggal dalam satu Honai berarti mempunyai tujuan yang sama dalam mengerjakan suatu pekerjaan.



Rumah Adat Papua

Rumah adat ini mempunyai karakteristik sebagai berikut.

- Tinggi rumah kurang lebih 2,5 meter.
- Bentuk atap bulat kerucut terbuat dari jerami atau ilalang, berfungsi untuk melindungi dinding dari air hujan.
- Dinding rumah terbuat dari kayu dengan satu pintu pendek dan tidak berjendela.
- Terdiri dari dua lantai di mana lantai pertama untuk tidur dan lantai kedua untuk bersantai.

Rumah Honai ini selain untuk rumah tinggal, berfungsi juga sebagai:

1. tempat menyimpan alat-alat perang dan berburu
2. tempat melatih anak lelaki supaya menjadi orang yang kuat, sehingga ketika dia dewasa dapat melindungi sukunya.
3. tempat untuk menyusun strategi perang, jika terjadi peperangan
4. tempat menyimpan alat-alat atau simbol dari adat suku yang sudah ditekuni sejak dulu.



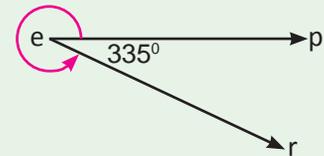
# SUDUT

## Jenis-Jenis Sudut

Selain sudut siku-siku, sudut lancip, dan sudut tumpul, ada jenis-jenis sudut yang lain, yaitu:

### 1. Sudut Refleks

Sudut refleks adalah sudut yang memiliki ukuran antara  $180^\circ$  dan  $360^\circ$ .



### 2. Sudut Perigon

Suatu perigon atau satu putaran adalah sudut yang memiliki ukuran tepat  $360^\circ$ .

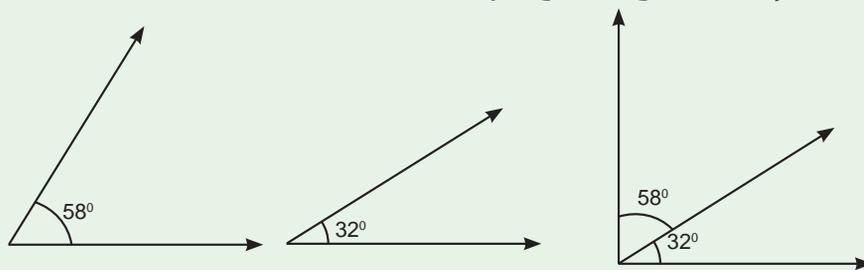


## Hubungan Antarsudut

### Sudut-Sudut yang Saling Berkomplemen (Berpelengkap)

Dua sudut dikatakan saling berkomplemen jika jumlah ukuran sudut-sudutnya sama dengan  $90$  derajat.

Contoh: Berikut adalah dua sudut yang saling berkomplemen.

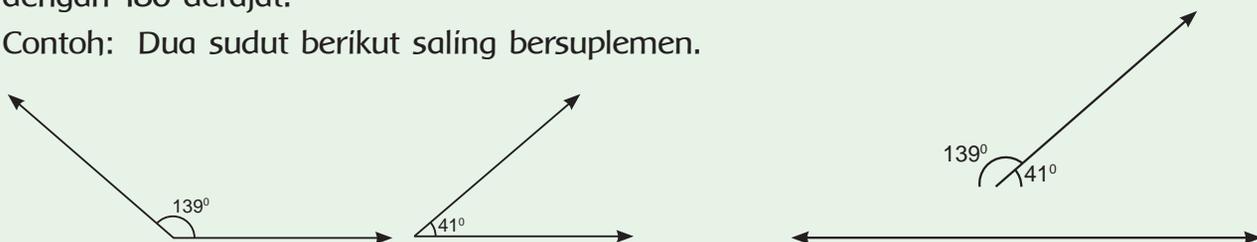


Perhatikan bahwa kedua sudut tersebut dapat saling ditempelkan untuk membentuk sudut siku-siku!

### Sudut-Sudut yang Saling Bersuplemen (Berpelurus)

Dua sudut dikatakan saling bersuplemen jika jumlah ukuran ke dua sudutnya sama dengan  $180$  derajat.

Contoh: Dua sudut berikut saling bersuplemen.



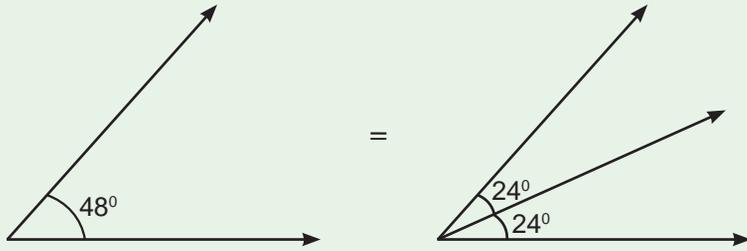
Tampak bahwa dua sudut ini jika saling ditempelkan akan menghasilkan satu garis lurus.



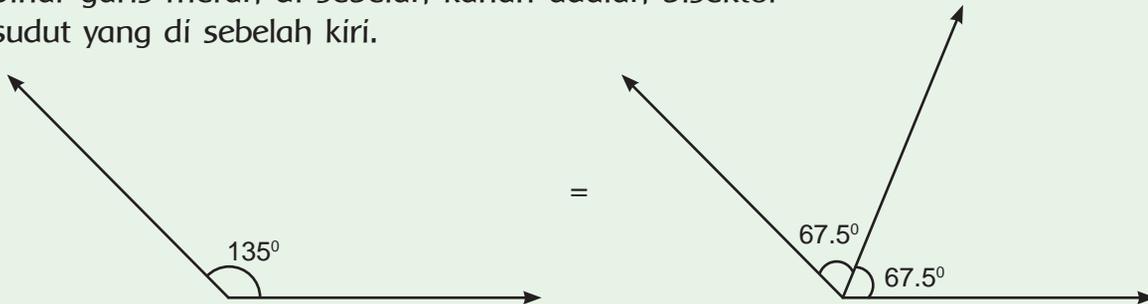
## Bisektor Sudut

Bisektor suatu sudut adalah suatu sinar garis yang membagi suatu sudut menjadi dua sudut sama besar.

Contoh : Sinar garis yang biru pada gambar di bawah ini adalah bisektor dari sudut yang terletak di sebelah kirinya.



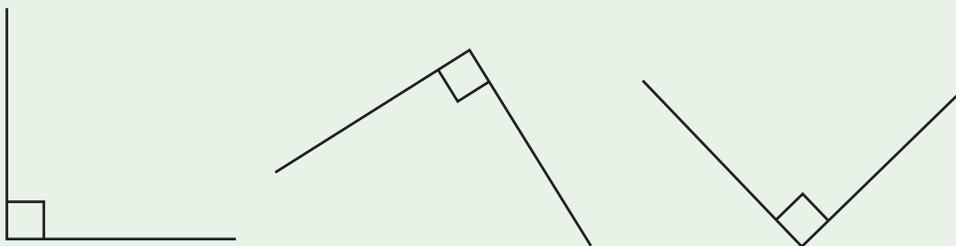
Sinar garis merah di sebelah kanan adalah bisektor sudut yang di sebelah kiri.



## Garis-Garis Tegak Lurus

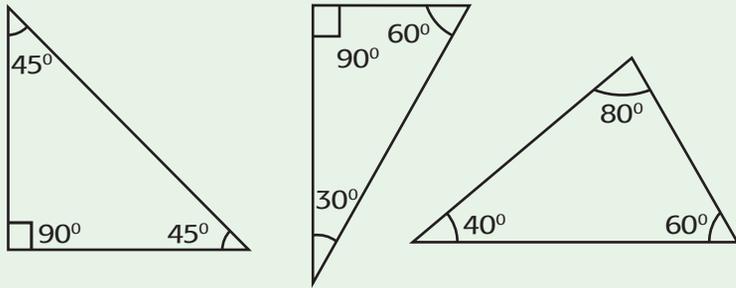
Dua garis yang bertemu di suatu sudut siku-siku disebut saling tegak lurus.

Tiga gambar di bawah semuanya menyatakan sudut siku-siku.

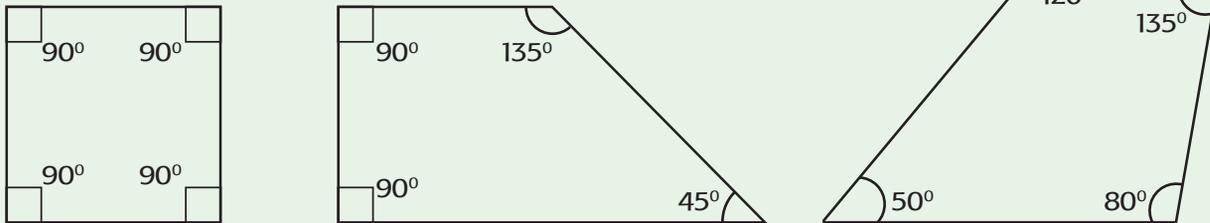


## Fakta Tentang Sudut

Setiap segitiga memiliki sudut berjumlah  $180^\circ$ .



Semua segi empat memiliki jumlah sudut  $360^\circ$ .



## Tarian Tradisional Indonesia

### Gending Sriwijaya

Tari *gending sriwijaya* merupakan tarian adat masyarakat Sumatra Selatan. Tarian ini biasa ditampilkan untuk menyambut tamu kehormatan yang berkunjung ke Sumatra Selatan. Gerakan dalam tarian ini menunjukkan sikap masyarakat Sumatra Selatan yang ramah, tulus, dan terbuka terhadap tamu.

Tarian ini dimainkan oleh 9 orang penari wanita yang berbusana adat *aesan gede*, dan dikawal oleh 2 orang penari lainnya yang membawa payung dan tombak. Tarian ini juga diiringi penyanyi dan musik pengiring tarian. Musik pengiring tarian adalah alat musik tradisional Sumatra Selatan, yaitu gamelan Sumatra Selatan dan gong. Penari paling depan membawa tepak sekapur sirih untuk dipersembahkan kepada tamu agung, diiringi oleh 2 penari yang membawa pridon terbuat dari kuningan.

Tari *gending sriwijaya* dan lagu pengiringnya diciptakan tahun 1944 dengan tujuan agar para generasi muda selalu mengingat bahwa nenek moyang bangsa Indonesia adalah bangsa yang besar. Dengan semangat kebersamaan, sebuah bangsa akan menjadi semakin kuat.



Tarian gending sriwijaya dari Palembang.

### Tari Hudoq

Tari *hudoq* berasal dari Kalimantan Timur. Tarian ini mencerminkan kebersamaan karena dilakukan pada saat akan memulai masa tanam padi, membersihkan desa, ataupun saat panen. Tarian ini sarat dengan unsur magis, dipimpin oleh seorang pawang yang menyediakan sesaji kepada dewi padi dan sang pencipta alam semesta.

Tari *hudoq* yang dilakukan pada saat akan menanam padi bertujuan untuk meminta kesuburan tanah yang akan mereka garap kepada Tuhan Yang Maha Esa. Tari *hudoq* yang dilaksanakan pada saat membersihkan desa bertujuan untuk memohon kesejahteraan bagi masyarakat desa. Tari *hudoq* yang dilakukan saat panen bertujuan untuk menyampaikan rasa syukur atas panen yang telah mereka dapatkan. Salah satu keunikan tarian ini adalah topeng kayu yang dikenakan penarinya. Kostum yang digunakan terbuat dari daun pisang. Gerakan tarian ini, antara lain maju sambil menghentak-hentakkan kaki, dilanjutkan dengan gerakan menghentakkan kaki setinggi tumit, serta mengepakkan sayap seakan burung akan terbang. Tarian ini biasanya ditarikan oleh 13 orang penari.



Tari hudoq mencerminkan kebersamaan.



## Tari Serimpi

Tari *serimpi* merupakan tarian yang berasal dari daerah Jawa Tengah dan Yogyakarta. Tari *serimpi* termasuk ke dalam tarian klasik. Ada berbagai jenis Tari *serimpi* yang dikenal masyarakat Jawa Tengah dan Yogyakarta. Pada zaman dahulu, tari *serimpi* hanya ditampilkan pada waktu dan tempat yang terbatas arena tarian-tarian klasik semacam itu hanya dimainkan di depan raja serta kerabat kerajaan.

Tari *serimpi* memiliki keunikan, antara lain sebelum para penari menarikan tarian ini, terlebih dahulu harus menjalani upacara ritual tertentu. Selain itu, ada masa-masa tertentu kapan tarian itu diperagakan, misalnya ketika raja sedang makan.

Pada awalnya tari *serimpi* ditampilkan dalam waktu yang lama, yaitu sekitar satu jam, dan dalam gerakannya terdapat beberapa pengulangan. Gerakan tari ini sangat gemulai dan harmonis, menggambarkan gerakan air yang mengalir. Gerakan tari *serimpi* juga mencerminkan sikap masyarakat Jawa, khususnya masyarakat sekitar keraton yang memiliki budaya yang halus. Sejalan dengan perkembangan waktu, tari *serimpi* mengalami perubahan, terutama dalam hal durasi waktu saat tarian ini disajikan. Tari *serimpi* diiringi oleh gending yang mengikuti gerakan para penari. Kini, tarian ini sering ditampilkan dalam jamuan tamu kehormatan yang berkunjung ke keraton.

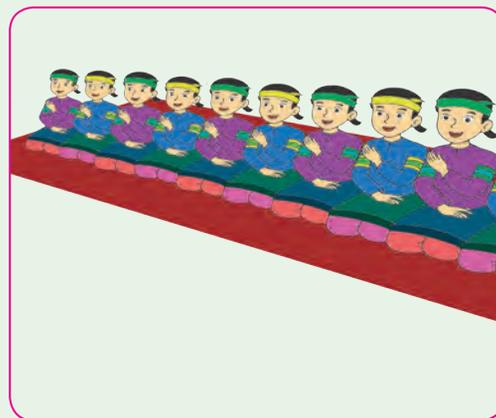


Tari *serimpi* dengan gerakan yang lemah gemulai, ditarikan secara bersama-sama.

## Tari Saman

Tari *saman* merupakan tarian yang berasal dari suku Aceh Gayo. Tarian ini mencerminkan kebersamaan dan kekompakan dalam menarikannya. Tarian ini tidak menggunakan iringan musik dalam penyajiannya, hanya menggunakan suara dari para penarinya, ditambah dengan suara tepukan tangan, suara tepukan dada, serta tepukan pada pangkal paha penarinya.

Tari *saman* biasanya dimainkan oleh puluhan atau belasan penari laki-laki. Namun, ada juga yang dimainkan oleh 10 orang penari laki-laki, 8 di antaranya melakukan gerakan tarian, dan 2 orang lagi memberi aba-aba sambil bernyanyi. Untuk mengatur gerakannya, dipilih seorang pemimpin yang disebut syekh, yang juga bertugas menyanyikan lagu-lagu saman. Tari *saman* biasa ditampilkan pada berbagai acara, seperti peringatan Maulid Nabi Muhammad Saw, pembukaan sebuah festival, dan kunjungan tamu kehormatan.



Tari *saman* dari Aceh.



## Bunyi

Seperti yang kita ketahui bersama bahwa bunyi suara kereta api yang sedang melintas, suara kicauan burung, dan suara orang mendengkur sangat jelas berbeda. Bunyi sangat berkaitan erat dengan kehidupan kita sehari-hari. Saat kita bersuara pun, itu akan menghasilkan bunyi.



Bunyi kereta api yang melintas akan berbeda dengan bunyi burung yang berkicau.

### A. Definisi Bunyi

Bunyi merupakan hasil dari getaran suatu benda yang merambat dalam bentuk gelombang. Oleh karena itu, bunyi sering disebut sebagai gelombang bunyi. Bunyi dihasilkan oleh benda-benda yang bergetar.

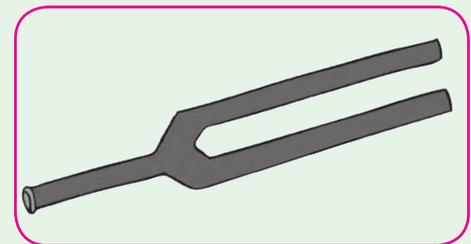
### B. Sifat-Sifat Bunyi

Sifat-sifat bunyi ada tiga, yaitu sebagai berikut.

1. Termasuk gelombang longitudinal (gelombang yang arah rambatnya sejajar dengan arah getarnya).
2. Perambatannya membutuhkan medium.
3. Dapat dipantulkan.

### C. Sumber-Sumber Bunyi

Setiap benda yang bergetar pasti akan menghasilkan bunyi. Benda-benda itu dinamakan sumber bunyi. Yang dimaksud dengan sumber bunyi adalah benda-benda yang dapat menghasilkan bunyi. Contoh sumber bunyi adalah garpu tala, alat-alat musik seperti gamelan, suling, dan trompet, serta benda-benda lain seperti drum dan bedug yang dipukul.

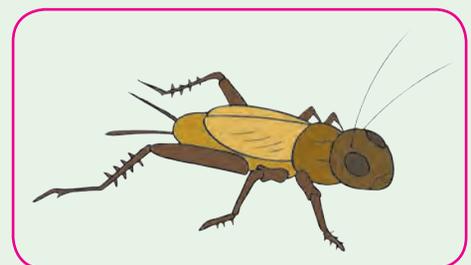


Garpu tala.

### D. Jenis-Jenis Bunyi

Bunyi mempunyai jenis yang berbeda-beda. Hal ini bergantung dari frekuensinya. Frekuensi adalah banyaknya getaran yang terjadi setiap satu detik. Satuan frekuensi adalah Hertz (Hz). Berdasarkan frekuensinya, bunyi dibedakan menjadi tiga jenis, yaitu:

1. Bunyi Infrasonik  
adalah bunyi yang mempunyai frekuensi sangat rendah, yaitu kurang dari 20 Hz. Bunyi infrasonik ini dapat didengar oleh kelelawar, anjing, jangkrik, dan kuda.
2. Bunyi Audiosonik  
adalah bunyi yang mempunyai frekuensi di antara 20-20.000 Hz. Bunyi audiosonik ini dapat didengar oleh manusia.



Jangkrik



### 3. Bunyi Ultrasonik

adalah bunyi yang mempunyai frekuensi sangat tinggi, yaitu lebih dari 20.000 Hz. Bunyi ultrasonik ini dapat didengar oleh lumba-lumba.

## E. Perambatan Bunyi

Ketika ada trompet ditiup dan gitar dipetik, kita akan mendengar kedua bunyi tersebut secara bersamaan. Bunyi trompet dan gitar tersebut merambat melalui medium udara. Udara merupakan medium yang sering dilalui oleh gelombang bunyi. Cepat rambat bunyi dipengaruhi oleh dua hal, yaitu jenis dan suhu medium. Pada umumnya, bunyi dapat merambat melalui medium padat, cair, dan udara. Bunyi tidak merambat di ruang hampa udara karena bunyi memerlukan medium untuk merambat. Benda padat dan cair merupakan penghantar bunyi yang baik daripada udara. Hal ini disebabkan susunan partikel zat padat dan cair lebih rapat daripada susunan partikel udara.

Selain jenis medium, faktor yang memengaruhi cepat rambat bunyi adalah suhu medium. Semakin besar (meningkat) suhu medium, maka cepat rambat bunyi akan semakin besar. Hal ini dikarenakan pada saat suhu medium meningkat, molekul-molekul medium akan bergerak lebih cepat. Gerakan tersebut akan menimbulkan tumbukan antarpartikel medium yang frekuensinya semakin besar. Dengan meningkatnya frekuensi tumbukan ini, energi akan berpindah dalam waktu singkat, sehingga cepat rambat bunyi akan semakin cepat.

## F. Pemantulan Bunyi

Bunyi merupakan suatu gelombang sehingga bunyi mengalami pemantulan. Berikut ini adalah jenis-jenis bunyi pantul.

### 1. Bunyi yang Memperkuat Bunyi Asli

Bunyi ini terjadi apabila sumber bunyi mempunyai jarak yang sangat dekat dengan dinding pemantulnya. Dengan demikian, bunyi pantulnya akan terdengar jelas dan bersamaan dengan bunyi aslinya. Contohnya adalah suara seseorang yang berada di dalam ruangan kecil akan terdengar jelas.

### 2. Gaung

Gaung adalah bunyi pantul yang terdengar hampir bersamaan dengan bunyi asli sehingga bunyi terpantul berulang-ulang. Gaung terjadi jika bunyi dipantulkan pada permukaan yang keras. Contohnya adalah pemantulan bunyi yang terjadi di dalam bioskop. Untuk menghindari terjadinya gaung, maka dinding di dalam bioskop atau gedung konser dilapisi oleh bahan-bahan yang lunak, seperti karpet, busa karet, dan gabus.

### 3. Gema

Gema adalah bunyi pantul yang terdengar setelah bunyi asli. Gema terjadi karena jarak antara sumber bunyi dengan dinding pemantulnya. Contohnya adalah bunyi pantul yang dihasilkan oleh dinding antarbangunan dan dasar suatu ruangan.



## G. Jenis Bunyi yang Lain

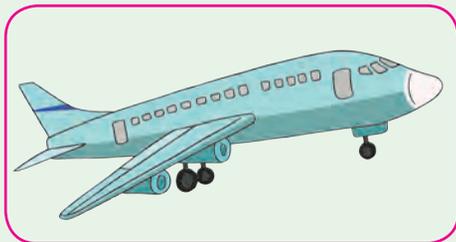
Berikut ini adalah jenis-jenis bunyi yang lain

1. Nada adalah bunyi yang mempunyai frekuensi yang teratur.
2. Desah adalah bunyi yang memiliki frekuensi yang tidak teratur.
3. Dentum adalah bunyi yang mempunyai amplitudo yang sangat besar dan terdengar mendadak.
4. Warna bunyi atau timbre adalah bunyi yang memiliki frekuensi yang sama, tetapi terdengarnya berbeda.

## H. Resonansi Bunyi

Peristiwa resonansi banyak terjadi di dalam kehidupan sehari-hari. Yang dimaksud dengan resonansi adalah peristiwa ikut bergetarnya suatu benda karena ada benda lain yang bergetar. Frekuensi benda yang bergetar bernilai sama dengan frekuensi benda yang dipengaruhinya. Berikut ini adalah contoh peristiwa resonansi yang menguntungkan dan merugikan.

1. Resonansi yang menguntungkan, yaitu resonansi yang terjadi pada alat musik, seperti gitar, gamelan, dan genderang.
2. Resonansi yang merugikan, yaitu resonansi yang terjadi pada suara deru pesawat terbang yang dapat membuat kaca pecah.



Deru pesawat merupakan contoh resonansi yang merugikan.

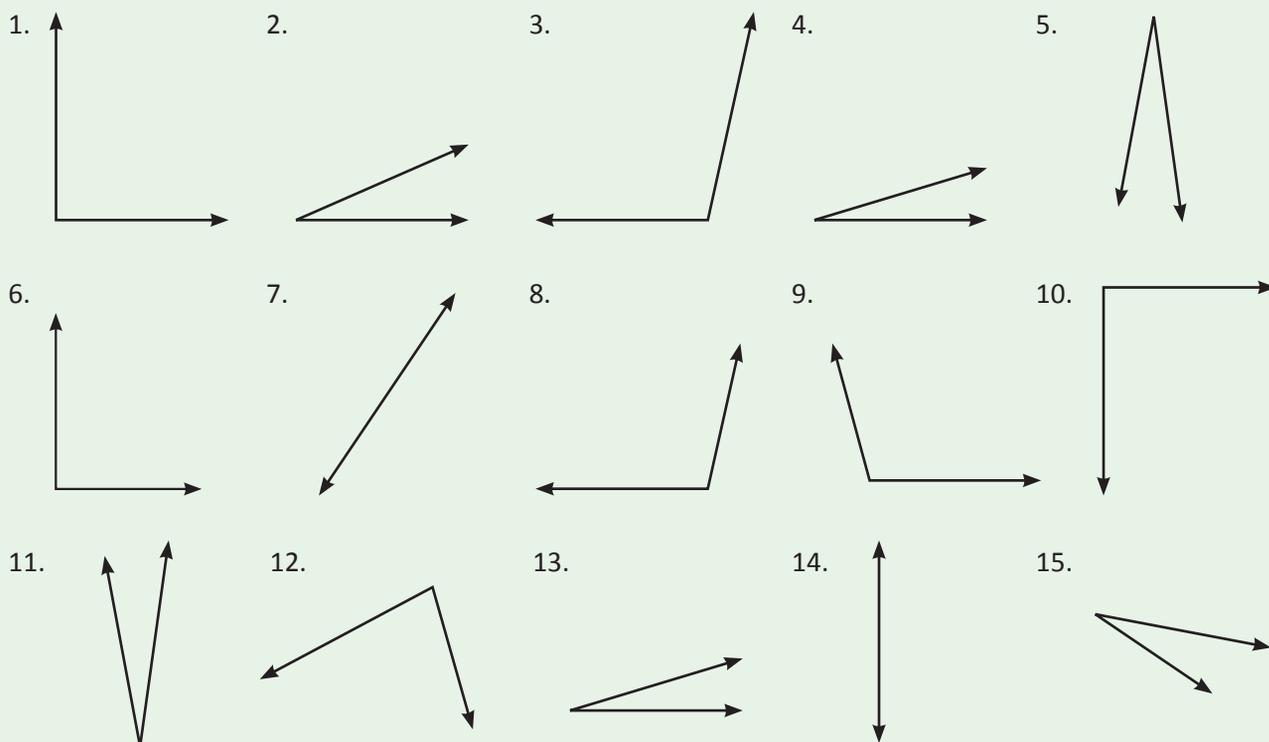


Resonansi pada gitar merupakan contoh resonansi yang menguntungkan.

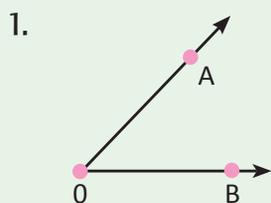


# Alternatif Latihan Soal

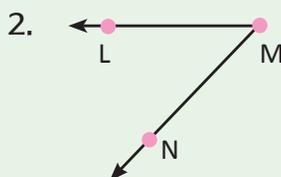
Tuliskan nama sudut dari gambar-gambar sudut di bawah ini.



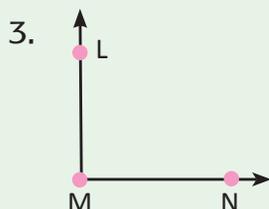
Tebak dan Ukur Besar Sudut Berikut.



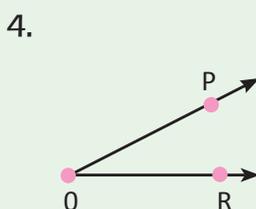
Tebakanku: .....  
Ukuran Sebenarnya: .....



Tebakanku: .....  
Ukuran Sebenarnya: .....

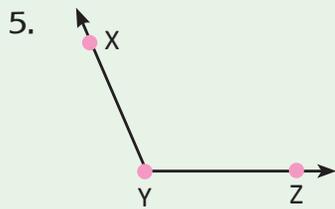


Tebakanku: .....  
Ukuran Sebenarnya: .....

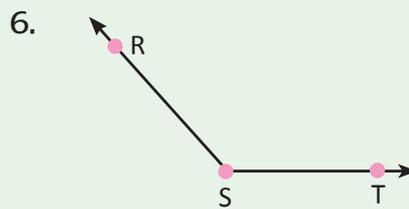


Tebakanku: .....  
Ukuran Sebenarnya: .....

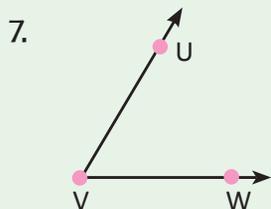




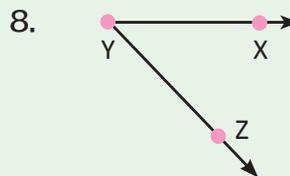
Tebakanku: .....  
 Ukuran Sebenarnya: .....



Tebakanku: .....  
 Ukuran Sebenarnya: .....



Tebakanku: .....  
 Ukuran Sebenarnya: .....

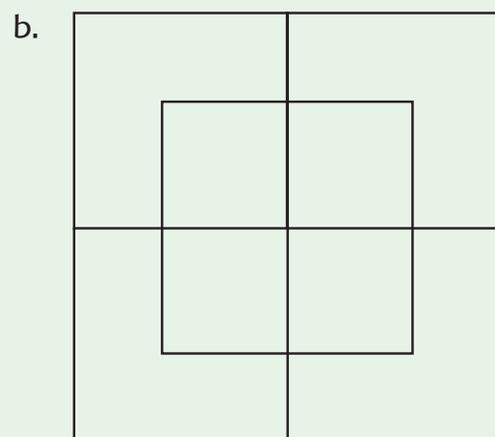
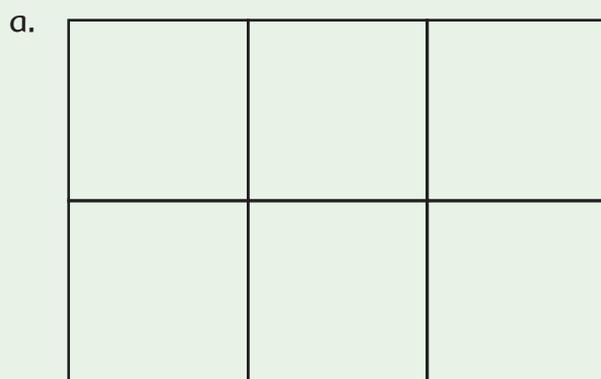


Tebakanku: .....  
 Ukuran Sebenarnya: .....

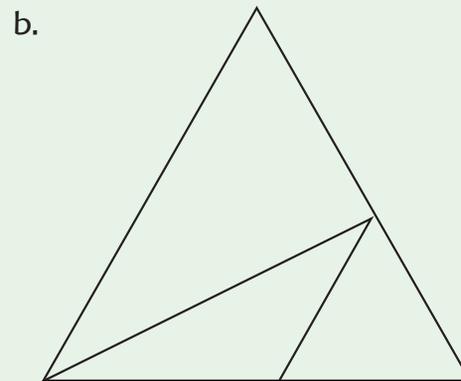
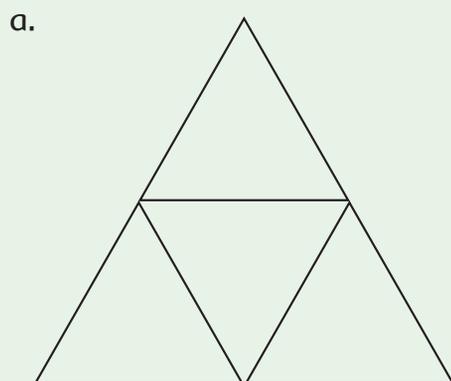
## Soal Tambahan

### Poligon

1. Berapa banyak segiempat yang terdapat pada gambar di bawah ini?



2. Berapa banyak segitiga yang terdapat pada gambar di bawah ini?



## Subtema 2: Kebersamaan dalam Keberagaman

### Pemetaan Kompetensi Dasar 1 dan 2



## Subtema 2 : Kebersamaan dalam Keberagaman

### Pemetaan Kompetensi Dasar 3 dan 4

**IPA**

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indra pendengaran.
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi.

**Matematika**

- 3.3 Memahami aturan pembulatan dalam membaca hasil pengukuran dengan alat ukur.
- 3.5 Menemukan bangun segibanyak beraturan maupun tak beraturan yang membentuk pola pengubinan melalui pengamatan.
- 4.2 Melakukan pengubinan menggunakan segibanyak beraturan tertentu.
- 4.14 Menyajikan hasil pengukuran panjang atau berat berdasarkan pembulatan yang disajikan dalam bentuk tabel sederhana

**PPKn**

- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat.
- 3.6 Memahami keberagaman alam dan sumber daya di berbagai daerah.
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat.

**Bahasa Indonesia**

- 3.2 Menguraikan teks instruksi tentang pemeliharaan pancaindera serta penggunaan alat teknologi modern dan tradisional dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 3.3 Menggali informasi dari teks wawancara tentang jenis-jenis usaha dan pekerjaan serta kegiatan ekonomi dan koperasi dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 3.5 Menggali informasi dari teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 4.2 Menerangkan dan mempraktikkan teks arahan/petunjuk tentang pemeliharaan pancaindera serta penggunaan alat teknologi modern dan tradisional secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 4.3 Mengolah dan menyajikan teks wawancara tentang jenis-jenis usaha dan pekerjaan serta kegiatan ekonomi dan koperasi secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.



**SBdP**

- 3.5 Mengetahui berbagai alur cara dan pengolahan media karya kreatif.
- 4.3 Menggambar model benda ke-sukaan berdasarkan pengamatan langsung.

**PJOK**

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh.
- 4.1 Mempraktikkan kombinasi gerak dasar untuk membentuk gerakan dasar atletik jalan dan lari yang dilandasi konsep gerak melalui permainan dan/atau tradisional.
- 4.5 Mempraktikkan pola gerak dasar berirama bertema budaya daerah yang sudah dikenal yang dilandasi konsep gerak mengikuti irama (ketukan) tanpa/ dengan musik.

**IPS**

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi.
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi.



## Subtema 2 : Kebersamaan dalam Keberagaman

### Ruang Lingkup Pembelajaran

	KEGIATAN PEMBELAJARAN	KOMPETENSI YANG DIKEMBANGKAN
Pembelajaran 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mendiskusikan sikap saling menghargai dalam perbedaan</li> <li>Bereksplorasi dengan bentuk geometri</li> <li>Menerapkan permainan tradisional</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Menghargai, teliti</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Menganalisis, bekerja sama, komunikasi</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Konsep pengubinan, cerita pengalaman</li> </ul>
Pembelajaran 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wawancara</li> <li>Menulis laporan</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Percaya diri, rasa ingin tahu</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Melakukan wawancara</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Penggunaan kata tanya (ADIK SIMBA)</li> </ul>
Pembelajaran 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Melakukan percobaan</li> <li>Merancang peta pikiran</li> <li>Merancang pengubinan</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peduli, kreatif</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eksperimen, merancang</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Indra pendengar, pengubinan</li> </ul>
Pembelajaran 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bermain peran</li> <li>Memahami teks</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Percaya diri, kerja sama</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Melakukan koneksi/menghubungkan</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Situs sejarah, persatuan dan kesatuan</li> </ul>
Pembelajaran 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Memecahkan masalah</li> <li>Berlatih keterampilan dasar senam irama</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Disiplin, jujur</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Memecahkan masalah</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pembulatan</li> </ul>
Pembelajaran 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengulang materi tentang keanekaragaman budaya melalui permainan teka-teki silang</li> <li>Memecahkan masalah tentang penaksiran harga</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Teliti, reflektif</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Memecahkan masalah</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Keanekaragaman budaya dan pembulatan</li> </ul>



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Menemukan bangun segi banyak beraturan maupun tak beraturan yang membentuk pola pengubinan melalui pengamatan.
- 4.2 Melakukan pengubinan menggunakan segi banyak beraturan tertentu.

#### Indikator:

- Menemukan perbedaan antar bangun segi banyak berdasarkan ciri-cirinya
- Membedakan rangkaian bangun yang merupakan pengubinan dan bukan pengubinan
- Merancang pengubinan menggunakan bangun segi banyak

### PPKn

#### Kompetensi Dasar:

- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat.
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat.

#### Indikator:

- Menjelaskan makna bersatu dalam keberagaman
- Menceritakan pengalaman bermain dengan teman yang berbeda-beda



### PJOK

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh.
- 4.1 mempraktikkan kombinasi gerak dasar untuk membentuk gerakan dasar atletik jalan dan lari yang dilandasi konsep gerak melalui permainan dan atau tradisional.

#### Indikator:

- mempraktikkan permainan tradisional engklek



Fokus Pembelajaran:  
PPKn, Matematika, dan PJOK

### Tujuan Pembelajaran

- Setelah mengamati gambar, membaca teks, dan berdiskusi, siswa mampu menjelaskan makna bersatu dalam keberagaman dengan rinci.
- Dengan diskusi, siswa mampu menceritakan pengalaman bermain dengan teman yang berbeda-beda dengan bahasa yang runtut.
- Setelah bereksplorasi dengan gambar, siswa mampu membedakan antarbangun segibanyak berdasarkan ciri-cirinya dengan benar.
- Setelah mengamati gambar dan berdiskusi, siswa mampu membedakan pengubinan dan bukan pengubinan dengan benar.
- Setelah mengamati contoh, siswa mampu merancang pengubinan dengan teknik yang benar.
- Setelah membaca teks, diskusi, dan simulasi, siswa mampu mempraktikkan permainan tradisional *engklek* dengan kombinasi gerak dasar atletik jalan, lari, dan lompat dengan teknik dan aturan yang benar.

Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:

Pensil warna/krayon

### Kegiatan Belajar



#### Kebersamaan dalam Keberagaman

- Siswa diminta mengamati gambar dan membaca teks pada buku siswa dan menjawab pertanyaan.

Ketika siswa menjawab pertanyaan, guru berkeliling untuk memberikan motivasi, membantu siswa yang membutuhkan, atau memberikan pertanyaan tambahan untuk menggali pemahaman siswa lebih jauh, yaitu



dengan menanyakan pertanyaan berkesinambungan dari pertanyaan yang terdapat dalam buku siswa.

- Siswa diberi kesempatan untuk berbagi jawaban secara berpasangan.

Guru memberi penguatan tentang makna Kebersamaan dalam Keberagaman dengan menyampaikan bahwa meskipun kita berasal dari suku dan budaya yang berbeda, namun hal tersebut tidak menghalangi kita untuk bermain, bekerja sama, dan belajar.



### Ayo Ceritakan

## Pengalaman Bermain

- Siswa menceritakan pengalaman mereka ketika bermain bersama teman dan menuliskannya pada buku siswa.
- Guru memberi penekanan tentang cara bersikap ketika berinteraksi dan bermain dengan orang yang berbeda-beda. Kemudian guru membahas beberapa tulisan siswa yang bisa dijadikan sebagai bahan diskusi.



### Ayo Bekerja Sama

## Bentuk Geometri

- Siswa mengamati bentuk geometri yang terdapat pada buku siswa dan mengerjakan tugas pada buku siswa.
- Siswa dibagi menjadi beberapa kelompok yang terdiri atas 4 siswa. Disarankan setiap kelompok berisikan siswa yang mempunyai kemampuan yang berbeda-beda.
- Guru melakukan observasi dan mencatat hasilnya di lembar pengamatan.



### Ayo Temukan Jawabannya

## Pengubinan

Sebelum memberikan kegiatan selanjutnya, yaitu tentang pengubinan, guru harus memahami terlebih dahulu konsepnya dengan membaca bahan bacaan berikut.

Suku dan budaya yang berbeda tidak menghalangi Udin, Siti, Dayu, Dani, dan Eda menjalani kebersamaan. Mereka berbagi cerita tentang budaya masing-masing dan saling belajar permainan tradisional. Hari-hari mereka penuh keceriaan dalam kebersamaan.

Berdasarkan uraian di atas, jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut.

- Apakah perbedaan menghalangi Udin dan teman-temannya untuk berteman dan bermain bersama? Jelaskan!
- Bagaimana sikapmu jika kamu bermain dengan teman yang berlainan suku?



### Ayo Ceritakan

Ceritakan pengalamamu ketika bermain bersama teman. Perbedaan apa yang kamu ketahui di antara kalian? Bagaimana sikapmu terhadap perbedaan tersebut?

Lanjutkan kalimat berikut!

Saya mempunyai teman yang berbeda-beda di sekolah dan di rumah. Saya ingin menceritakan pengalaman saya ketika bermain dengan teman-teman yang berbeda.

Kebersamaan dalam Keberagaman

43



### Ayo Bekerja Sama

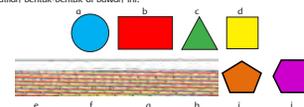
Keragaman budaya Indonesia juga terlihat dalam kain tradisional. Kain tersebut dirancang dengan motif dan warna yang berbeda-beda sehingga terlihat indah dan menarik. Mari amati kain tradisional berikut. Diskusikan dengan temanmu.



1. Bentuk geometri apa saja yang kamu temukan dalam kain tradisional di atas?
2. Apakah terdapat pola? Jelaskan!

Jika kamu ingin merancang motif kain tradisional, bentuk geometri apa saja yang akan kamu gunakan?

Bentuk-bentuk di bawah ini banyak kita temui pada motif kain tradisional. Amatilah bentuk-bentuk di bawah ini.



44

Buku Siswa SD/MI Kelas IV



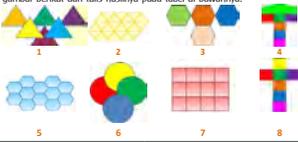
- Sebutkan bentuk-bentuk geometri apa yang kamu amati tadi!
  - a.
  - b.
  - c.
  - d.
  - e.
  - f.
  - g.
  - h.
  - i.
  - j.
- Apa persamaan dan perbedaan dari bentuk-bentuk tersebut?

**Ayo Temukan Jawabannya**

Setelah kamu menemukan persamaan dan perbedaan dari bentuk-bentuk sebelumnya, kamu akan menyusun bentuk-bentuk tersebut menjadi bangun baru. Caranya dengan menutup permukaannya sehingga tidak saling tindih dan tidak terdapat celah. Proses tersebut disebut pengubinan.

Pengubinan sering kita temukan di sekitar kita, termasuk pada motif kain tradisional. Dapatkah kamu menemukan pengubinan pada kain tradisional yang telah kamu amati? Ayo belajar lebih jauh tentang pengubinan.

Amati gambar berikut dan tulis hasilnya pada tabel di bawahnya.



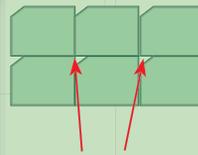
Pengubinan	Bentuk Pengubinan
Nomor:	Nomor:
Alasan:	Alasan:



Pengubinan adalah proses menutup suatu permukaan dengan suatu bangun datar hingga tidak saling tindih dan tidak terdapat celah.

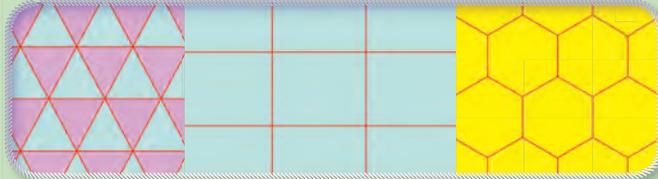


Contoh pengubinan segi enam beraturan saling menutup permukaan, tidak saling tindih dan tidak terdapat celah.

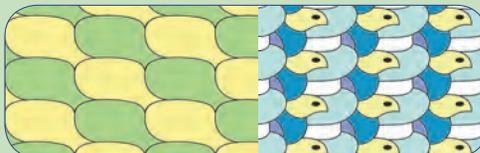
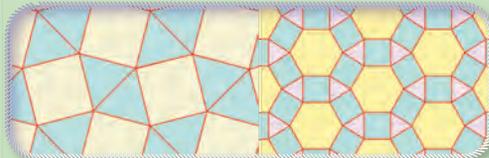


Contoh bukan pengubinan segi lima tidak beraturan memberi celah di sebelah kiri sehingga tidak saling menutupi permukaan.

Pengubinan beraturan adalah pengubinan dengan menggunakan 1 (satu) macam segi- $n$  beraturan.  
Contoh:

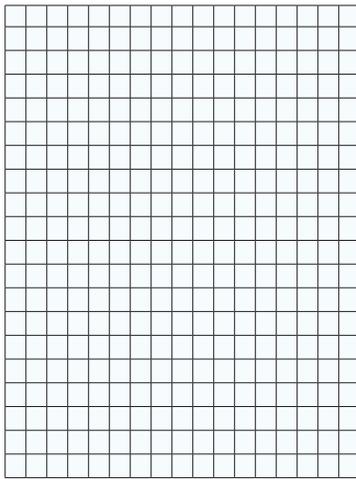


Pengubinan semi beraturan adalah pengubinan yang menggunakan dua atau lebih segi- $n$  beraturan.  
Contoh:



Pengubinan tidak beraturan adalah pengubinan yang menggunakan bangun-bangun datar yang tidak beraturan.

Buatlah pengubinan sebanyak mungkin di kertas berpetak di bawah ini. Gunakan bentuk-bentuk yang kamu ketahui. Certikan hasilnya kepada teman satu kelompok.



- Setiap kelompok dibagikan satu set bentuk (terdiri atas 10 bentuk yang sama): persegi, segitiga sama sisi, segi lima, segi enam dan memberi kesempatan kepada mereka untuk membuat bentuk baru.



- Secara klasikal, guru membahas bentuk-bentuk yang dihasilkan kelompok dan bertanya bentuk mana yang saling menumpuk, memiliki celah atau sebaliknya.
- Siswa diberi kesempatan untuk berdiskusi dan menebak nama bentuk baru yang dihasilkan. (Penilaian no. 1)
- Guru memberi penguatan tentang pengubinan.

- Siswa mengamati gambar yang terdapat pada buku siswa dan mengerjakan tugas sesuai instruksi.

Ketika siswa mengerjakan tugas, guru berkeliling dan membuat catatan tentang siswa. Bagi siswa yang sudah memahami konsep dengan baik, guru bisa memotivasi siswa untuk membuat pekerjaan pengubinan yang lebih kompleks. Namun, bagi siswa yang belum terampil dapat dikelompokkan di satu meja untuk diberikan penguatan. (Penilaian no. 2)



### Permainan Engklek

- Siswa mengamati gambar yang terdapat pada buku siswa dan melaksanakan tugas sesuai instruksi.
- Sebelum kegiatan dimulai, guru menyiapkan 4 bentuk geometri (pengubinan dan bukan pengubinan) untuk permainan *engklek* di halaman sekolah.

(Penilaian no. 3)

Ayo Lakukan

Tahukah kamu, pengubinan bisa ditemukan juga di sekitarmu? Contohnya di dalam permainan tradisional engklek. Cermati cara bermainnya.

**Jumlah Pemain:**

- Dua sampai lima orang peserta.

**Peralatan:**

- Gacuk/pecahan genting
- Kapur/tepung untuk garis batas

**Cara Bermain:**

- Lompatlah dengan menggunakan satu kaki di setiap petak-petak yang telah digambar.
- Siapkanlah gacuk sebelum bermain.
- Lemparlah gacuk ke salah satu petak.
- Petak yang ada gacuk-nya tidak boleh diinjak/ditempati oleh setiap pemain.
- Lompatlah ke petak berikutnya dengan satu kaki mengelilingi petak-petak yang ada.
- Pilihlah sebuah petak yang dijadikan sawah setelah menyelesaikan satu putaran. Petak itu boleh diinjak dengan dua kaki. Pemain lain tidak boleh menginjak petak itu selama permainan.
- Pemain yang memiliki sawah yang paling banyak adalah pemenangnya.

Kebersamaan dalam Keberagaman

47

Guru mencermati teks tentang permainan *engklek* berikut sebelum mengajarkan kepada siswa:  
*Engklek & Cara Bermain*

**Jumlah Pemain**

Dua sampai lima peserta

**Peralatan**

Gacuk/pecahan genting  
Kapur/tepung untuk garis batas

**Cara Bermain**

- Lompatlah menggunakan satu kaki di setiap petak-petak yang telah digambar.
- Siapkanlah gacuk sebelum bermain.
- Lemparlah *gacuk* di salah satu petak.
- Petak yang ada gacuknya tidak boleh diinjak/ditempati oleh setiap pemain.



Lompatlah ke petak berikutnya dengan satu kaki mengelilingi petak-petak yang ada. Pilihlah sebuah petak yang dijadikan sawah setelah menyelesaikan satu putaran. Petak boleh diinjak dengan dua kaki, tetapi pemain lain tidak boleh menginjak petak itu selama permainan. Pemain yang memiliki sawah yang paling banyak adalah pemenangnya.

### Manfaat

Melatih anak untuk berhitung, melatih berstrategi, dan mengembangkan kecerdasan logika.

**Ayo Ceritakan**

Ceritakan pengalamannya bermain engklek kepada semua teman.

- Apakah kamu menemukan pengubinan saat bermain Engklek? Jelaskan!
- Apa kesulitan yang kamu temui?
- Apa yang berhasil kamu capai?
- Apa manfaat permainan engklek bagimu?

**Ayo Berkreasi**

Buatlah model lain dari permainan engklek dengan menggunakan pengubinan sesuai idemu. Diskusikan dengan temanmu bagaimana cara memainkannya.

Selain permainan engklek, bangsa Indonesia juga mempunyai banyak permainan yang diwariskan secara turun-temurun. Mari kita cari tahu lebih jauh tentang budaya lompat batu yang biasa dilakukan oleh masyarakat Nias.

**Ayo Cari Tahu**

**Fahombo Batu**

Tradisi lompat batu berasal dari suku Nias. Suku Nias berasal dari Pulau Nias, yang terletak di sebelah barat Pulau Sumatra. Lompat batu atau yang dikenal dengan nama "Fahombo Batu" merupakan ciri khas masyarakat Nias.

Tradisi melompat batu hanya dilakukan oleh kaum laki-laki, khususnya pemuda. Mereka harus melompat susunan batu setinggi 2 meter dengan ketebalan 40 cm. Tradisi ini bertujuan untuk menunjukkan kekuatan dan ketangkasan para pemuda yang melakukannya.

Seseorang yang berhasil melakukan tradisi ini dianggap hebat, baik bagi dirinya, maupun keluarga dan masyarakat di desa itu.

Buku Siswa SD/MI Kelas IV



### Ayo Ceritakan

- Siswa menceritakan pengalamannya bermain engklek kepada seorang teman dengan menjawab pertanyaan pada buku siswa.



### Ayo Berkreasi

#### Model *engklek* Kreasi Siswa

Kegiatan berikutnya dilakukan agar siswa dapat mengembangkan kreativitas dan mengaplikasikan pemahaman mereka tentang pengubinan dalam kehidupan sehari-hari.

- Siswa merancang model *engklek* hasil karya mereka sendiri sesuai dengan yang tertera pada buku siswa.
- Guru memandu diskusi dan membuat catatan saat mereka beraktivitas. (Penilaian no. 1)
- Siswa diberi kesempatan untuk saling mencoba model permainan engklek kreasi mereka saat istirahat.



### Ayo Cari Tahu

- Siswa menggali lebih lanjut informasi tentang *Fahombo Batu* dari orang di sekitar mereka.



### Ayo Renungan

- Siswa menulis perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.



## Pengayaan

Siswa membuat pengubinan dengan menggunakan bentuk geometri yang berbeda di kertas berpetak (1 cm).

## Remedial

Kegiatan remedial diberikan kepada siswa yang masih memiliki kesulitan dalam memahami pengubinan. Kegiatan ini dapat dilakukan secara kelompok atau secara individu. Guru menyiapkan bentuk-bentuk geometri dari kertas dan menyiapkan kertas berpetak untuk latihan.

## Penilaian

1. Kegiatan berdiskusi dinilai dengan rubrik. (PPKn)

Kriteria	Bagus Sekali	Cukup	Berlatih lagi
Mendengarkan	Selalu mendengarkan teman yang sedang berbicara.  (3)	Mendengarkan teman yang berbicara namun sesekali masih perlu diingatkan.  (2) ✓	Masih perlu diingatkan untuk mendengarkan teman yang sedang berbicara.  (1)
Komunikasi nonverbal (kontak mata, bahasa tubuh, postur, ekspresi wajah, suara)	Merespons dan menerapkan komunikasi nonverbal dengan tepat.  (3) ✓	Merespons dengan tepat terhadap komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman.  (2)	Membutuhkan bantuan dalam memahami bentuk komunikasi nonverbal yang ditunjukkan teman.  (1)
Partisipasi (menyampaikan ide, perasaan, pikiran)	Isi pembicaraan menginspirasi teman. Selalu mendukung dan memimpin lainnya saat diskusi.  (3)	Berbicara dan menerangkan secara rinci, Merespons sesuai dengan topik.  (2)	Jarang berbicara selama proses diskusi berlangsung.  (1) ✓
Keruntutan berbicara	Menyampaikan pendapatnya secara runtut dari awal hingga akhir.  (3)	Menyampaikan pendapatnya secara runtut, tetapi belum konsisten.  (2) ✓	Masih perlu berlatih untuk berbicara secara runtut.  (1)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{12} \times 10$

Contoh :  $\frac{2+3+1+2}{12} \times 10 = \frac{8}{12} \times 10 = 6,7$



## 2. Merancang pengubinan dinilai dengan daftar periksa. (Matematika)

Rubrik Penilaian Diri		
Nama siswa:	Kelas:	
	Ya	Tidak
1. Pengubinanku memiliki lebih dari 6 bentuk geometri.		
2. Pengubinanku tertata rapi dan tidak berhimpit antar bentuk dan tidak memiliki ruang kosong.		
3. Aku menceritakan bentuk pengubinanku kepada 2 teman.		

## 3. Mempraktikkan kombinasi gerak dasar atletik jalan dan lari dinilai dengan daftar periksa. (PJOK)

Rubrik Penilaian Diri		
Nama siswa:	Kelas:	
	Ya	Tidak
1. Siswa mampu mempraktikkan gerak dasar jalan dengan teknik yang benar.		
2. Siswa mampu mempraktikkan gerak dasar lari dengan teknik yang benar.		
3. Siswa mampu melompat tanpa melewati garis batas yang telah ditentukan.		

## 4. Penilaian sikap (menghargai, teliti).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Bersama orang tua, siswa diminta untuk menggambar pengubinan yang ditemukan di rumah atau sekitarnya. Produk siswa harus dikumpulkan untuk dipajang.



### Jaringan Kompetensi Dasar

#### Bahasa Indonesia

##### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Menggali informasi dari teks wawancara tentang jenis-jenis usaha dan pekerjaan serta kegiatan ekonomi dan koperasi dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.3 Mengolah dan menyajikan teks wawancara tentang jenis-jenis usaha dan pekerjaan serta kegiatan ekonomi dan koperasi secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

##### Indikator:

- Menggali informasi berdasarkan teks wawancara dengan diskusi
- Melakukan wawancara kepada masyarakat sekitar dengan menggunakan daftar pertanyaan
- Menuliskan laporan tentang hasil wawancara berdasarkan data yang telah dikumpulkan

#### IPS

##### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

##### Indikator:

- Menceritakan tentang berbagai jenis pekerjaan dan kegiatan ekonomi yang berkaitan dengan hasil karya seni (cenderamata) masyarakat sekitar



**Fokus Pembelajaran:**

Bahasa Indonesia dan IPS

**Tujuan Pembelajaran**

- Setelah berdiskusi, siswa mampu merancang pertanyaan sebanyak-banyaknya untuk menggali informasi tentang jenis-jenis usaha dan pekerjaan yang berkaitan dengan seni di wilayah setempat.
- Setelah membaca teks, siswa mampu melakukan wawancara untuk menggali informasi secara rinci.
- Setelah melakukan wawancara, siswa mampu menulis laporan tentang hasil wawancara secara rinci.
- Berdasarkan data hasil wawancara, siswa mampu menceritakan tentang berbagai jenis pekerjaan dan kegiatan ekonomi yang berkaitan dengan hasil karya seni (cenderamata) masyarakat sekitar secara rinci.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

- Narasumber
- Daftar pertanyaan
- Alat tulis

**Kegiatan Belajar****Ayo Berlatih****Merancang Kalimat Tanya**

- Sebelumnya siswa telah belajar tentang teks wawancara dan pada pertemuan ini diingatkan kembali ciri-ciri dari teks tersebut karena mereka akan mendesain pertanyaan untuk digunakan saat wawancara.
- Guru membawa gambar (apabila memungkinkan membawa benda aslinya) berbagai cenderamata khas daerah dan melakukan curah pendapat dengan siswa mengenai asal daerah, gambaran dari cenderamata, manfaat cenderamata bagi daerah asal dan pembeli.



- Siswa menyiapkan daftar pertanyaan untuk melakukan wawancara sesuai petunjuk yang terdapat dalam buku siswa. Pertanyaan dibuat dalam bentuk peta pikiran. Pertanyaan meliputi:

- produk yang dihasilkan
- jumlah orang yang bekerja
- lamanya bekerja
- biaya yang dibutuhkan untuk menghasilkan cenderamata
- keuntungan yang dihasilkan
- alasan pemilihan bentuk
- cara bekerja pembeli (dari mana, jumlah)
- pertanyaan lainnya yang berhubungan dengan tema/materi

(Penilaian no. 1)

Ketika siswa merancang pertanyaan, guru memberikan motivasi agar siswa membuat pertanyaan yang fokus dan menggali informasi sesuai tema. Selain itu, penting bagi guru untuk mengingatkan siswa tentang sopan-santun dan etika ketika melakukan wawancara.



### Ayo Lakukan

## Wawancara

Wawancara dilaksanakan di sekitar sekolah atau mendatangi lokasi pengrajin setempat atau mendatangkan narasumber.

- Siswa melakukan wawancara berdasarkan daftar pertanyaan yang telah dibuat.
- Siswa membuat laporan dengan melengkapi tabel yang ada pada buku siswa.



### Ayo Diskusikan

- Siswa bertukar lembar hasil wawancara dengan pasangannya dan saling mempertanyakan lebih lanjut hasil wawancara tersebut untuk menggali informasi.



### Ayo Renungkan

- Siswa menulis perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

Mari berlatih membuat pertanyaan. Lanjutkanlah kata tanya di bawah ini sehingga menjadi kalimat tanya lengkap.

Praktikkan wawancara berpasang-pasangan dengan teman sekelas.

**Ayo Lakukan**

Carilah informasi tentang pekerjaan dan kegiatan yang berkaitan dengan hasil karya seni dan budaya setempat. Kamu akan mewawancarai masyarakat sekitar sekolah. Lengkapi tabel di bawah ini untuk mencatat hasil wawancara.

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apa saja karya seni yang dihasilkan daerah kita?	

Buku Siswa SD/MI Kelas IV

**Ayo Diskusikan**

Silakan bertukar lembar hasil wawancara dengan pasangannya. Pertanyakan lebih lanjut hasil wawancara tersebut untuk menggali informasi.

**Ayo Renungkan**

Berdasarkan hasil wawancara, jawablah pertanyaan berikut:

- Apa saja informasi yang telah kamu dapatkan dari hasil wawancara itu?

- Bagaimana perasaanmu ketika berinteraksi dengan orang yang berbeda-beda?

- Apa pelajaran dan manfaat yang kamu peroleh dari kegiatan wawancara ini?

**Kerja Sama dengan Orang Tua**

Diskusikan dengan orang tuamu cenderamata yang mereka miliki.

Kebersamaan dalam Keberagaman



## Pengayaan

Peningkatan kualitas pertanyaan dengan cara mengkaji pertanyaan yang jawabannya tidak memuaskan dan kemudian menambahkan pengantar atau ilustrasi sehingga jawaban sesuai harapan.

## Remedial

Kegiatan remedial diberikan kepada siswa yang belum terampil dalam merancang pertanyaan dengan tepat (jenis pertanyaan sangat terbatas). Guru membantu siswa mempraktikkan pertanyaan yang telah dirancang dan memberikan masukan yang diperlukan. Kegiatan ini berlangsung setelah jam sekolah selama 30 menit atau pada waktu lain yang memungkinkan.

## Penilaian

1. Peta Pikiranku Memuat ADIK SIMBA (Apa, Di mana, Kapan, Siapa, Mengapa, Bagaimana) dinilai dengan daftar periksa. (Bahasa Indonesia)

Kriteria	Ya	Tidak
1. Apa		
2. Di mana		
3. Kapan		
4. Siapa		
5. Mengapa		
6. Bagaimana		

2. Keterampilan bercerita dinilai dengan daftar periksa. (IPS)

Kriteria	Ya	Tidak
1. Siswa mampu menceritakan secara runtut		
2. Siswa mampu menjelaskan pekerjaan yang dilakukan sehari-hari dengan rinci		
3. Siswa mampu menjelaskan tentang hasil karya seni setempat dengan rinci.		

3. Penilaian sikap (percaya diri, rasa ingin tahu).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja sama dengan Orang Tua

Siswa dan orang tua mendiskusikan satu cenderamata yang mereka miliki.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### IPA

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indra pendengaran
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi

#### Indikator:

- Menulis laporan berdasarkan hasil percobaan dengan melengkapi tabel
- Membuat peta pikiran tentang indra pendengar

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Menemukan bangun segibanyak beraturan maupun tak beraturan yang membentuk pola pengubinan melalui pengamatan
- 4.2 Melakukan pengubinan menggunakan segibanyak beraturan tertentu

#### Indikator:

- Merancang pengubinan



### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Mengenal gambar alam benda, dan kolase
- 4.3 Menggambar model benda kesukaan berdasarkan pengamatan langsung

#### Indikator:

- Merancang hasil seni kreatif tentang pengubinan



**Fokus Pembelajaran:**  
IPA, Matematika, dan SBdP

**Tujuan Pembelajaran**

- Setelah melakukan percobaan, siswa mampu menuliskan laporan berdasarkan dengan melengkapi tabel secara rinci.
- Setelah membaca teks dan diskusi kelas, siswa mampu membuat peta pikiran tentang indra pendengar dengan benar.
- Setelah mengamati gambar dan berdiskusi, siswa mampu merancang pengubinan dengan teknik yang benar.
- Berdasarkan instruksi, siswa mampu merancang seni kreatif tentang pengubinan dengan teknik yang benar.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Pensil warna, penggaris, sendok, mangkuk, kaleng, sapu tangan, kapas.

**PEMBELAJARAN 3**

Tuhan Yang Maha Esa menganugerahkan kita indra pendengar. Melalui indra ini kita bisa menikmati hasil karya seni budaya yang sangat beragam. Ayo kita cari tahu lebih lanjut tentang hal tersebut.

**Tahukah Kamu?**

Tahukah kamu bahwa telinga bisa mengetahui sumber bunyi? Untuk membuktikannya, mari lakukan percobaan berikut.

**Di Manakah Bunyi?**

**Tujuan:**

- Mengetahui tempat bunyi berasal.

**Alat dan Bahan:**

- Stoples dan kacang kering.

**Langkah Kerja:**

1. Duduklah di kursi dan tutup matamu dengan kain. Mintalah temanmu untuk mengocok stoples di berbagai tempat di sekitar kepalamu.
2. Tunjukkan tempat yang kamu anggap sebagai asal bunyi. Berapa kalikah kamu menebak dengan tepat?

Tulis kesimpulanmu dari hasil percobaan di atas.

64 Buku Siswa SD/MI Kelas IV

**Kegiatan Belajar**



**Di Manakah Bunyi?**

- Siswa melakukan percobaan untuk mengetahui tempat bunyi berada sesuai instruksi yang terdapat pada buku siswa.

Sebelum melakukan percobaan, guru bertanya kepada siswa: Mengapa kita mempunyai dua telinga?

Untuk membuktikan jawaban, siswa diminta melakukan percobaan.

Catatan:

Kita membutuhkan dua telinga agar otak kita dapat membandingkan tingkat kekerasan suara yang masuk ke tiap-tiap telinga kita, serta untuk mengetahui dengan tepat dari mana asal bunyi. Saat bunyi berasal dari suatu titik yang jaraknya jauh dari kedua telingamu, kamu akan mengalami kesulitan menentukan lokasinya.





## Ayo Bekerja Sama

### Peta Pikiran

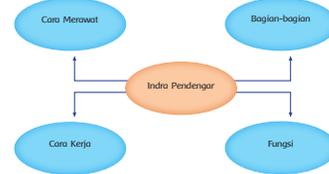
- Siswa bekerja sama dalam kelompoknya untuk membuat peta pikiran tentang indra pendengar dan mempresentasikan hasilnya di depan kelas.



## Ayo Bekerja Sama

### Peta Pikiran

Bekerjalah dalam kelompok. Buat peta pikiran tentang indra pendengar dan sajikan di depan kelas.



Bagaimana cara kamu mensyukuri anugerah Tuhan karena diberi indra pendengar yang sempurna?

Apa yang akan kamu lakukan untuk menjaga dan merawat indra pendengar?



56

Buku Siswa SD/MI Kelas IV

Guru menyampaikan kepada siswa beberapa hal yang perlu diperhatikan pada saat presentasi, yaitu penguasaan materi, kepercayaan diri, kontak mata, bahasa tubuh, dan jangkauan suara.

(Penilaian no. 1)



## Ayo Lakukan

- Guru menyampaikan kepada siswa bahwa selain indra pendengar, Tuhan Yang Maha Esa juga menganugerahkan kepada kita indra penglihat. Kita dapat melihat keindahan ciptaan Tuhan dan keindahan hasil karya manusia.
- Siswa mengamati gambar ukiran tradisional yang terdapat pada buku siswa.
- Siswa menjawab pertanyaan yang terdapat pada buku siswa.
- Siswa merancang pengubinan sesuai dengan instruksi yang tertera pada buku siswa.

Sebelum siswa melaksanakan unjuk kerja untuk penilaian, guru terlebih dahulu mendiskusikan rubrik penilaian dengan siswa. Guru memastikan bahwa setiap siswa memahami setiap kriteria.

- Siswa mengamati gambar yang terdapat pada buku siswa dan mengerjakan tugas sesuai instruksi. (Penilaian no. 2)



Guru menyampaikan kepada siswa bahwa selain telinga, Tuhan Yang Maha Esa juga memberi kita anugerah indra penglihatan, sehingga kita bisa melihat hasil ciptaan-Nya dan berbagai hasil karya manusia. Hal ini patut kita syukuri.



### Ayo Renungkan

- Siswa menulis perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

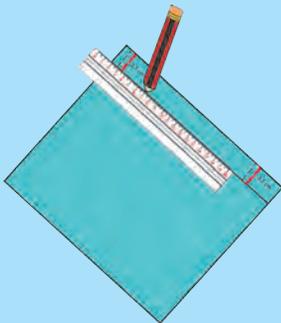
Siswa diminta menganyam dengan motif pengubinan.

### Alat dan Bahan:

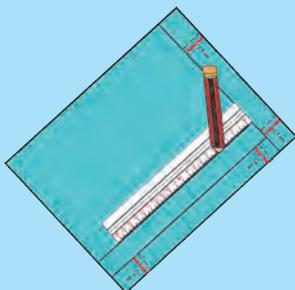
- Kertas berwarna A4
- Gunting
- Lem
- Penggaris
- Pensil

### Langkah kerja:

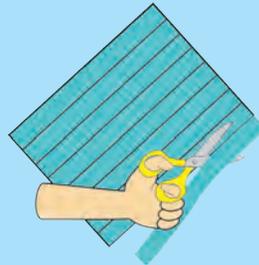
1. Ambil 1 lembar kertas berwarna ukuran A4 sebagai dasarnya dan potong kertas dengan warna berbeda yang telah disiapkan sebelumnya dengan ukuran 2,5 cm x 21 cm!
2. Gunakan penggaris untuk mengukur 2,5 cm dari bagian atas dan buat garis menggunakan pensil seperti gambar di bawah!



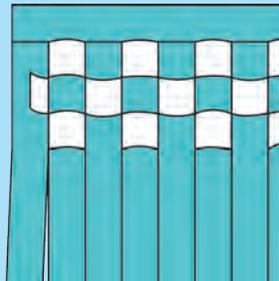
3. Gambar garis secara vertikal setiap 2,5 cm!



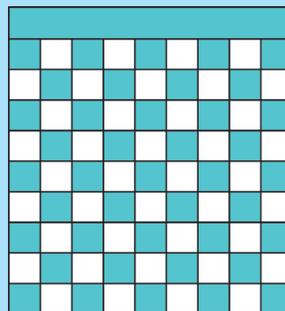
4. Potonglah garis vertikal tersebut dengan gunting seperti gambar di bawah!



5. Susun secara selang-seling potongan kertas pada kertas dasar secara teratur mulai dari bagian atas sampai ke bawah!



6. Gunakan lem pada bagian akhir agar susunan tidak bergeser. Hasil akhir seperti ini.



## Remedial

Kegiatan remedial diberikan kepada siswa yang melakukan dengan tepat 50% dari target yang diberikan ketika membuat peta pikiran. Kegiatan ini berlangsung setelah jam sekolah selama 30 menit. Berikut adalah langkah-langkah yang dapat dilakukan.

- 1) Siswa diberi peta pikiran kosong dan mengisi topik yang akan dibahas di lingkaran tengah.
- 2) Siswa mengisi lingkaran berikutnya. Guru mengajukan pertanyaan untuk memancing pengetahuan siswa.
- 3) Lakukan hal yang sama untuk lingkaran berikutnya.

## Penilaian

1. Peta pikiran tentang pendengaran dan fungsinya dinilai dengan daftar periksa. (IPA)

Kriteria	Ya	Tidak
Terdapat pertanyaan menggunakan:		
1. Siswa mampu menuliskan sedikitnya 3 bagian telinga.		
2. Siswa mampu menuliskan sedikitnya 3 fungsi bagian telinga.		
3. Siswa mampu menuliskan cara kerja telinga.		
4. Siswa mampu menuliskan cara merawat telinga.		

2. Unjuk kerja pengubinan dinilai dengan rubrik. (Matematika dan SBdP)

Rubrik Pengubinan					
Kriteria	4	3	2	1	Nilai
<b>Ketepatan (celah)</b>	Antarbangun geometri tidak terdapat celah (4)	Terdapat 1-2 celah antarbangun (3) ✓	Terdapat 3-4 celah antarbangun (2)	Terdapat 5 atau lebih celah antarbangun (1)	
<b>Ketepatan (tidak tumpang tindih)</b>	Antarbangun geometri tidak terdapat tumpang tindih (4)	Terdapat 1-2 bangun yang tumpang tindih (3) ✓	Terdapat 3-4 bangun yang tumpang tindih (2)	Terdapat 5 atau lebih bangun yang tumpang tindih (1)	
<b>Variasi bentuk</b>	4 jenis bentuk digunakan (4) ✓	3 jenis bentuk digunakan (3)	2 jenis bentuk digunakan (2)	1 jenis bentuk digunakan (1)	



**Catatan:** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{12} \times 10$

Contoh :  $\frac{3+3+4}{12} \times 10 = \frac{10}{12} = 0,83 \times 10 = 8,3$

### 3. Penilaian sikap (peduli, kreatif).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa mengajak orang tua menemukan dan mengamati pengubinan yang ada di sekitar rumah dan mendiskusikannya. Siswa menggambar pengubinan yang ditemukan dan diperlihatkan kepada guru.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Menggali informasi dari teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.5 Mengolah dan menyajikan teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Melakukan dugaan tentang arti kosa kata baru yang terdapat dalam teks
- Membuat kalimat berdasarkan kosa kata baru yang ditemukan dalam teks situs sejarah Trowulan

### PPKn

#### Kompetensi Dasar:

- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah, dan masyarakat
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat

#### Indikator:

- Menjelaskan makna dan penting persatuan dan kesatuan di rumah, sekolah, dan masyarakat
- Menampilkan drama tentang makna dan pentingnya persatuan dan kesatuan di rumah, sekolah, dan masyarakat secara berkelompok



**Fokus Pembelajaran:**  
Bahasa Indonesia dan PPKn

**Tujuan Pembelajaran**

- Setelah membaca teks, siswa mampu menjelaskan makna dan pentingnya persatuan dan kesatuan di rumah, sekolah, dan masyarakat secara runtut.
- Secara berkelompok, siswa mampu menampilkan drama tentang makna dan pentingnya persatuan dan kesatuan di rumah, sekolah, dan masyarakat.
- Setelah membaca teks, siswa mampu menduga/memperkirakan arti kosakata baku yang belum mereka ketahui artinya dengan benar.
- Siswa mampu membuat kalimat berdasarkan kosakata baku yang ditemukan dalam teks situs Trowulan.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Sapu lidi

**Kegiatan Belajar**



**PEMBELAJARAN 4**

Mengapa kita perlu menjalin persatuan dan kesatuan dalam keberagaman? Ayo kita temukan jawabannya pada pelajaran ini!

**Tahukah Kamu?**

Seperti yang telah kamu ketahui sebelumnya, kita hidup penuh dengan keberagaman. Di dalam keluarga, hampir setiap anggota keluarga berbeda. Di sekolah, kamu mempunyai teman-teman yang berbeda. Di masyarakat, kamu mempunyai tetangga yang berbeda-beda. Bagaimana? Perbedaan yang ada di keluarga, sekolah, dan masyarakat akan menjadi indah apabila dilandasi oleh persatuan dan kesatuan.

Apa sebenarnya yang dimaksud dengan persatuan dan kesatuan? Untuk menjawabnya mari kita lakukan kegiatan berikut.

- Ambil sebuah sapu lidi.
- Cabut sebuah lidi dari sapu tersebut dan patahkan.
- Ambil seluruh lidi pada sapu tersebut dan patahkan pada saat bersamaan.
- Tuliskan kesimpulanmu pada kolom di bawah ini dan diskusikan jawabanmu secara berpasangan.

kebersamaan dalam keberagaman 59

- Siswa membaca teks dan melakukan simulasi tentang makna persatuan dan kesatuan pada buku siswa.

- Guru membawa sapu lidi ke dalam kelas untuk membantu siswa memahami konsep makna bersatu dengan mengacu pada buku siswa.
- Siswa menyapu sampah kertas yang ada di lantai (telah disiapkan guru sebelumnya) menggunakan sebatang lidi.
- Guru meminta seluruh siswa mengamati apa yang terjadi.
- Selanjutnya guru meminta siswa menyapu sampah kertas tersebut menggunakan sapu lidi, kemudian bertanya kepada siswa: Apa perbedaan yang kalian lihat?
- Guru memandu siswa untuk menyimpulkan bahwa Persatuan memberi manfaat sebagai berikut:
  - Bersatu membuat sebuah keluarga, masyarakat, atau bangsa menjadi kuat.
  - Bersatu dan bekerja sama dapat memudahkan dan mempercepat pekerjaan.





## Ayo Lakukan

### Bermain Peran

- Siswa bekerja dalam kelompok yang terdiri atas 6-8 orang.
- Setiap kelompok diminta membuat skenario drama tentang 'Bersatu dalam Keberagaman'.
- Siswa ditugaskan untuk membuat drama sesuai fokus yang telah ditentukan.
- Siswa berlatih terlebih dahulu dalam kelompok sebelum tampil.

Guru mendiskusikan rubrik dengan siswa sebelum siswa merancang skenario dan menampilkan drama.

(Penilaian no. 2)

- Siswa menjawab pertanyaan yang terdapat dalam buku siswa.



## Ayo Cari Tahu

### Situs Bersejarah

- Siswa membaca teks dan mengamati gambar tentang situs Trowulan.
- Siswa menjawab pertanyaan.

Guru mengaitkan situs Trowulan dengan makna persatuan dan kesatuan dalam proses pembangunan situs.

**Ayo Cari Tahu**

**Situs Bersejarah**

Sejak dulu kala nenek moyang bangsa Indonesia sangat mengutamakan persatuan dan kesatuan dalam keberagaman. Hal tersebut dapat dilihat dari peninggalan sejarah yang masih ada saat ini. Mari pahamilah tentang situs budaya berikut.

**Situs Trowulan**

Trowulan adalah sebuah kecamatan di Kabupaten Mojokerto, Jawa Timur, Indonesia. Kecamatan ini terletak di bagian barat Kabupaten Mojokerto, berbatasan dengan wilayah Kabupaten Jombang. Trowulan terletak di jalan nasional yang menghubungkan Surabaya-Solo.

Di kecamatan ini terdapat pulihan situs berupa bangunan, tembakan arca, gerabah, dan pemukiman peninggalan Kerajaan Majapahit. Di juga kuwat, pasat kerajaan beredo di wilayah ini yang ditulis oleh Mpu Prapanca dalam kitab Kakawin Nagarakertagama dan dalam sebuah sumber Cina dari abad ke-15. Trowulan diturunkan pada tahun 1928 saat Cerdadawentharo berhasil mengungkap Kertabumi. Sejak saat itu budaya Majapahit beresadi ke Dalu.

Penelitian dan penggalian di Trowulan pada masa lampau dipusatkan pada peninggalan monumental berupa candi, makam, dan peristitan (perumahan). Belakangan ini penggalian arkeologi telah menemukan beberapa peninggalan alat-alat industri, perdagangan, dan koagunan, serta kawasan permukiman dan sistem poodaan air bersih. Semuanya ini merupakan bukti bahwa daerah ini merupakan kawasan permukiman padat pada abad ke-14 dan ke-15.

Di manakah letak trowulan? Apa saja yang ada di sana?

Kebersamaan dalam Keberagaman 61



## Ayo Berlatih

### Kosakata

- Siswa mencari kosakata baru sebanyak mungkin dari teks Trowulan dan memprediksi arti kata tersebut.
- Siswa mencocokkan jawaban dengan menggunakan kamus bahasa Indonesia.
- Siswa membuat kalimat berdasarkan kosakata tersebut.

(Penilaian no. 1)





## Ayo Renungkan

- Siswa menuliskan hal-hal yang sudah dipelajari (sesuai dengan kegiatan perenungan yang ada pada buku siswa).
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

Siswa mencari informasi tentang situs bersejarah lainnya dari berbagai sumber: buku bacaan, internet, atau orang sekitar mereka.

## Remedial

Kegiatan remedial diberikan kepada siswa yang tingkat pemahaman bacaannya rendah (hanya dapat menjawab 50% atau kurang dari pertanyaan yang diberikan). Selain itu siswa perlu melakukan kegiatan untuk memperkaya kosakata. Kegiatan ini berlangsung setelah jam sekolah selama 30 menit. Berikut langkah-langkah yang bisa dilakukan.

- 1) Guru meminta siswa membaca dari bacaan yang sama, kemudian guru meminta siswa membaca 1 kalimat. Guru memberi pertanyaan terkait kalimat tersebut.
- 2) Hal yang sama dilakukan untuk kalimat selanjutnya.
- 3) Apabila semua bahan bacaan selesai dibaca, siswa diminta untuk menuliskan bahan bacaan dengan kalimatnya sendiri.

## Penilaian

1. Memahami Kosakata baku dinilai dengan daftar periksa. (Bahasa Indonesia)

Kriteria	Ya	Tidak
1. Siswa mampu menuliskan kosakata yang belum dipahami sebanyak mungkin.		
2. Siswa mampu menemukan arti kosa kata yang belum dipahami di kamus sebanyak-banyaknya.		



## 2. Unjuk kerja drama dinilai dengan rubrik. (PPKn dan Bahasa Indonesia)

No.	Kriteria	Sangat Baik	Baik	Cukup Baik	Perlu Berlatih Lagi
1.	Kesiapan tampil	Siswa sangat berani tampil dan tanpa ragu-ragu. (2)	Siswa cukup berani tampil tanpa ragu-ragu. (1,5) ✓	Siswa berani tampil namun masih ragu-ragu. (1)	Siswa tidak berani tampil dan masih ragu-ragu. (0,5)
2.	Terlihat adegan yang bermakna <b>persatuan</b> dalam keberagaman.	Adegan dan dialog tentang persatuan terlihat sangat jelas. (4)	Adegan dan dialog tentang persatuan terlihat cukup jelas. (3) ✓	Adegan dan dialog tentang persatuan kurang jelas. (2)	Adegan dan dialog tentang persatuan tidak terlihat jelas. (1)
3.	Terlihat adegan yang bermakna <b>menghargai</b> dalam keberagaman.	Adegan dan dialog tentang makna menghargai terlihat sangat jelas. (4)	Adegan dan dialog tentang makna menghargai terlihat cukup jelas. (3) ✓	Adegan dan dialog tentang makna menghargai kurang jelas. (2)	Adegan dan dialog tentang makna menghargai tidak jelas. (1)
4.	Terlihat adegan yang bermakna <b>kerja sama</b> dalam keberagaman.	Adegan dan dialog tentang makna kerja sama terlihat sangat jelas. (4) ✓	Adegan dan dialog tentang makna kerja sama terlihat cukup jelas. (3)	Adegan dan dialog tentang makna kerja sama kurang jelas. (2)	Adegan dan dialog tentang makna kerja sama tidak jelas. (1)
5.	Kualitas bahasa dalam skenario drama	Kualitas bahasa sangat baik. (2)	Kualitas bahasa cukup baik. (1,5) ✓	Kualitas bahasa kurang baik. (1)	Kualitas bahasa tidak baik. (0,5)

**Catatan:** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{16} \times 10$

Contoh :  $\frac{1,5+3+3+4+1,5}{16} \times 10 = \frac{13}{16} = 0,81 \times 10 = 8,1$

## 3. Penilaian sikap (percaya diri, kerja sama).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa memberikan contoh tentang sikap persatuan dan kerja sama yang dilakukan di rumah dan mendiskusikan dengan orang tua.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### PJOK

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh
- 4.5 mempraktikkan pola gerak dasar berirama bertema budaya daerah yang sudah dikenal yang dilandasi konsep gerak mengikuti irama (ketukan) tanpa/ dengan musik

#### Indikator:

- Menerapkan pola gerak dasar berirama
- Merancang pola gerak dasar berirama hasil karya sendiri secara berkelompok

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.3 Memahami aturan pembulatan dalam membaca hasil pengukuran dengan alat ukur
- 4.14 Menyajikan hasil pengukuran panjang atau berat berdasarkan pembulatan yang disajikan dalam bentuk tabel sederhana

#### Indikator:

- Menyelesaikan soal-soal pembulatan harga



Fokus Pembelajaran:  
IPA, PJOK, dan Bahasa Indonesia

### Tujuan Pembelajaran

- Setelah mengenal konsep, siswa mampu menyelesaikan soal-soal pembulatan harga dengan benar.
- Setelah mengamati demonstrasi yang dilakukan guru, siswa mampu menerapkan pola gerak dasar berirama dengan teknik yang benar.
- Secara berkelompok, siswa mampu merancang pola gerak dasar berirama dengan teknik yang benar.

### Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:

Potongan kertas kecil untuk latihan membuat soal.

### Kegiatan Belajar



Tahukah Kamu?

### Pembulatan Harga

- Siswa dipandu untuk mengenal konsep pembulatan seperti pada buku siswa.
- Siswa mengerjakan soal pemecahan masalah tentang pembulatan.
- Sebelum siswa mengerjakan latihan yang terdapat pada buku siswa, guru terlebih dahulu memandu siswa mengenal konsep pembulatan.

(Penilaian no. 1)

**PEMBELAJARAN 5**

Aku pernah membaca buku bahwa jumlah pulau di negara kita adalah 17.466 pulau. Pulau yang sudah ada namanya berjumlah 7.670. Sisanya belum memiliki nama. Jadi, berapa kira-kira pulau yang belum diberi nama? Bagaimana ya cara menghitungnya?

**Tahukah Kamu?**

Bagaimanakah cara membulatkan bilangan?

Pembulatan bilangan ke puluhan terdekat:

1. Kita perhatikan angka pada satuan.
2. Jika angka satuan tersebut kurang dari 5, yaitu 1, 2, 3, 4, bilangan dibulatkan ke bawah (dihilangkan).

Ccontoh: 14  
Bilangan satuannya adalah 4, yang berarti kurang dari 5. Oleh karena itu, bilangan 14 dibulatkan ke bawah menjadi 10.  
Jadi, 14 dibulatkan menjadi 10.

3. Jika angka tersebut lebih dari dan sama dengan 5, yaitu 5, 6, 7, 8, 9 bilangan dibulatkan ke atas (puluhan ditambah 1).

Ccontoh: 76  
Bilangan satuannya adalah 6, yang berarti lebih dari 5. Oleh karena itu, bilangan 76 dibulatkan ke atas menjadi 80.  
Jadi, 76 dibulatkan menjadi 80.

84 Buku Siswa SD/MI Kelas IV





### Ayo Berlatih

- Siswa berlatih mengerjakan soal pembulatan dan menjelaskan cara menjawabnya.



### Ayo Lakukan

#### Senam Irama

- Siswa menuju halaman sekolah untuk melakukan kegiatan senam irama.
- Guru menyiapkan musik/lagu tradisional setempat untuk mengiringi senam irama. Guru mendemonstrasikan gerakan senam.

(Penilaian no. 2)



### Ayo Renungkan

- Siswa menuliskan hal-hal yang sudah dipelajari (sesuai dengan kegiatan perenungan yang ada pada buku siswa).
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

### Pengayaan

Siswa diminta membuat soal sendiri di kertas kecil dan disimpan di kelas. Setiap pagi, setiap siswa memilih 1 soal dan dijawab di kertas yang disiapkan guru.

### Remedial

Kegiatan remedial diberikan kepada siswa yang dapat menyelesaikan soal pemecahan masalah 50% atau kurang. Kegiatan ini berlangsung setelah jam sekolah selama 30 menit dengan langkah-langkah sebagai berikut.

1. Siswa diberi 1 soal pemecahan masalah.
2. Guru menggantung soal menjadi per kalimat.
3. Siswa diminta untuk membaca kalimat pertama dan memahaminya dengan menggambarkan lewat simbol. Lakukan seterusnya.
4. Guru membimbing siswa untuk menemukan hasil penghitungan dengan teliti.



## Penilaian

1. Latihan pembulatan bilangan dinilai dengan angka. (Matematika)

2. Kreasi senam irama dinilai dengan daftar periksa. (PJOK)

Kriteria	Ya	Tidak
1. Siswa mampu menciptakan gerakan senam irama yang sesuai dengan musik pengiring.		
2. Siswa mampu mempraktikkan gerakan senam irama dengan teknik yang benar.		



Kerja sama dengan Orang Tua

- Siswa membuat soal cerita pembulatan tentang harga beberapa cenderamata yang ada di daerahmu dan mendiskusikan jawaban dengan orang tua.
- Siswa memperlihatkan hasilnya kepada guru.



Jaringan Kompetensi Dasar



**Evaluasi**



**Fokus Pembelajaran:**  
Evaluasi

**Tujuan Pembelajaran:**

- Siswa menguatkan pemahaman materi dengan mengerjakan aktivitas yang ada.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Potongan kertas kecil untuk latihan membuat soal

### Kegiatan Belajar



Ayo Bekerja Sama

#### Teka-Teki Silang Budaya

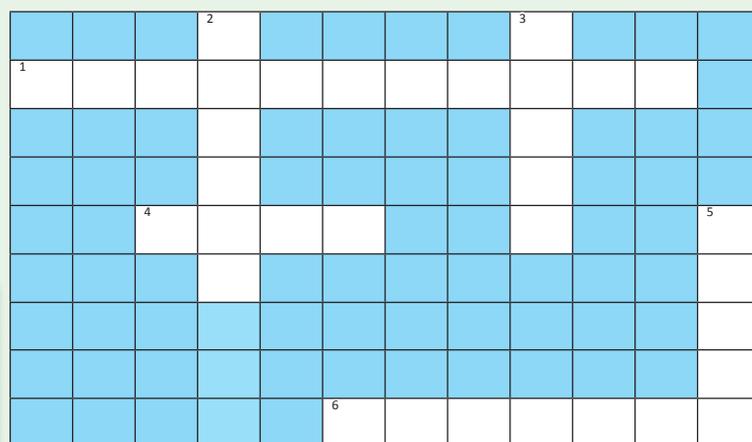
- Siswa mengerjakan teka-teki silang tentang kebudayaan Indonesia yang terdapat pada buku siswa sebagai kegiatan untuk mengulang pelajaran yang telah diperoleh siswa sebelumnya.

##### MENDATAR

1. Tradisi lompat batu suku Nias
4. Suku di Sumatera
6. Permainan tradisional

##### MENURUN

2. Rumah adat Riau
3. Suku di Kalimantan
5. Benda untuk bermain engklek



(Penilaian no. 1)



Guru menjelaskan kepada siswa tentang teka-teki silang dan cara bermain.

Teka-teki silang merupakan permainan yang mengharuskan kita untuk mengisi kolom kosong berbentuk kotak-kotak dengan rangkaian huruf. Rangkaian huruf yang diisikan harus saling terkait antara satu dan yang lainnya. Kolom yang terdapat dalam permainan teka-teki silang ini terdiri dari dua warna. Kolom dengan warna putih sebagai tempat untuk mengisi jawaban, sedangkan kotak dengan warna hitam sebagai pembatas antara kotak yang satu dengan yang lain.

**Ayo Berlatih**

Membuat Teka-teki Silang Budaya

Sekarang buatlah soal teka-teki silang hasil karyamu sendiri tentang kebudayaan yang telah kamu ketahui. Buatlah di kolom yang telah disediakan. Tukarkan teka-teki silangmu dengan seorang teman, kemudian tuliskan jawabannya.

Memecahkan Masalah

Lakukan pembulatan ke dalam ribuan terdekat. Siti berkunjung ke kota budaya Bukittinggi dan membeli cenderamata dengan harga sebagai berikut:

No	Cenderamata	Jumlah	Harga
1	 Miniatur rumah adat Minang	1	Rp32.500,00

70 Buku Siswa... (D/M) Kelas IV



### Ayo Berlatih

- Siswa membuat teka-teki silang sendiri tentang keanekaragaman budaya Indonesia.
- Masing-masing siswa membuat soal sendiri tentang pembulatan secara individu dan saling bertukar dengan teman untuk menjawabnya. (Penilaian no. 2)



### Ayo Ceritakan

- Siswa menceritakan cara menyelesaikan soal yang telah mereka buat secara berpasangan.



### Ayo Renungkan

- Siswa melakukan perenungan sesuai pertanyaan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

Siswa merancang soal cerita sendiri tentang pembulatan dan menjelaskan langkah-langkah penyelesaiannya.

## Remedial

Kegiatan remedial diberikan dengan memperhatikan kebutuhan siswa secara individu. Guru memberikan soal-soal latihan disesuaikan dengan kebutuhan siswa.



## Penilaian

1. Teka-teki Silang Budaya dinilai dengan angka/skor.
2. Pembuatan soal tentang pembulatan dinilai dengan angka/skor.
3. Penilaian sikap (teliti, reflektif).

Contoh terlampir di halaman 151.



### Kerja Sama dengan Orang Tua

Mengomunikasikan kepada orang tua tentang pencapaian yang telah dilakukan siswa selama seminggu, dan meminta dukungan orang tua untuk siswa yang memerlukan perhatian lebih dalam pemahaman konsep.

### Refleksi Guru

A. Apa yang telah berhasil dicapai?

b. Apa yang belum berhasil dicapai?

c. Apa kendala yang dihadapi?

d. Apa yang perlu dikembangkan?



## Kunci Jawaban Evaluasi Pembelajaran 6 Subtema 2



### Ayo Bekerja Sama

			<sup>2</sup> L					<sup>3</sup> D			
<sup>1</sup> F	A	H	O	M	B	O	B	A	T	U	
			N					Y			
			T					A			
		<sup>4</sup> N	I	A	S			K			<sup>5</sup> G
			K								A
											C
											U
					<sup>6</sup> E	N	G	K	L	E	K



### Ayo Berlatih

1. Miniatur rumah adat Minang: Rp32.000,00
2. Gantungan kunci: Rp2.000,00
3. Pensil: Rp1.000,00

Pembulatan jumlah uang yang dibayar Siti adalah Rp35.000,00

Membuat soal sendiri: Jawaban dapat bervariasi tergantung kreativitas siswa.



## Interaksi Sosial

Interaksi sosial adalah hubungan timbal balik antarmanusia, baik individu dengan individu, individu dengan kelompok, maupun kelompok dengan kelompok yang saling memengaruhi satu sama lain. Dalam proses interaksi sosial terjadi aktivitas yang saling memengaruhi. Dalam kehidupan sehari-hari terdapat berbagai bentuk interaksi sosial, baik di lingkungan sekolah, keluarga, maupun lingkungan masyarakat sekitar.

### Interaksi Sosial Di Lingkungan Sekolah

Para siswa bermain bersama teman-teman, bercanda, dan tertawa bersama termasuk bentuk interaksi sosial yang bersifat asosiatif. Saat siswa melakukan kegiatan bersama, bermain, dan bergerak, mereka pun telah bergerak secara dinamis dan berinteraksi dengan teman-temannya.

### Interaksi di Lingkungan Keluarga

Keluarga merupakan tempat pertama kali seseorang melakukan interaksi. Sebelum mengenal dunia luar, lingkungan keluargalah yang pertama kali dikenal anak-anak. Salah satu bentuk interaksi di dalam keluarga adalah makan bersama. Contoh lainnya adalah menonton televisi di ruang keluarga. Bagi keluarga yang memiliki lebih dari satu buah televisi, akan lebih baik menyalakan satu televisi saja agar lebih menghemat energi. Di samping menghemat energi, manfaat menonton bersama keluarga adalah menjadikan keluarga semakin dekat dan semakin akrab.

### Interaksi Sosial di Lingkungan Sekitar

Selain di lingkungan sekolah dan lingkungan rumah, interaksi sosial juga terjadi di lingkungan sekitar tempat tinggal. Salah satu contoh interaksi di lingkungan sekitar adalah bermain sepeda dan bermain petak umpet bersama teman-teman, ataupun permainan lainnya. Manfaat bermain bersama teman-teman di luar rumah antara lain memupuk jiwa kebersamaan, kesetiakawanan, dan bahkan dapat menghemat energi dibandingkan jika bermain komputer, ataupun menonton televisi.



# Pengubinan

Contoh pengubinan dalam kehidupan sehari-hari

*Puzzles*



[www.unandlearnmath.wikispaces.com](http://www.unandlearnmath.wikispaces.com)

*Sarang Lebah*



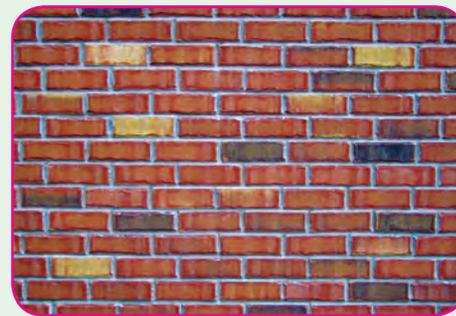
[www.youwall.com](http://www.youwall.com)

*Lantai Halaman*



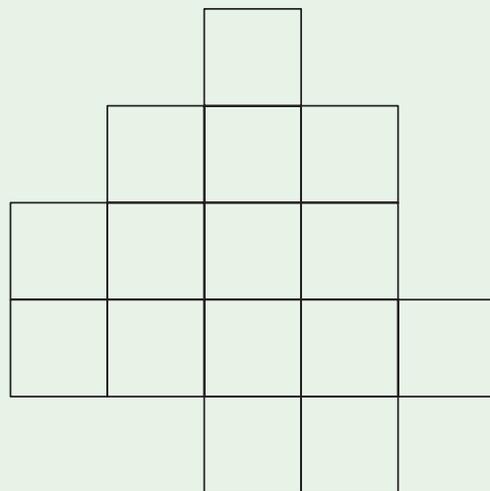
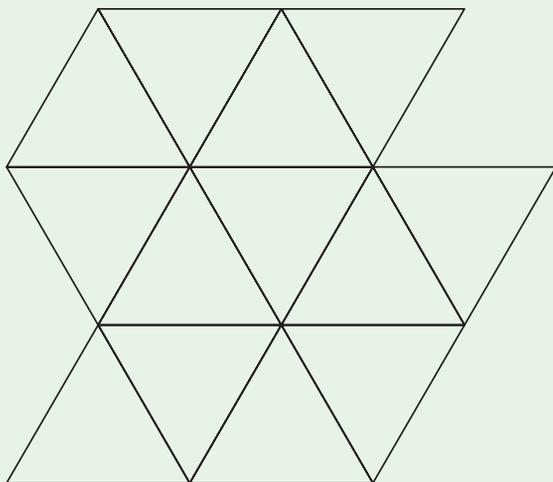
[www.us.123rf.com](http://www.us.123rf.com)

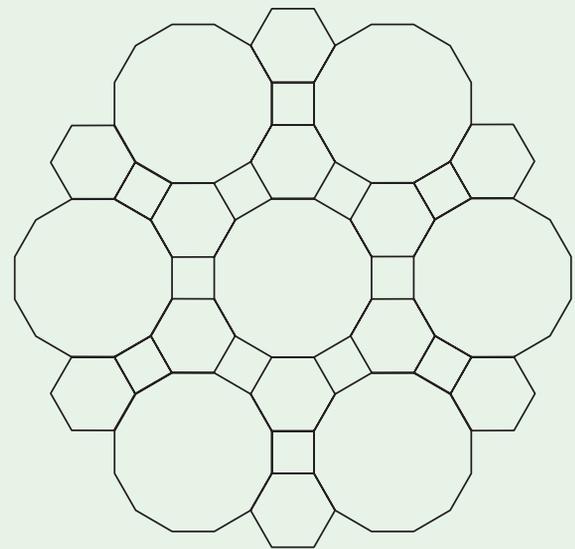
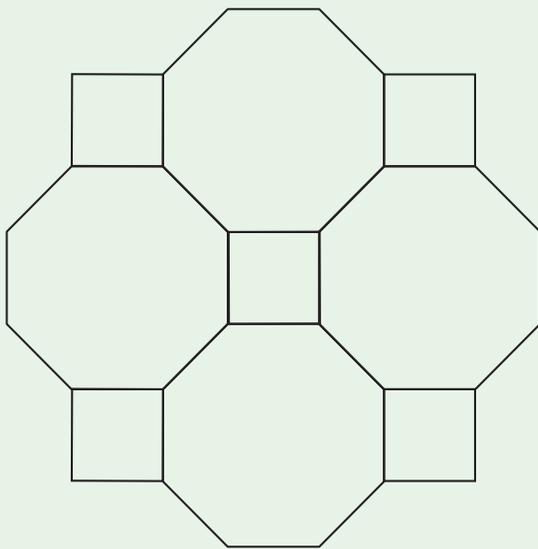
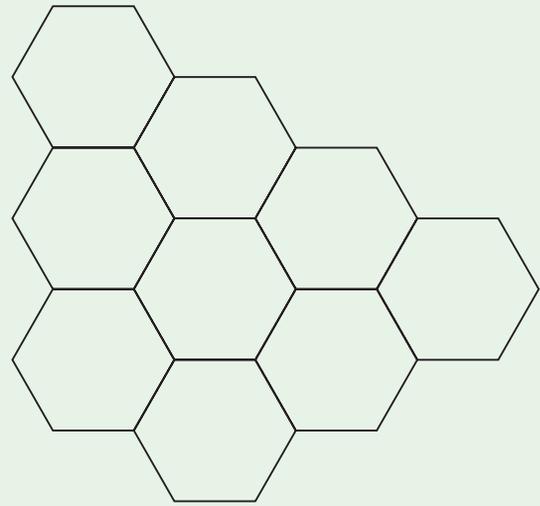
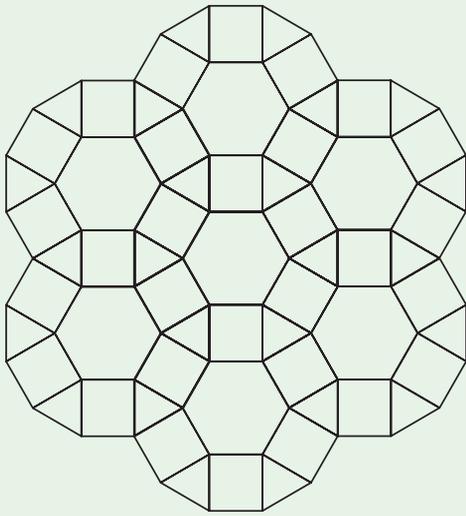
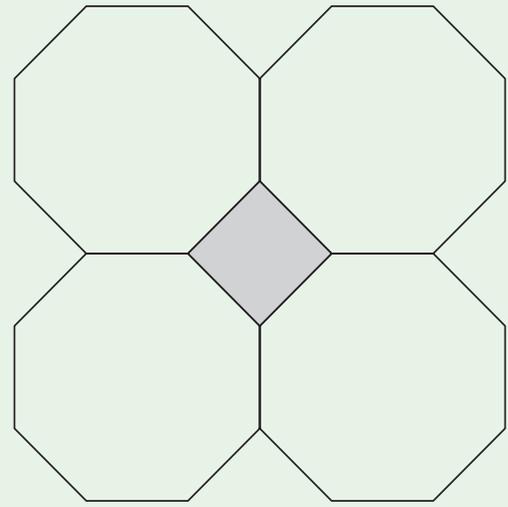
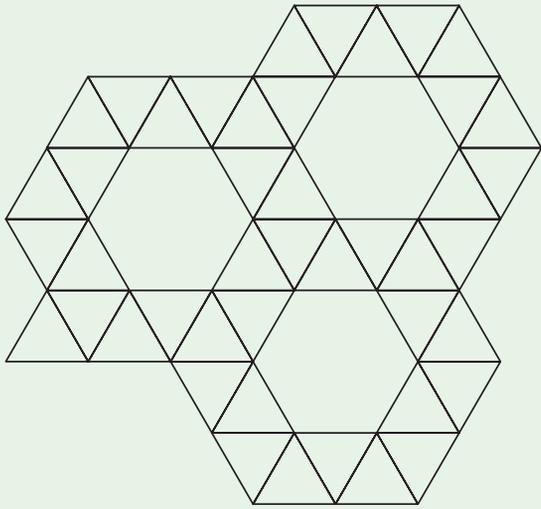
*Dinding Tembok*



<http://www.genealogyintime.com>

**Berbagai Contoh Pengubinan  
Menggunakan Berbagai Bentuk Geometri**



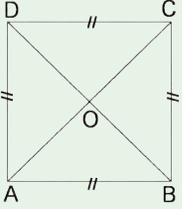
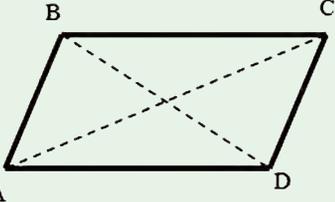
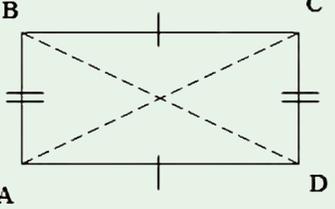
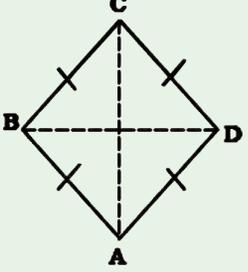
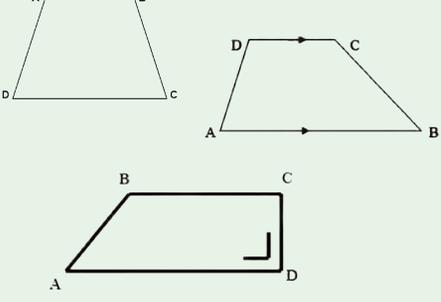


## Bangun Datar

Bentuk dua dimensi adalah bentuk-bentuk yang memiliki panjang dan lebar saja. Bentuk ini juga disebut dengan bangun datar.

### Segi Empat

Segi empat adalah salah satu bentuk dua dimensi. Berikut adalah bentuk-bentuk segi empat

	<p>Persegi memiliki empat sisi yang sama panjang dan memiliki empat sudut. Masing-masing sudutnya adalah 90 derajat. Garis lurus yang menghubungkan sudut yang berhadapan disebut diagonal.</p>
	<p>Jajar genjang memiliki dua pasang sisi yang sejajar. Sisi-sisi dan sudut-sudut yang berhadapan sama. Jajar genjang memiliki diagonal yang tidak sama panjang.</p>
	<p>Persegi panjang memiliki dua pasang sisi yang sama dan empat sudut yang besarnya 90 derajat. Persegi panjang memiliki diagonal yang sama panjang.</p>
	<p>Belah ketupat memiliki empat sisi yang sama panjang. Sudut-sudut yang berhadapan sama besar. Kedua diagonalnya berpotongan membentuk sudut siku-siku.</p>
	<p>Trapesium memiliki sepasang sisi yang sejajar. Ada 3 jenis trapesium, yaitu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trapesium samakaki.</li> <li>• Trapesium siku-siku.</li> <li>• Trapesium sembarang.</li> </ul>



## Permainan Tradisional

### Congklak

Congklak adalah salah satu permainan tradisional yang ada di Indonesia. Di masing-masing daerah permainan ini memiliki nama yang berbeda. Ada yang menyebutnya congklak, ada juga yang mengenalnya dengan permainan dakon. Dalam permainan ini terdapat unsur persaingan yang sportif, kejujuran, dan interaksi antardua pemain.



Sumber : <http://2.bp.blogspot.com>

### Pemain

Dalam permainan congklak terdapat dua orang pemain yang menjalankan biji-biji congklak dalam papan congklak.

### Persiapan

Sebelum memulai permainan, kedua orang pemain mengisi papan congklak dengan biji-bijian atau kulit kerang. Ada juga yang menggunakan kelereng atau batu-batuan. Dalam papan congklak terdapat 16 buah lubang yang terdiri dari 14 buah lubang kecil, dan 2 buah lubang besar di kedua ujungnya. Setiap 7 lubang kecil di sisi pemain dan satu lubang besar di sisi kanannya dianggap sebagai milik pemain. Masing-masing pemain mengisi lubang yang dianggap miliknya dengan 7 buah biji-bijian. Sebelum memulai permainan, kedua pemain yang berhadap-hadapan melakukan undian siapa yang bermain terlebih dahulu. Biasanya undian dilakukan dengan cara suten menggunakan jari-jari tangan.

### Cara Memainkan

Permainan congklak dimainkan dengan cara pemain yang menang suten terlebih dahulu mengambil biji dari lobang yang dipilihnya, lalu diisikan satu per satu ke lubang-lubang sebelah kanannya. Bila biji habis di lubang kecil yang terisi biji lainnya, ia dapat mengambil biji tersebut, lalu mengisikannya kembali ke lubang-lubang di sebelah kanannya. Bila biji habis di lubang besar miliknya, maka ia bisa memilih lubang kecil di sisinya, dan bila biji habis di lubang miliknya, sedangkan di hadapan terdapat biji pada lubang lawan, maka biji tersebut diambilnya. Namun, bila berhenti di lubang kosong, maka ia tidak mendapatkan apa-apa. Permainan dianggap berhenti, apabila sudah tidak ada papan yang terisi biji congklak.

### Manfaat Permainan Congklak

Manfaat yang dapat diambil dari permainan congklak, antara lain sebagai berikut:

1. Melatih kejujuran dan sportivitas dari masing-masing pemain.
2. Melatih cara mengatur atau manajemen keuangan.
3. Melatih untuk terampil dan cermat.
4. Melatih diri untuk berinteraksi sosial dengan orang lain, dengan cara yang akrab, adil, dan tepa selira.



## Indra Pendengar (Telinga)

Telinga merupakan indra untuk mendengar. Setiap hari kita mendengarkan bermacam-macam suara, tetapi tidak semua suara dapat kita dengar. Telinga kita hanya mampu mendengarkan suara yang berfrekuensi antara 20 – 20.000 getaran per detik (Hertz/Hz).

### a. Bagian-Bagian Telinga dan Fungsinya

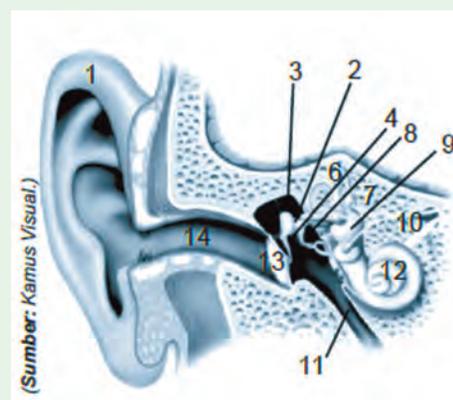
Daun telinga terdiri atas tulang rawan yang dapat ditebuk. Daun telinga berfungsi untuk menangkap suara dari luar. Suara yang telah ditangkap kemudian diteruskan lewat lubang telinga menuju ke gendang telinga. Gendang telinga kemudian bergetar sesuai dengan jumlah getaran yang diterima daun telinga.

Telinga bagian tengah terdiri atas tulang martil, tulang landasan, dan tulang sanggurdi. Ketiga tulang itu disebut tulang-tulang pendengaran. Telinga bagian tengah berfungsi menerima suara yang ditangkap oleh telinga bagian luar. Pada bagian ini terdapat saluran eustachius yang menghubungkan telinga tengah dengan rongga mulut. Fungsi saluran eustachius adalah untuk menyeimbangkan tekanan udara antara telinga luar dengan telinga tengah.

Telinga bagian dalam terdiri atas tingkap jorong, bundar, tiga saluran setengah lingkaran, serta rumah siput (koklea). Pada rumah siput terdapat ujung-ujung saraf pendengaran dan alat keseimbangan tubuh.

### b. Cara Kerja Telinga

Bagaimana prosesnya sehingga kita dapat mendengar? Suara yang berasal dari luar masuk ke telinga melalui udara. Suara tersebut ditangkap oleh gendang telinga. Akibatnya, gendang telinga bergetar. Getaran ini lalu diteruskan oleh tulang-tulang pendengar ke telinga bagian dalam, tepatnya di ujung saraf. Oleh saraf, getaran tersebut disampaikan ke otak agar diolah sehingga kita dapat mendengar. Selain sebagai indra pendengar, telinga juga berfungsi sebagai alat keseimbangan tubuh. Bunyi atau suara yang sangat keras dapat memecahkan gendang telinga. Mengapa demikian? Karena gendang telinga hanyalah selaput tipis yang mudah pecah atau robek. Tindakan apa yang dapat kamu lakukan ketika mendengar suara yang keras seperti suara petir?



Keterangan:

Telinga beserta bagian-bagian. (1) Daun telinga, (2) Tulang martil, (3) Tulang landasan, (4) Tulang sanggurdi, (5) Tulang-tulang pendengaran, (6) Saluran setengah lingkaran bawah, (7) Saluran setengah lingkaran atas, (8) Saluran setengah lingkaran datar, (9) Saraf serambi, (10) Saraf rumah siput, (11) Tuba Eustachius, (12) Serambi, (13) Gendang telinga, dan (14) Liang dengar.



### c. Kelainan pada Telinga

Telinga merupakan salah satu organ yang penting. Sebagai organ tubuh yang lemah, telinga bisa mengalami kelainan maupun terserang penyakit. Misalnya, tuli dan congek.

- Tuli

Tuli adalah ketidakmampuan telinga untuk mendengarkan bunyi atau suara. Tuli dapat disebabkan oleh adanya kerusakan pada gendang telinga, tersumbatnya ruang telinga, atau rusaknya saraf pendengaran. Pada orang yang telah berusia lanjut, ketulian biasanya disebabkan oleh kakunya gendang telinga dan kurang baiknya hubungan antartulang pendengaran.

- Congek

Congek adalah penyakit telinga yang biasanya disebabkan oleh infeksi pada bagian telinga yang tersembunyi di tengah-tengah. Infeksi ini disebabkan oleh bakteri.

### d. Memelihara Kesehatan Telinga

Agar telinga kita selalu sehat, maka kita harus selalu membersihkan telinga dengan teratur. Membersihkannya dapat dilakukan dengan menggunakan benda yang lunak seperti kapas pembersih. Jangan sekali-kali membersihkan telinga dengan benda yang keras dan tajam karena dapat merobek gendang telinga! Coba praktikkan cara-cara memelihara kesehatan telinga di rumah!



# Subtema 3 : Bersyukur atas Keberagaman

## Pemetaan Kompetensi Dasar 1 dan 2



# Subtema 3 : Bersyukur atas Keberagaman

## Pemetaan Kompetensi Dasar 3 dan 4

**IPA**

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indra pendengaran.
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi.

**SBdP**

- 3.3 Membedakan panjang-pendek bunyi, dan tinggi-rendah nada dengan gerak tangan.
- 3.6 Memahami cerita terkait situs-situs budaya baik benda maupun tak benda di Indonesia dengan menggunakan bahasa daerah.
- 4.5 Menyanyikan lagu dengan gerak tangan dan badan sesuai dengan tinggi rendah nada.
- 4.7 Menyanyikan solmisasi lagu wajib dan lagu daerah yang harus dikenal.
- 4.17 Menceritakan cerita terkait situs-situs budaya baik benda maupun tak benda di Indonesia dengan menggunakan bahasa daerah

**PPKn**

- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat.
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat.

**Matematika**

- 3.2 Menerapkan penaksiran dalam melakukan penjumlahan, perkalian, pengurangan dan pembagian untuk memperkirakan hasil perhitungan.
- 4.1 Mengemukakan kembali dengan kalimat sendiri, menyatakan kalimat matematika dan memecahkan masalah dengan efektif permasalahan yang berkaitan dengan KPK dan FPB, satuan kuantitas, desimal dan persen terkait dengan aktivitas sehari-hari di rumah, sekolah, atau tempat bermain serta memeriksa kebenarannya.



**Bahasa Indonesia**

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 3.5 Menggali informasi dari teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.
- 4.5 Mengolah dan menyajikan teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku.

**PJOK**

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh.
- 4.2 Mempraktikkan variasi dan kombinasi pola gerak dasar lokomotor, non-lokomotor, dan manipulatif dalam permainan bola kecil yang dilandasi konsep gerak dalam berbagai permainan dan/atau olahraga tradisional bola kecil.

**IPS**

- 3.2 Memahami manusia, perubahan dan keberlanjutan dalam waktu pada masa praaksara, Hindu-Budha, Islam dalam aspek pemerintah, sosial, ekonomi, dan pendidikan.
- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi.
- 4.2 Merangkum hasil pengamatan dan menceritakan manusia, perubahan dan keberlanjutan dalam waktu pada masa praaksara, Hindu Budha, Islam dalam aspek pemerintah, sosial, ekonomi, dan pendidikan.
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi.



## Subtema 3 : Bersyukur atas Keberagaman

### Ruang Lingkup Pembelajaran

	Kegiatan Pembelajaran	Kompetensi Yang Dikembangkan
Pembelajaran 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengenal masa praaksara dan masa aksara</li> <li>Menuliskan kembali bahan bacaan</li> <li>Berkreasi membuat cerita sederhana dengan menggunakan bahasa daerah</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peduli, percaya diri, dan rasa ingin tahu</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mengolah informasi dan berkomunikasi</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Masa praaksara, masa aksara, ringkasan, dan bahasa daerah</li> </ul>
Pembelajaran 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bereksplorasi dengan bunyi</li> <li>Bereksplorasi dengan penaksiran</li> <li>Berekspresi dengan lagu</li> <li>Menulis laporan</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Rasa ingin tahu, percaya diri, dan cermat</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kerja ilmiah, menulis, menaksir, dan berhitung</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Panjang pendek bunyi, tinggi rendah bunyi, penaksiran, lagu daerah, dan laporan</li> </ul>
Pembelajaran 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Memahami interaksi manusia dengan lingkungan sosial</li> <li>Memahami arti bekerja sama</li> <li>Menceritakan pengalaman melalui tulisan</li> <li>Bereksplorasi dengan penaksiran</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Santun, toleran, peduli, bersatu, kerja sama, dan cermat</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Berinteraksi sosial, menulis, menaksir, dan berhitung</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Makanan tradisional dan penaksiran</li> </ul>
Pembelajaran 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengenal contoh dan manfaat bekerja sama</li> <li>Bereksplorasi dengan penaksiran</li> <li>Berdiskusi kelompok</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bersatu, toleran, kerja sama, peduli, dan cermat</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Berinteraksi sosial, menaksir, dan berhitung</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Contoh dan manfaat bekerja sama, makanan tradisional, dan penaksiran</li> </ul>
Pembelajaran 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bereksplorasi dengan permainan kasti</li> <li>Bereksplorasi dengan bunyi</li> <li>Menulis laporan dengan kosakata baku</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Disiplin, sportif, kerja sama, dan rasa ingin tahu</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mempraktikkan permainan bola kecil, kerja ilmiah, dan menulis</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cara bermain kasti, sifat-sifat bunyi, dan kosakata baku dan tidak baku</li> </ul>
Pembelajaran 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Berekspresi dengan lagu dan memahami makna lagu</li> <li>Bereksplorasi dengan penaksiran</li> </ul>	<p><b>Sikap:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Percaya diri, rasa ingin tahu, dan cermat</li> </ul> <p><b>Keterampilan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Beranyanyi, menaksir, dan berhitung</li> </ul> <p><b>Pengetahuan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lagu nasional dan pengarangnya, serta penaksiran</li> </ul>



## Jaringan Kompetensi Dasar

### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.6 Memahami cerita terkait situs-situs budaya baik benda maupun tak benda di Indonesia dengan menggunakan bahasa daerah
- 4.17 Menceritakan cerita terkait situs-situs budaya baik benda maupun tak benda di Indonesia dengan menggunakan bahasa daerah

#### Indikator:

- Berkreasi membuat cerita sederhana tentang situs-situs budaya dengan menggunakan bahasa daerah

### IPS

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Memahami manusia, perubahan dan keberlanjutan dalam waktu pada masa praaksara, Hindu-Buddha, Islam dalam aspek pemerintah, sosial, ekonomi, dan pendidikan
- 4.2 Merangkum hasil pengamatan dan menceritakan manusia, perubahan dan keberlanjutan dalam waktu pada masa praaksara, Hindu-Buddha, Islam dalam aspek pemerintah, sosial, ekonomi, dan pendidikan

#### Indikator:

- Menemukan perbedaan pada masa praaksara dan masa aksara
- Menuangkan fakta-fakta penting dari masa praaksara, masa Hindu-Buddha, dan masa Islam

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Menggali informasi dari teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.5 Mengolah dan menyajikan teks ulasan buku tentang nilai peninggalan sejarah dan perkembangan Hindu-Budha di Indonesia secara mandiri dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Menuliskan kembali bahan bacaan dengan menggunakan kata-kata sendiri dengan menemukan informasi penting dalam setiap paragraf





## Subtema 3 : Bersyukur atas Keberagaman

### Fokus Pembelajaran:

Bahasa Indonesia, SBdP, dan IPS

### Tujuan Pembelajaran

- Setelah membaca teks, siswa mampu menceritakan kembali isi bacaan dengan menggunakan kata-katanya sendiri dengan benar.
- Dengan menggunakan bahasa daerah, siswa mampu menulis cerita sederhana tentang beberapa situs budaya dengan benar.
- Dengan membaca teks, siswa mampu menemukan perbedaan antara masa praaksara, masa Hindu Buddha, dan masa Islam, kemudian menuliskan fakta-fakta pentingnya dalam bentuk tabel dengan benar.

### Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:

—

### Kegiatan Belajar



#### Tahukah Kamu?

- Siswa membaca teks mengenai kehidupan masyarakat praaksara.



#### Ayo Ceritakan

- Siswa membaca teks tentang masyarakat praaksara dan membuat ringkasan dengan memuat pokok-pokok sesuai tertera pada buku siswa. (Penilaian no. 1)
- Hasil ringkasan diperlihatkan kepada teman sebelah untuk saling dikomentari (apa yang kurang, apa yang kurang sesuai).



#### Ayo Belajar

- Siswa mengamati gambar dan membaca teks tentang tiga candi yang tertera pada buku siswa.





## Ayo Mencoba

Guru membaca teks tentang tiga candi dalam bahasa daerah.

- Siswa menuliskan kembali bacaan tentang ketiga candi dalam bahasa daerah. Selanjutnya siswa membacakan hasilnya kepada teman dalam kelompok.

(Penilaian no. 2)



## Ayo Bekerja Sama

- Siswa membaca teks tentang sebuah kerajaan Islam di Indonesia.
- Secara berkelompok, siswa membuat pertanyaan sebanyak-banyaknya, kemudian menukarkan hasilnya dengan hasil pekerjaan kelompok lain. Siswa juga menjawab pertanyaan yang ada.



## Ayo Berlatih

- Siswa membuat kesimpulan dari ketiga masa di Indonesia dalam bentuk tabel dengan memerhatikan beberapa hal penting. (Penilaian no. 3)

Guru dapat memberikan pertanyaan agar siswa dapat menemukan informasi yang tersirat.

Contoh:

Pada masa praaksara tidak tercantum sistem pemerintahannya. Guru dapat mengarahkan siswa untuk membaca kembali kebiasaan hidup manusia praaksara yang suka berkelompok.



## Ayo Renungkan

- Siswa menjawab pertanyaan perenungan.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

- Siswa mencari informasi dari perpustakaan tentang satu benda bersejarah yang ada di daerahnya.



## Ayo Bekerja Sama

Bacalah teks di bawah ini.

Kerajaan Demak adalah kerajaan Islam pertama di Pulau Jawa. Kerajaan ini terletak di Jawa bagian tengah, tepatnya di Kota Demak, sekarang Provinsi Jawa Tengah. Kerajaan Demak didirikan oleh Raden Patah sekitar tahun 1500 Masehi. Wilayah Kerajaan Demak kemudian berkembang menjadi kerajaan besar karena letaknya yang sangat strategis, yaitu di dekat pelabuhan. Kerajaan Demak menghubungkan perdagangan di wilayah timur Nusantara (Maluku dan Makassar) dengan wilayah barat (Malaka).

Kerajaan Demak merupakan salah satu pusat perkembangan agama Islam di Indonesia. Oleh karena itu, wilayah ini banyak dikunjungi oleh berbagai lapisan masyarakat untuk belajar agama. Kegiatan ekonomi kerajaan Demak turut maju berkat mobilitas penduduk antarpulau.

Penyebarnya agama Islam sekaligus pendukung berdirinya kerajaan Demak adalah para wali. Salah satu keseniannya adalah wayang kulit.

Berdasarkan teks di atas, buatlah pertanyaan sebanyak-banyaknya bersama teman kelompokmu. Tukarkan hasilnya dengan hasil pekerjaan kelompok lain. Jawablah pertanyaan yang ada.

Bersyukur atas Keberagaman

77



## Ayo Berlatih

Buatlah kesimpulan dari ketiga masa/zaman tadi dengan memperhatikan hal-hal di bawah ini. Carilah perbedaan dari ketiga masa yang telah kamu baca!

Jenis perbedaan	Masa Praaksara	Masa Hindu/Buddha	Masa Islam
Kepercayaan/agama			
Tempat tinggal (menetap atau berpindah)			
Pemerintahan			



## Ayo Renungkan

- Apa yang dapat kamu pelajari dari keberagaman peninggalan sejarah di Indonesia?
- Hal-hal baik apa yang dapat kamu contoh dari ketiga masa tersebut?
- Bagaimana perasaanmu ketika menulis cerita dalam bahasa daerah?



## Kerja Sama dengan Orang Tua

Ceritakan pada orang tuamu tentang pengalaman menulis dalam bahasa daerah dan mintalah orang tuamu mengomentari.

78

Buku Siswa SD/MI Kelas IV



## Penilaian

1. Kegiatan membuat ringkasan kehidupan masyarakat praaksara dinilai dengan daftar periksa. (Bahasa Indonesia)

No.	Kriteria Pengukuran	Ya	Tidak
1.	Ringkasanku berisi informasi tentang bagaimana manusia praaksara mendapat makanan.		
2.	Ringkasanku berisi informasi tentang cara hidup manusia praaksara.		
3.	Ringkasanku berisi informasi tentang tempat hidup manusia praaksara.		
4.	Ringkasanku berisi informasi tentang alat bantu untuk berburu dan mengumpulkan makanan.		

2. Kegiatan menulis cerita dalam bahasa daerah dinilai dengan daftar periksa. (SBdP)

No.	Kriteria Pengukuran	Ya	Tidak
1.	Ceritaku berisi letak candi.		
2.	Ceritaku berisi agama asal candi berada.		
3.	Ceritaku memuat kerajaan yang membangun candi.		
4.	Ceritaku berisi kapan candi tersebut dibangun.		

3. Kegiatan membedakan masa praaksara, masa Hindu Buddha, dan masa Islam dinilai dengan daftar periksa. (IPS)

No.	Kriteria Pengukuran	Ya	Tidak
1.	Aku dapat menemukan perbedaan terkait kepercayaan/agama ketiga masa.		
2.	Aku dapat menemukan perbedaan terkait tempat tinggal ketiga masa.		
3.	Aku dapat menemukan perbedaan terkait pemerintahan ketiga masa.ketiga masa.		

4. Penilaian sikap (peduli, percaya diri, dan rasa ingin tahu).

Contoh terlampir di halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

- Siswa diberi kesempatan untuk menceritakan pengalamannya bercerita dalam bahasa daerah.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Menceritakan pengalaman tentang percobaan tinggi rendahnya bunyi dalam bentuk tulisan

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Menerapkan penaksiran dalam melakukan penjumlahan, perkalian, pengurangan dan pembagian untuk memperkirakan hasil perhitungan
- 4.1 Mengemukakan kembali dengan kalimat sendiri, menyatakan kalimat matematika dan memecahkan masalah dengan efektif permasalahan yang berkaitan dengan KPK dan FPB, satuan kuantitas, desimal dan persen terkait dengan aktivitas sehari-hari di rumah, sekolah, atau tempat bermain serta memeriksa kebenarannya

#### Indikator:

- Melakukan penaksiran terhadap banyak benda yang disajikan dalam gambar dan menemukan hasilnya



### Pembelajaran 2 Bersyukur atas Keberagaman

### IPA

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indera pendengaran
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi

#### Indikator:

- Membedakan bunyi tinggi dan bunyi rendah dalam bentuk percobaan membunyikan botol-botol kaca

### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.3 Membedakan panjang-pendek bunyi, dan tinggi-rendah nada dengan gerak tangan
- 4.5 Menyanyikan lagu dengan gerak tangan dan badan sesuai dengan tinggi-rendah nada

#### Indikator:

- Menyanyikan lagu "Yamko Rambe Yamko" dengan gerakan tangan yang menunjukkan panjang-pendek dan tinggi-rendah nada/bunyi





**Fokus Pembelajaran:**

SBdP, IPA, Bahasa Indonesia, dan Matematika

**Tujuan Pembelajaran:**

- Dengan menggunakan gerakan tangan, siswa mampu menunjukkan kemampuannya menyanyikan lagu “Yamko Rambe Yamko” dengan panjang pendek dan tinggi rendah bunyi/nada yang benar.
- Dengan melakukan percobaan, siswa mampu membedakan bunyi tinggi dan bunyi rendah ketika membunyikan botol-botol kaca.
- Dengan menjawab pertanyaan, siswa mampu menceritakan pengalaman tentang percobaan tinggi rendahnya bunyi dalam bentuk tulisan dengan menggunakan kosakata baku.
- Dengan mengamati gambar, siswa mampu menemukan jawaban dari soal penaksiran terhadap banyak benda dengan benar.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

8 botol kaca dengan ukuran yang sama, 1 buah sendok, air, 2 botol untuk diisi biji-bijian, biji-bijian sebanyak 55 butir.

**Kegiatan Belajar**



**Ayo Beryanyi**

**PEMBELAJARAN 2**

Indonesia memiliki lagu daerah dan makanan tradisional yang beraneka ragam. Kita harus menyukainya sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa.

**Ayo Beryanyi**

Nyanyikan lagu “Yamko Rambe Yamko” yang berasal dari Papua ini! Perhatikan panjang pendek dan tinggi rendah nadanya. Dahulu, Papua disebut Irian Jaya. Lagu ini bercerita tentang perjuangan.

**Yamko Rambe Yamko** Papua

4/4 c-dó Bersemangat

1̣ 3̣ 5̣ 4̣ 3̣ 5̣ | 4̣ . 5̣ 5̣ 4̣ | 2̣ . 3̣ | 1̣ . 0 |  
 He yamko rambe yam-ko a ri na wa kam-be

1̣ 3̣ 5̣ 4̣ 3̣ 5̣ | 4̣ . 5̣ 5̣ 4̣ | 2̣ . 3̣ | 1̣ . 0 |  
 He yamko rambe yam-ko a ri na wa kam-be

1̣ 3̣ 5̣ 4̣ 3̣ 5̣ | 5̣ 6̣ 7̣ 2̣ 3̣ 2̣ 3̣ | 2̣ 3̣ 1̣ 2̣ 3̣ 2̣ | 1̣ . 0 |  
 Ie mi ri ki be bu-be no ko rambe ko ya ma raba ngo a we a de

1̣ 3̣ 5̣ 4̣ 3̣ 5̣ | 5̣ 6̣ 7̣ 2̣ 3̣ 2̣ 3̣ | 2̣ 3̣ 1̣ 2̣ 3̣ 2̣ | 1̣ . 0 5̣ 5̣ 5̣ |  
 Ie mi ri ki be bu-be no ko rambe ko ya ma raba ngo a we a de Hangke hang

4̣ . 0 5̣ 5̣ 4̣ | 2̣ . 0 1̣ 1̣ 2̣ | 3̣ . 0 2̣ 2̣ 3̣ | 1̣ . 0 5̣ 5̣ 5̣ |  
 ke hang ke ri no hang ke jam-be jam be ri no hangke hang

4̣ . 0 5̣ 5̣ 4̣ | 2̣ . 0 1̣ 1̣ 2̣ | 3̣ . 0 2̣ 2̣ 3̣ | 1̣ . 0 |  
 ke hang ke ri no hang ke jam-be jam be ri no

Bersyukur atas Keberagaman 70

- Siswa bersama-sama menyanyikan lagu “Yamko Rambe Yamko” yang berasal dari Papua yang dilengkapi dengan tangga nada yang terdapat pada buku siswa.
- Guru memberi contoh cara menyanyikannya. Kegiatan akan menjadi lebih menarik jika saat beryanyi dapat diiringi gitar atau alat musik lainnya.

Guru mengingatkan siswa untuk memerhatikan not angka lagu tersebut, sehingga siswa dapat membedakan tinggi rendahnya nada yang dilambangkan dengan not angka ( 1 2 3 4 5 6 7 1̣ = do re mi fa sol la si do ), serta panjang pendeknya nada yang dilambangkan dengan titik.



- Selesai bernyanyi bersama, guru meminta siswa kembali menyanyikan hanya baris ke-2 dan ke-3 agar siswa dapat membedakan antara nada rendah di baris ke-2 dan nada tinggi di baris ke-3.

- Guru meminta siswa memerhatikan nada lagu tinggi ke rendah dan sebaliknya dengan memberi aba-aba gerakan tangan.
- Siswa mengikuti gerakan tangan guru sambil menyanyikan lagu tersebut.  
Contoh aba-aba:
  - nada rendah = tangan di bawah/di perut
  - nada tinggi = tangan di atas/di kepala
  - dan contoh lainnya untuk nada panjang dan nada pendek

- Siswa kembali menyanyikan nada tinggi dan rendah dengan gerakan tangan. Guru sesekali membimbing dengan gerakan tangan yang sebelumnya dicontohkan.

(Penilaian no. 1)



### Ayo Mencoba

- Siswa melakukan percobaan membunyikan botol dengan irama “Yamko Rambe Yamko”. (Penilaian no. 2)
- Siswa menceritakan pengalaman tersebut melalui tulisan dengan bantuan beberapa pertanyaan tertulis. (Penilaian no. 3)

**Ayo Mencoba**

Dalam lagu “Yamko Rambe Yamko” tadi, ternyata nada-nadanya berbeda tinggi rendahnya. Ayo kita lakukan percobaan tinggi rendah nada dengan membunyikan botol-botol berisi air.



**Percobaan Tinggi Rendah Nada**

1. Ambil 6 botol kaca (sama ukuran)!
2. Isilah setiap botol dengan jumlah air yang berbeda!  
Botol ke-1: 2,5 cm  
Botol ke-2: 5 cm dan seterusnya
3. Tiuplah ujung botol sehingga menghasilkan bunyi!

Ceritakan pengalamannya membunyikan botol-botol itu!  
Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut untuk membantumu menulis!

- Bagaimana kamu menghasilkan bunyi yang berbeda dari botol-botol ini?
- Botol manakah yang menghasilkan nada paling rendah?
- Bagaimana perasaanmu saat melakukan kegiatan ini? Mengapa?
- Dapatkah kamu menemukan cara lain untuk menghasilkan bunyi yang berbeda? Bagaimana caranya?

Kamu bisa bernyanyi lagu “Yamko Rambe Yamko” dengan iringan suara botol. Kamu juga dapat mencoba hal yang sama dengan lagu yang berbeda.

80 Buku Siswa SD/MI Kelas IV



### Ayo Lakukan

- Siswa bermain tebak jumlah biji dalam botol sesuai instruksi guru.
- Guru mengenalkan istilah menaksir/penaksiran.

Guru menyiapkan dua botol plastik tertutup yang berisi biji-bijian. Jumlah biji dalam botol pertama adalah 5, sedangkan botol kedua adalah 50.

Minta seorang siswa mengocok botol pertama dan siswa lain menebak taksiran jumlah biji dalam botol. Lakukan juga untuk botol ke-2. Minta seluruh siswa melakukan taksiran pada hal yang sama. Guru menulis jawaban beberapa siswa di papan tulis.



- Penaksiran dilakukan untuk mencari nilai terdekat dari jawaban yang ditemukan.
- Terkadang kita menggunakan penaksiran daripada menemukan hasil yang tepat.
- Penaksiran dilakukan dengan membulatkan bilangan.



- Guru dan siswa memeriksa kebenaran jumlah biji dalam kedua botol.
- Siswa mengerjakan soal-soal penaksiran.

Berapa takiran kue semprong di bawah ini?



Taksiran:  
Banyak kue sebenarnya:

Bagaimana caramu menaksir benda? Kapan kamu menggunakan penaksiran?

**Ayo Berlatih**

Dodol merupakan salah satu makanan khas Indonesia yang berasal dari Jawa Barat. Taksirlah banyaknya dodol merah pada gambar berikut!



Banyaknya dodol sebenarnya Banyaknya dodol sebenarnya

62 Buku Siswa SD/MI Kelas IV



### Ayo Berlatih

- Siswa mengamati gambar dodol khas Indonesia dan menaksir banyaknya. Siswa mengomunikasikan hasil kepada teman di sebelahnya.

Guru menulis jawaban beberapa pasangan siswa di papan tulis, kemudian memeriksa kebenaran banyak dodol berdasarkan gambar.



### Ayo Renungkan

- Siswa menulis perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

- Siswa memilih satu lagu daerah asalnya dan mengaplikasikan gerak tangan sesuai panjang pendek dan tinggi rendah nada.

## Remedial

- Siswa yang belum dapat mengerjakan latihan penaksiran sebanyak 50% dengan benar, berlatih lagi menaksir banyak benda dengan menggunakan biji-bijian yang sebelumnya digunakan, dilakukan secara berpasangan.



## Penilaian

### 1. Daftar periksa kegiatan menyanyi. (SBdP)

Beri tanda (√) pada kolom yang sesuai.

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa mampu menyanyikan lagu "Yamko Rambe Yamko" dengan gerakan tangan yang menunjukkan panjang pendek bunyi.		
Siswa mampu menyanyikan lagu "Yamko Rambe Yamko" dengan gerakan tangan yang menunjukkan tinggi rendah bunyi.		

### 2. Daftar periksa membedakan bunyi tinggi dan bunyi rendah. (IPA)

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa mampu membedakan bunyi tinggi dan bunyi rendah ketika membunyikan botol-botol kaca.		
Siswa mampu membedakan bunyi tinggi dan bunyi rendah dalam bentuk tulisan.		

### 3. Daftar periksa menceritakan pengalaman. (Bahasa Indonesia)

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa mampu menceritakan pengalaman tentang percobaan tinggi rendahnya bunyi dengan menggunakan kosakata baku.		
Siswa mampu menceritakan pengalamannya tersebut berdasarkan pertanyaan-pertanyaan penuntun.		

### 4. Penilaian sikap (rasa ingin tahu, percaya diri, dan cermat).

Contoh terlampir pada halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa mendata taksiran kerupuk atau makanan khas daerah di rumahnya dan mengaplikasikan sikap jujur saat menemukan hasil. Minta siswa menceritakan hasilnya kepada teman di sekolah.



## Jaringan Kompetensi Dasar

**PPKn**

**Kompetensi Dasar:**

- 3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat
- 4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat

**Indikator:**

- Memberikan contoh kegiatan yang menunjukkan sikap bekerja sama

**Matematika**

**Kompetensi Dasar:**

- 3.2 Menerapkan penaksiran dalam melakukan penjumlahan, perkalian, pengurangan dan pembagian untuk memperkirakan hasil perhitungan
- 4.1 Mengemukakan kembali dengan kalimat sendiri, menyatakan kalimat matematika dan memecahkan masalah dengan efektif permasalahan yang berkaitan dengan KPK dan FPB, satuan kuantitas, desimal dan persen terkait dengan aktivitas sehari-hari di rumah, sekolah, atau tempat bermain serta memeriksa kebenarannya

**Indikator:**

- Menyelesaikan masalah yang terkait dengan penaksiran



**IPS**

**Kompetensi Dasar:**

- 3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi
- 4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

**Indikator:**

- Menemukan contoh interaksi manusia dengan lingkungan sosial

**Bahasa Indonesia**

**Kompetensi Dasar:**

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

**Indikator:**

- Menceritakan pengalaman memakan suatu makanan tradisional

**Fokus Pembelajaran:**

Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn, dan IPS

**Tujuan Pembelajaran:**

- Setelah membaca teks, siswa mampu menuliskan pengalamannya tentang mencoba salah satu makanan tradisional dengan menggunakan kosakata baku dengan benar.
- Dengan mengamati gambar, siswa mampu menemukan jawaban dari soal penaksiran terhadap banyak benda dengan benar.
- Setelah berdiskusi kelompok, siswa mampu memberikan contoh kegiatan yang menunjukkan sikap bekerja sama dalam bentuk tulisan.
- Siswa mampu menemukan contoh hubungan/interaksi manusia dengan lingkungan sosial dalam bentuk tulisan hasil diskusi.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Gambar pada buku siswa

**Kegiatan Belajar**



**Tahukah Kamu?**

- Siswa mengenal beberapa makanan khas dari berbagai daerah di Nusantara dari gambar yang ada pada buku siswa.
- Guru meminta siswa berdiskusi di dalam kelompok untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan pada buku siswa.



**Ayo Ceritakan**

- Siswa menceritakan pengalamannya mencoba salah satu makanan tradisional yang ada pada buku siswa. (Penilaian no. 1)

PEMBELAJARAN 3

Aku suka sekali makan nasi udak dengan krisan, bawang goreng dan telur dadar. Itu makanan tradisional Betawi. Apa makanan favorit di daerahmu? Apakah kamu juga menyukai makanan khas daerah lain? Bagaimana pendapatmu dengan beragamnya makanan khas di negeri kita?

**Tahukah Kamu?**

Tahukah kamu bahwa banyak sekali makanan khas daerah di negeri kita ini? Berikut adalah beberapa contohnya. Ayo, kita kenali beberapa di antaranya!

 Sago jambang (nasi jambang dalam bahasa Indonesia) adalah makanan khas dari Cirebon, Jawa Barat. Nama jambang berasal dari sebuah barat Kota Cirebon.	 Nasi pecel adalah serapan kuliner masyarakat Madiun, Jawa Timur.	 Lontong sayur sangat mudah kamu temui di daerah Jakarta dan Jawa Barat sebagai menu serapan favorit.	 Nasi krawu adalah makanan khas Kota Gresik yang terbuat dari campuran antara nasi dan daging sapi dengan kadar minyak yang cukup tinggi.	 Nasi kucing, atau dalam bahasa Jawa juga disebut sago kucing, adalah makanan favorit di Yogyakarta.
Rp8.750,00	Rp4.350,00	Rp9.150,00	Rp6.750,00	Rp4.550,00

84 Buku Siswa SD/MI Kelas IV



Jika siswa belum pernah mencoba salah satu makanan tadi, guru meminta siswa menuliskan pengalamannya mencoba makanan tradisional lainnya.

Guru berkeliling memeriksa pekerjaan siswa. Guru dapat menyampaikan pada siswa tentang makanan tradisional kesukaannya atau pengalaman berkesan tentang makanan tersebut. Guru juga memancing jawaban siswa tentang sikap positif yang harus siswa lakukan berkaitan dengan keberagaman yang ada di Indonesia.



### Ayo Temukan Jawabannya

- Siswa mengerjakan soal hitung penaksiran uang atau harga yang harus dibayar untuk membeli berbagai makanan tradisional. (Penilaian no. 2)



### Ayo Bekerja Sama

- Siswa membaca cerita Siti dan teman-temannya yang membantu Bu Mimin.
- Siswa berdiskusi kelompok tentang hal tersebut, dibantu dengan pertanyaan-pertanyaan pada buku siswa. (Penilaian no. 3)

Guru mengingatkan siswa untuk mengaplikasikan konsep pembulatan dalam mengerjakan masalah tersebut.



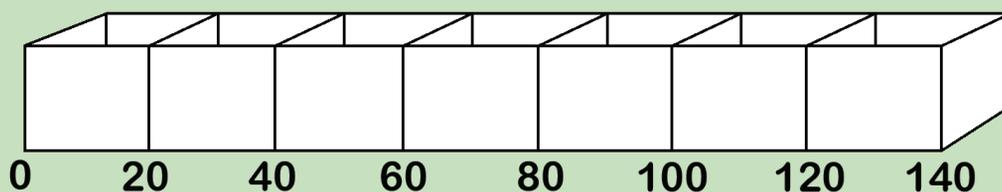
### Ayo Renungkan

- Siswa menulis perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

- Siswa diberikan soal penaksiran.

Apa kata rahasianya?



B=6x3    U=10x11    J=6x8    G=9x9    A=4x9    I=8x8    R=5x5x5

Petunjuk: Kata rahasia ini adalah jenis minuman dari Jawa Barat.



## Remedial

- Siswa yang belum dapat mengerjakan soal penaksiran dengan benar sebanyak 50%, mengerjakan kembali soal-soal yang masih salah.

## Penilaian

### 1. Kegiatan menulis pengalaman dinilai dengan daftar periksa. (Bahasa Indonesia)

Beri tanda (√) pada kolom yang sesuai.

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa mampu menuliskan pengalamannya tentang mencoba salah satu makanan tradisional dengan menggunakan kosakata baku.		

### 2. Lembar kerja Matematika dinilai dengan angka. (Matematika)

### 3. Kegiatan diskusi dinilai dengan daftar periksa. (PPKn dan IPS)

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa mampu memberikan contoh kegiatan yang menunjukkan sikap bekerja sama dalam bentuk tulisan hasil diskusi.		
Siswa mampu menemukan contoh hubungan/interaksi manusia dengan lingkungan sosial dalam bentuk tulisan hasil diskusi.		

### 4. Penilaian sikap (santun, toleran, peduli, bersatu, kerja sama, dan cermat).

Contoh terlampir pada halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa menaksir harga makanan tradisional Indonesia yang ada pada buku siswa dengan melakukan kombinasi beberapa makanan. Contoh: taksiran harga nasi kucing, lontong sayur, dan sega jambang.



## Jaringan Kompetensi Dasar

**Matematika**

**Kompetensi Dasar:**

3.2 Menerapkan penaksiran dalam melakukan penjumlahan, perkalian, pengurangan dan pembagian untuk memperkirakan hasil perhitungan

4.1 Mengemukakan kembali dengan kalimat sendiri, menyatakan kalimat matematika dan memecahkan masalah dengan efektif permasalahan yang berkaitan dengan KPK dan FPB, satuan kuantitas, desimal dan persen terkait dengan aktivitas sehari-hari di rumah, sekolah, atau tempat bermain serta memeriksa kebenarannya

**Indikator:**

- Menyelesaikan masalah yang terkait dengan penaksiran



**IPS**

**Kompetensi Dasar:**

3.5 Memahami manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

4.5 Menceritakan manusia dalam dinamika interaksi dengan lingkungan alam, sosial, budaya, dan ekonomi

**Indikator:**

- Mengaplikasikan contoh interaksi manusia dengan lingkungan sosial dalam bentuk diskusi kelompok

**PPKn**

**Kompetensi Dasar:**

3.4 Memahami arti bersatu dalam keberagaman di rumah, sekolah dan masyarakat

4.3 Bekerja sama dengan teman dalam keberagaman di lingkungan rumah, sekolah, dan masyarakat

**Indikator:**

- Memberikan contoh, manfaat, dan hal-hal yang dapat dilakukan dengan bekerja sama dalam bentuk peta pikiran



## Subtema 3: Bersyukur atas Keberagaman

### Fokus Pembelajaran:

IPS, Matematika, dan PPKn

### Tujuan Pembelajaran:

- Dengan berdiskusi kelompok, siswa mampu mempraktikkan interaksi manusia dengan lingkungan sosialnya di dalam kelas.
- Dengan mengamati gambar, siswa mampu menemukan jawaban dari soal penaksiran terhadap banyak benda dengan benar.
- Setelah berdiskusi kelompok, siswa mampu menyajikan contoh, manfaat, dan hal-hal yang dapat dilakukan dengan bekerja sama dalam bentuk peta pikiran dengan benar.

### Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:

Gambar daftar makanan pada buku siswa.

### Kegiatan Belajar



#### Ayo Bekerja Sama

- Siswa bekerja sama mendiskusikan pemecahan masalah ketika Dayu dan Beni tidak masuk sekolah karena sakit, kemudian menjawab pertanyaan.
- Guru meminta setiap kelompok untuk menyampaikan hasil kerja sama mereka kepada kelompok lain.
  - Setelah siswa selesai berdiskusi, guru mengajukan pertanyaan:
    - Bagaimana cara kalian menyelesaikan masalah ini?
    - Bagaimana perasaan kalian saat bekerja sama? Apa yang terjadi ketika kerja sama tersebut berlangsung?
    - Apakah di dalam kelompokmu semua siswa memiliki kemampuan yang sama? Jelaskan alasanmu!
    - Apakah kalian memiliki cara bekerja yang sama?
    - Bagaimana kalian menyikapi perbedaan agar tujuan kalian tercapai?
  - Guru menekankan bahwa kerja sama bisa dilakukan meskipun anggota-anggotanya mempunyai kemampuan dan sifat yang berbeda, dan kita harus bersyukur dengan hal itu.



### Ayo Berlatih

Lihatlah daftar berikut!

Nama Pesan					
Warung A	Rp6.750,00	Rp3.350,00	Rp4.150,00	Rp3.750,00	Rp5.550,00
Warung B	Rp6.550,00	Rp3.375,00	Rp3.150,00	Rp5.750,00	Rp4.550,00
Warung C	Rp6.050,00	Rp4.750,00	Rp5.075,00	Rp6.075,00	Rp7.650,00

Buku Siswa SD/MI Kelas IV

- Siswa membaca cerita tentang Edo, Lani, Udin, dan Siti yang berencana menjenguk dan membelikan makanan tradisional untuk Dayu dan Beni yang sedang sakit.



### Ayo Berlatih

- Siswa melihat daftar makanan dan menyelesaikan soal. (Penilaian no. 1)
- Siswa menjawab pertanyaan refleksi tentang penaksiran.



### Ayo Ceritakan

- Siswa berdiskusi secara berkelompok tentang sikap bekerja sama, kemudian membuat peta pikiran berdasarkan pertanyaan yang ada. (Penilaian no. 2 dan 3)

### Ayo Ceritakan

Kamu baru saja mengetahui kerja sama yang dilakukan Edo, Lani, Udin, dan Siti. Sekarang, coba kamu buat peta pikiran dengan menjawab beberapa pertanyaan berikut! Diskusikan lebih dulu dengan teman sekelompok!

Apa saja contoh kerja sama yang ada di lingkungannya?

- Kerja bakti membersihkan selakan
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

Apa saja manfaat bekerja sama?

- Pekerjaan menjadi lebih ringan
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

KERJA SAMA

Apa saja yang dapat dilakukan untuk membantu orang lain di lingkungannya dengan bekerja sama?

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

- Sebutkan perbedaan-perbedaan yang muncul pada saat kamu bekerja sama!  
\_\_\_\_\_
- Bagaimana kamu bersikap terhadap perbedaan yang ada?  
\_\_\_\_\_

Buku Siswa SD/MI Kelas IV

- Guru berkeliling dan memeriksa perkembangan diskusi tiap kelompok. Guru memotivasi siswa untuk aktif dalam diskusi (aktif dalam mengemukakan pendapat, tidak perlu takut salah).
- Guru juga dapat memberikan pertanyaan-pertanyaan tambahan selain yang ada di dalam peta pikiran untuk membimbing siswa memahami tugas.

- Guru dan siswa menyimpulkan hasil yang ada.

### Kesimpulan yang diharapkan:

- Kerja sama dapat membuat pekerjaan kita cepat selesai sesuai tujuan.
- Kerja sama dapat mempererat hubungan antara satu orang dengan yang lain.

### Ayo Renungkan

- Kesulitan apa yang kamu hadapi pada pembelajaran hari ini?
- Bagaimana caramu mengatasinya?
- Apa yang kamu rasakan setelah bekerja sama?

### Kerja Sama dengan Orang Tua

Diskusikan dengan orang tuamu tentang perbedaan-perbedaan yang ditemui saat kamu bermain dan bagaimana kamu menyikapinya.

Bersyukur atas Keberagaman



### Ayo Renungkan

- Siswa menjawab beberapa pertanyaan sebagai refleksi.



- Guru berkeliling dan memeriksa hasil renungan beberapa siswa yang terlihat kesulitan. Guru dapat memberi pertanyaan untuk membantu mereka.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

- Siswa membuat 1 soal cerita tentang penaksiran, kemudian bertukar soal dengan teman-teman yang lain.

## Remedial

- Siswa membaca soal cerita penaksiran secara bertahap dengan cara memenggal kalimat per kalimat agar ia lebih paham.

## Penilaian

1. Lembar kerja Matematika dinilai dengan angka. (Matematika)
2. Kegiatan membuat peta pikiran dinilai dengan rubrik. (PPKn)

Kriteria	Bagus Sekali	Cukup	Berlatih lagi
<b>Contoh dan manfaat kerja sama</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dapat menyebutkan 3 contoh jenis kerja sama yang ada di lingkungan.</li> <li>• Siswa dapat menyebutkan 2 manfaat bekerja sama.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dapat menyebutkan 2 contoh jenis kerja sama yang ada di lingkungan.</li> <li>• Siswa dapat menyebutkan 2 manfaat bekerja sama.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dapat menyebutkan 1 contoh jenis kerja sama yang ada di lingkungan.</li> <li>• Siswa dapat menyebutkan 2 manfaat bekerja sama.</li> </ul>
	(3) ✓	(2)	(1)
<b>Hal-hal yang dapat dilakukan untuk membantu orang lain</b>	Siswa dapat menyebutkan 3 hal yang dapat dilakukan untuk membantu orang lain di lingkungan sekolah, rumah, atau masyarakat secara bekerja sama.	Siswa dapat menyebutkan 2 hal yang dapat dilakukan untuk membantu orang lain di lingkungan sekolah, rumah, atau masyarakat secara bekerja sama.	Siswa dapat menyebutkan 1 hal yang dapat dilakukan untuk membantu orang lain di lingkungan sekolah, rumah, atau masyarakat secara bekerja sama.
	(3)	(2) ✓	(1)
<b>Perbedaan saat bekerja sama dan cara bersikap</b>	Siswa dapat menyebutkan 3 perbedaan yang ada saat bekerja sama, serta cara bersikap terhadap perbedaan itu.	Siswa dapat menyebutkan 3 perbedaan yang ada saat bekerja sama, serta cara bersikap terhadap perbedaan itu.	Siswa dapat menyebutkan 1 perbedaan yang ada saat bekerja sama, serta cara bersikap terhadap perbedaan itu.
	(3)	(2)	(1) ✓

**Catatan:** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.



Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{9} \times 10$

Contoh :  $\frac{3+2+1}{9} \times 10 = \frac{6}{9} \times 10 = 6,8$

### 3. Kegiatan diskusi kelompok dinilai dengan rubrik. (IPS)

Kriteria	Bagus Sekali	Cukup	Berlatih lagi
Mendengarkan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Selalu mendengarkan teman yang sedang berbicara .</li> </ul> <p>(3) ✓</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mendengarkan teman yang berbicara namun sesekali masih perlu diingatkan.</li> </ul> <p>(2)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Masih perlu diingatkan untuk mendengarkan teman yang sedang berbicara.</li> </ul> <p>(1)</p>
Komunikasi non verbal (kontak mata, bahasa tubuh, postur, ekspresi wajah, suara)	Merespon dan menerapkan komunikasi non verbal dengan tepat.	Merespon dengan tepat terhadap komunikasi non verbal yang ditunjukkan teman.	Membutuhkan bantuan dalam memahami bentuk komunikasi non verbal yang ditunjukkan teman.
	(3)	(2) ✓	(1)
Partisipasi (menyampaikan ide, perasaan, pikiran)	Isi pembicaraan menginspirasi teman. Selalu mendukung dan memimpin lainnya saat diskusi.	Berbicara dan menerangkan secara rinci, merespon sesuai dengan topik.	Jarang berbicara selama proses diskusi berlangsung.
	(3)	(2)	(1) ✓

Catatan : Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{9} \times 10$

Contoh :  $\frac{3+2+1}{9} \times 10 = \frac{6}{9} \times 10 = 6,8$

### 4. Penilaian sikap (bersatu, toleransi, kerja sama, peduli, dan cermat).

Contoh terlampir pada halaman 151.



Kerja Sama dengan Orang Tua

Siswa mendiskusikan perbedaan-perbedaan yang ditemui saat bermain dan bagaimana menyikapinya.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Bahasa Indonesia

#### Kompetensi Dasar:

- 3.1 Menggali informasi dari teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dengan bantuan guru dan teman dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku
- 4.1 Mengamati, mengolah, dan menyajikan teks laporan hasil pengamatan tentang gaya, gerak, energi panas, bunyi, dan cahaya dalam bahasa Indonesia lisan dan tulis dengan memilih dan memilah kosakata baku

#### Indikator:

- Menulis laporan kegiatan percobaan tentang sifat bunyi yang dapat dipantulkan dan diserap dengan menggunakan kosakata baku

### IPA

#### Kompetensi Dasar:

- 3.5 Memahami sifat-sifat bunyi melalui pengamatan dan keterkaitannya dengan indra pendengaran
- 4.4 Menyajikan hasil percobaan atau observasi tentang bunyi

#### Indikator:

- Membedakan bunyi pantul (gema dan gaung)
- Menarik kesimpulan hasil percobaan sifat bunyi, bahwa bunyi dapat dipantulkan dan diserap



### PJOK

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Memahami pengaruh aktivitas fisik dan istirahat terhadap pertumbuhan dan perkembangan tubuh
- 4.2 Mempraktikkan variasi dan kombinasi pola gerak dasar lokomotor, non-lokomotor, dan manipulatif dalam permainan bola kecil yang dilandasi konsep gerak dalam berbagai permainan dan atau olahraga tradisional bola kecil

#### Indikator:

- Mendemonstrasikan keterampilan memukul, melempar dan menangkap bola, serta keterampilan berlari dalam permainan kasti

**Fokus Pembelajaran:**

PJOK, IPA, dan Bahasa Indonesia

**Tujuan Pembelajaran:**

- Dengan bermain kasti, siswa mampu mengaplikasikan keterampilan memukul, melempar, dan menangkap bola, serta keterampilan berlari dengan benar.
- Setelah melakukan percobaan dan membaca teks, siswa mampu membedakan bunyi pantul (gema dan gaung) dengan benar.
- Dengan menggunakan kosakata baku, siswa mampu menuliskan hasil percobaan tentang sifat bunyi yang dapat dipantulkan dan diserap dengan benar.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Bola kecil, pemukul kayu, piring kaca, piring plastik, piring kaleng, gabus, dua tabung kertas, beberapa buku, arloji yang berdetak.

**Kegiatan Belajar**



**Tahukah Kamu?**

- Siswa pergi ke lapangan untuk melakukan kegiatan olahraga.

Guru mendampingi siswa menuju ke lapangan, kemudian memberi instruksi untuk pemanasan. Pemanasan dilakukan minimal 10 menit, ditekankan pada dominasi anggota tubuh yang akan dilatih.

- Siswa memeragakan aktivitas lempar tangkap bola kecil berdasarkan contoh yang diberikan guru.

Karena harus dilakukan berpasangan, guru meminta siswa agar tidak memilih-milih teman. Guru memberi penghargaan pada siswa tentang hal ini agar mereka termotivasi untuk selalu membiasakan diri mensyukuri keberagaman sebagai anugerah Tuhan Yang Maha Esa.



## A. Melempar Bola

### 1. Melempar Bola Melambung

Cara melakukan:

- Bola dipegang dengan tangan kanan.
- Pandangan ditujukan pada arah sasaran lemparan.
- Sikap badan sedikit condong ke belakang.
- Ayunkan bola dari belakang menuju ke depan atas sehingga bola lepas dan melambung jauh.
- Lakukan beberapa kali berpasangan dengan temanmu.



### 2. Melempar Bola Mendatar atau Lurus

Cara melakukan:

- Pandangan menghadap ke arah sasaran lemparan.
- Bola dipegang dengan tangan kanan.
- Kedua kaki dibuka silang ke depan dan lutut agak ditebuk.
- Langkahkan kaki satu langkah, lalu lempar bola lurus ke arah depan.
- Lakukan berulang-ulang berpasangan dengan temanmu.



### 3. Melempar Bola Rendah

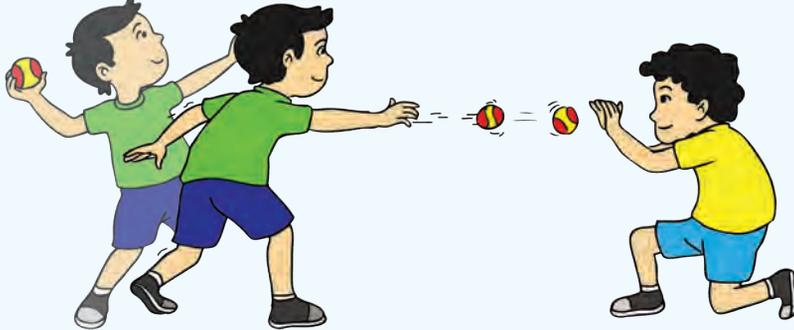
- Langkahkan satu kaki ke depan.
- Ayunkan bola dari atas menuju depan bawah sehingga meluncur setinggi lutut penerima.
- Pandangan selalu menuju pada bola.
- Lakukan berulang-ulang dengan pasanganmu.



## B. Menangkap Bola

Selain melempar, seorang pemain kasti yang baik harus juga dapat menangkap bola. Untuk dapat menangkap bola kita harus memerhatikan arah datangnya bola.

### 1. Menangkap Bola Datar



### 2. Menangkap Bola Melengkung



### 2. Menangkap Bola Rata Tanah



### 3. Menangkap Bola Lurus Rata Dada



- Siswa mempraktikkan keterampilan melempar dan menangkap bola ini dalam permainan kasti. (Penilaian no. 1)
- Setelah mempraktikkan permainan kasti, siswa menjawab pertanyaan pada buku dan mendiskusikannya dengan teman.

Guru menekankan sikap yang diharapkan dalam permainan kasti, yaitu:

### Mengembangkan Kerja Sama

Untuk permainan beregu, dibutuhkan kerja sama antarpemain. Ada beberapa prinsip yang perlu diperhatikan, di antaranya:

- Disiplin diri sendiri baik di dalam atau di luar permainan.
- Saling menghargai.
- Dalam permainan, tidak ada yang egois (bermain sendiri).
- Melakukan kerja sama dalam menyerang dan bertahan.
- Saling membantu dan melengkapi kekurangan pemain lain.

**PEMBELAJARAN 5**

Tahukah kamu bahwa anggota regu dalam olahraga terdiri atas orang-orang yang berbeda? Namun, perbedaan tidak menghalangi mereka mencapai tujuan. Hal ini dapat kita temukan dalam permainan kasti.



**Tahukah Kamu?**

**Permainan Kasti**

Permainan kasti merupakan salah satu permainan bola kecil. Permainan ini dimainkan oleh dua regu, yakni regu pemukul dan regu penjaga. Regu pemukul berusaha mendapat nilai dengan memukul bola, kemudian berlari mengelilingi lapangan. Sebaliknya, regu penjaga berusaha menangkap bola serta menghalangi regu pemukul. Regu yang banyak mengumpulkan nilai menjadi pemenangnya. Permainan sederhana ini dapat dimainkan di lapangan yang tidak begitu luas. Alat yang dibutuhkan dalam permainan kasti adalah bola kecil dan pemukul kayu.

94 Buku Siswa SD/MI Kelas IV

## Kegiatan Alternatif

Siswa pergi ke perpustakaan untuk mencari informasi tentang permainan kasti, seperti cara bermain, jenis bola dan pemukul yang digunakan, ukuran lapangan, dan sebagainya.



### Ayo Lakukan

- Siswa diajak keluar kelas untuk berteriak keras-keras di lapangan, kemudian berteriak di kamar mandi.
- Siswa membandingkan perbedaan keduanya.
- Siswa membaca informasi tentang gendang yang ada pada buku siswa.

- Guru juga bisa bertanya pada siswa tentang hal-hal yang terkait dengan gendang.

1. Bagaimana perasaanmu setelah bermain kasti?
2. Keterampilan apa yang dibutuhkan dalam bermain kasti?
3. Sikap apa yang dibutuhkan dalam bermain kasti?

**Ayo Lakukan**

**Pemantulan dan Penyerapan Bunyi**

Ketika berada di lapangan, cobalah berteriak sekeras-kerasnya. Dengarkan yang terjadi! Bandingkan juga ketika kamu berteriak di kamar mandi. Apa perbedaannya?



Kita bisa memantulkan gendang di banyak wilayah di Indonesia. Pernahkah kamu memperhatikan bagaimana bunyi pada gendang?

Gendang dapat berbunyi jika kulit gendang dipukul. Saat dipukul, kulit gendang bergetar. Gerakan ini menghasilkan bunyi. Bunyi tersebut masuk ke sebuah rangka yang terdapat di bawah kulit. Bentuk rangka memantulkan bunyi yang dihasilkan. Makin kecil dan panjang rangka pada gendang, makin nyaring bunyi yang dihasilkan.

**Ayo Mencoba**

Ingatkah kamu bahwa bunyi memerlukan penghantar untuk bisa terdengar? Media penghantar untuk perambatan bunyi adalah udara, zat cair, dan benda padat. Tahukah kamu sifat-sifat bunyi lainnya? Ayo kita lakukan percobaan berikut!

**Percobaan Pemantulan dan Penyerapan Bunyi**

Media yang dibutuhkan: piring kaca, piring plastik, piring kaleng, gabus, dua tabung kertas, beberapa buku, dan arang yang berdekat.

95 Bersyukur atas Keberagaman





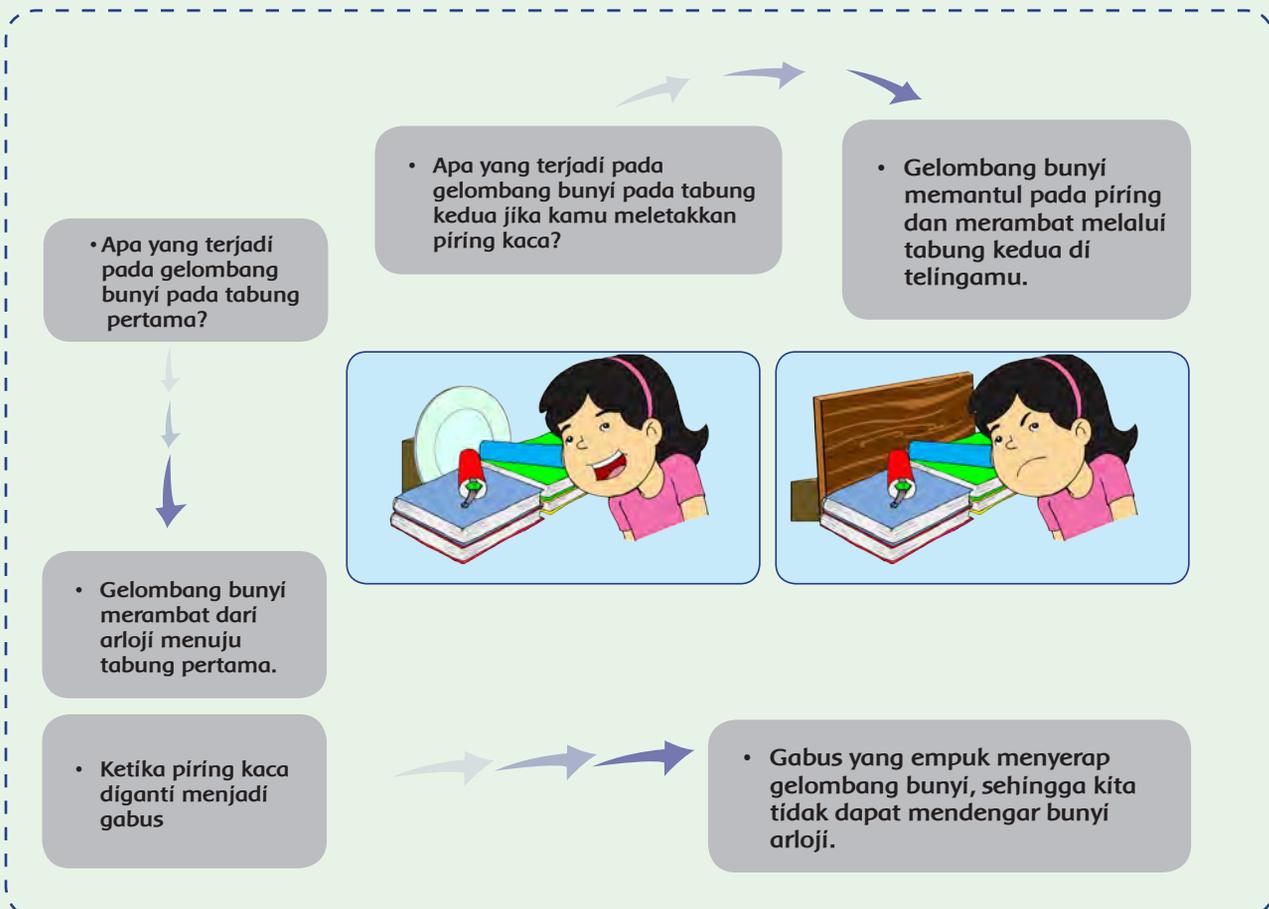
## Ayo Mencoba

- kepada siswa tentang pembelajaran sebelumnya tentang bunyi.
- Guru dapat mengajukan pertanyaan-pertanyaan berikut.

1. Apa saja sifat bunyi yang telah kamu ketahui?
2. Apa saja media perambatan bunyi?
3. Apa hubungan antara bunyi dan indra pendengar?
4. Tahukah kamu sifat-sifat bunyi lainnya?

- Siswa melakukan percobaan tentang bunyi, untuk membuktikan sifat bunyi, yaitu bunyi dapat dipantulkan dan dapat diserap.

Guru diharapkan tidak menyebutkan kepada siswa tentang kedua sifat bunyi ini. Biarkan siswa bereksplorasi dengan percobaan terlebih dahulu dengan dibantu pertanyaan-pertanyaan guru. Guru menyediakan bahan-bahan percobaan paling sedikit 2 set. Apabila tidak memungkinkan, sediakan 1 set saja. Siswa dapat bergantian melakukan percobaan ini.



### Benda lain untuk dicoba:

Cobalah sepotong kayu, logam, atau kapas, dan letakkan pada posisi yang sama seperti piring kaca dan gabus. Dengarkan bagaimana permukaan yang keras memantulkan bunyi, sedangkan yang empuk tidak.

- Setelah percobaan, guru bertanya: kesimpulan apa yang dapat siswa ambil setelah percobaan? Siswa berdiskusi dalam kelompok.
- Guru berkeliling untuk membantu siswa mengingat percobaan tadi dan memberikan pertanyaan.



### Ayo Ceritakan

- Siswa menuliskan laporan percobaan di tabel yang tersedia dengan menggunakan kosakata baku. (Penilaian no. 2 dan no. 3)

**Kosakata baku** adalah kosakata bahasa Indonesia yang ejaannya benar sesuai Kamus Besar Bahasa Indonesia.

Beberapa contoh kosakata	
Baku	Tidak Baku
tidak	nggak
saksama	seksama
apotek	apotik
praktik	praktek



### Ayo Cari Tahu

- Siswa membaca teks tentang Pemantulan dan Penyerapan Bunyi yang ada pada buku siswa agar siswa lebih paham.



### Ayo Renungkan

- Siswa menuliskan perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

- Siswa berdiskusi menemukan percobaan lain yang dapat membuktikan sifat bunyi yang dapat dipantulkan dan diserap, kemudian menceritakannya kepada siswa lain.



## Remedial

- Siswa kembali melakukan percobaan pemantulan dan penyerapan bunyi agar lebih paham.
- Siswa menceritakan pengalaman dan kesimpulannya tentang percobaan tersebut kepada salah seorang temannya.

## Penilaian

### 1. Keterampilan bermain kasti dinilai dengan daftar periksa. (PJOK)

Beri tanda centang (✓) pada kriteria yang mampu dilakukan siswa.

No.	Kriteria	Sikap/keterampilan	Ya	Tidak
1.	Sikap	Pantang menyerah		
		Berusaha		
		Berani		
2.	Permainan kasti	Memukul bola		
		Menangkap bola		
		Melempar bola hingga mengenai lawan/sasaran		
		Berlari		

### 2. Laporan percobaan sifat bunyi dinilai dengan rubrik. (Bahasa Indonesia)

Rubrik 1

Kriteria	Bagus Sekali	Bagus	Cukup	Perlu Berlatih
<b>Tujuan</b>	Tujuan percobaan sangat jelas. (2)	Tujuan percobaan cukup jelas. (1,5)✓	Tujuan percobaan kurang jelas. (1)	Tujuan percobaan tidak jelas. (0,5)
<b>Perlengkapan dan bahan</b>	Seluruh perlengkapan dan bahan ditulis lengkap. (2)	Sebagian besar perlengkapan dan bahan ditulis. (1,5)	Sebagian kecil perlengkapan dan bahan ditulis. (1) ✓	Perlengkapan dan bahan tidak ditulis. (0,5)
<b>Langkah kerja</b>	Seluruh langkah kerja percobaan ditulis secara runtut. (4) ✓	Sebagian besar langkah kerja percobaan ditulis secara runtut. (3)	Hanya sebagian kecil langkah kerja percobaan ditulis secara runtut. (2)	Semua langkah percobaan tidak ditulis secara runtut. (1)
<b>Kesimpulan</b>	Kesimpulan dinyatakan dengan sangat jelas dan didukung data yang akurat. (4)	Kesimpulan dinyatakan cukup jelas. Namun, terdapat beberapa data pendukung yang tidak akurat. (3) ✓	Kesimpulan kurang jelas dan sebagian data pendukung tidak akurat. (2)	Kesimpulan tidak jelas dan tidak didukung data yang akurat. (1)



**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{12} \times 10$

Contoh :  $\frac{1,5+1+4+3}{12} \times 10 = \frac{9,5}{12} \times 10 = 7,9$

**Rubrik 2**

Kriteria	Bagus	Cukup	Berlatih Lagi
Kerapian penulisan laporan percobaan	Laporan ditulis dengan sangat rapi.  (3) ✓	Laporan ditulis dengan cukup rapi.  (2)	Laporan ditulis dengan tidak rapi.  (1)
Penggunaan kosakata baku	Semua kata menggunakan kosakata baku.  (3)	Cukup banyak menggunakan kosakata baku.  (2) ✓	Kurang menggunakan kosakata baku.  (1)

**Catatan :** Centang (✓) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Penilaian :  $\frac{\text{total nilai}}{6} \times 10$

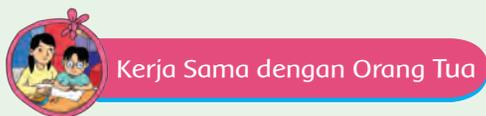
Contoh :  $\frac{5}{6} \times 10 = 8,3$

**3. Kesimpulan percobaan sifat bunyi dinilai dengan daftar periksa. (IPA)**

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa mampu membedakan bunyi pantul (gema dan gaung) dengan benar.		
Siswa mampu menemukan kesimpulan hasil percobaan sifat bunyi dalam bentuk laporan percobaan dengan benar.		

**4. Penilaian sikap (disiplin, sportif, kerja sama, dan rasa ingin tahu).**

Contoh terlampir pada halaman 151.



Siswa membuat peta pikiran tentang bunyi yang telah dipelajari pada pembelajaran sebelumnya.



## Jaringan Kompetensi Dasar

### Matematika

#### Kompetensi Dasar:

- 3.2 Menerapkan penaksiran dalam melakukan penjumlahan, perkalian, pengurangan dan pembagian untuk memperkirakan hasil perhitungan
- 4.1 Mengemukakan kembali dengan kalimat sendiri, menyatakan kalimat matematika dan memecahkan masalah dengan efektif permasalahan yang berkaitan dengan KPK dan FPB, satuan kuantitas, desimal dan persen terkait dengan aktivitas sehari-hari di rumah, sekolah, atau tempat bermain serta memeriksa kebenarannya

#### Indikator:

- Menyelesaikan masalah yang terkait dengan penaksiran

### SBdP

#### Kompetensi Dasar:

- 3.3 Membedakan panjang-pendek bunyi, dan tinggi-rendah nada dengan gerak tangan
- 4.7 Menyanyikan solmisasi lagu wajib dan lagu daerah yang harus dikenal

#### Indikator:

- Menyanyikan lagu 'Syukur' dengan nada dan syair yang benar dan memahami maknanya



Evaluasi



Fokus Pembelajaran:  
Matematika, SBdP, dan Evaluasi

**Tujuan Pembelajaran:**

- Dengan keterampilan membulatkan bilangan, siswa mampu menemukan jawaban dari soal hitung penaksiran dengan benar.
- Dengan melihat notasi musik lagu "Syukur", siswa mampu menunjukkan keterampilan beryanyi dengan nada dan syair yang benar dan memahami maknanya.
- Setelah mengulang materi pembelajaran, siswa mampu menyelesaikan soal-soal dalam evaluasi dengan benar.

**Media/Alat Bantu dan Sumber Belajar:**

Alat musik pengiring lagu "Syukur" bila ada.

**Kegiatan Belajar**

Guru memberi pertanyaan kepada siswa tentang keberagaman di Indonesia:

1. Masih ingatkah kalian akan keberagaman yang ada di negara kita ini?
2. Apa perasaanmu dengan adanya keberagaman ini?
3. Sikap apa yang dapat kamu tunjukkan atas keberagaman tersebut?



**Ayo Beryanyi**

- Siswa menyanyikan lagu "Syukur" ciptaan H. Mutahar dengan nada dan syair yang tepat seperti tampak pada notasi musik. (Penilaian no. 1)
- Guru memberi contoh. Jika guru kurang mahir, guru dapat meminta orang lain untuk menyanyikannya di depan siswa.
- Guru mengatakan bahwa salah satu cara untuk mensyukuri keberagaman yang ada di Indonesia ini adalah dengan mengenal salah satu lagu wajib nasional, yakni lagu "Syukur" dan memahami maknanya.

**PEMBELAJARAN 6**

Bagaimana cara kita mensyukuri keberagaman yang ada di antara kita?

Tanah air Indonesia kita ini sangat beragam, mulai dari rumah adat, pakaian adat, alat musik, tarian, bahkan makanan. Kita harus mensyukuri pemberian Tuhan tersebut dengan cara menjaganya dan melestarikannya. Ayo kita nyanyikan lagu "Syukur" untuk mengungkapkan rasa syukur kita atas karunia Tuhan ini.

**Ayo Beryanyi**

**Syukur** H. Mutahar

C= Do, 4/4 Andante

6 . 6 6 6	1 . 7 6 .	3 . 3 3 2 1	7 2 1 7 .
Da ri ya kin	ku te guh	ha ti ikh las	ku pe nuh
6 . 6 3 2 1	7 . 1 6	6 . 6 6 7 6 5	4 . 3 2 .
A kan ka ru	ni a Mu	ta nah a ir	pu sa ka
5 . 5 5 6 5 4	3 . 2 1 .	7 . 7 3 2 1	7 2 1 7 . 1
In- da-ne-sia	mer de ka	syu kur a ku	sembah kan ke-
3 2 1 7 . 1	6 . . 0		
ha di rat Mu Tu	han		

Bersyukur atas Keberagaman 101



**Ayo Diskusikan**

Diskusikan makna lagu syukur secara berpasangan. Tuliskan hasil diskusimu berikut ini.

**Ayo Berlatih**

Perhatikan lirik lagu "Syukur" tadi dengan saksama. Diskusikan hal berikut bersama seorang temanmu!

1. Siapa pencipta lagu ini?
2. Apa yang disampaikan oleh pencipta lagu melalui lagu ini?
3. Menurutmu mengapa kita harus bersyukur?

Sekarang ayo berlatih menggunakan penaksiran

**Ayo Temukan Jawabannya**

Tentukan taksiran nilai-nilai berikut:

1.  $34 \times 28 =$  \_\_\_\_\_
2.  $87 : 31 =$  \_\_\_\_\_
3.  $(98 - 32) + 79 =$  \_\_\_\_\_
4.  $(1520 : 96) + 9 =$  \_\_\_\_\_

102 Buku Siswa - (D/MI) Kelas IV



### Ayo Diskusikan

- Siswa memerhatikan lirik lagu "Syukur" dengan cermat.
- Siswa mendiskusikan makna lagu tersebut secara berpasangan.
- Siswa menuliskan hasil diskusi di dalam buku siswa.



### Ayo Berlatih

- Siswa menjawab pertanyaan terkait lagu "Syukur".



### Ayo Temukan Jawabannya

- Siswa mengerjakan soal-soal penaksiran untuk menguatkan pemahaman tentang materi tersebut. (Penilaian no. 2)



### Evaluasi

- Siswa mengerjakan soal-soal latihan dari beberapa mata pelajaran yang telah dipelajari. (Penilaian no. 3)



### Ayo Renungkan

- Siswa menuliskan perenungan pada buku siswa.
- Guru dapat menambahkan pertanyaan perenungan berdasarkan perenungan di halaman 150.

## Pengayaan

- Siswa membuat syair lagu yang bermakna mensyukuri keberagaman yang ada di Indonesia.

## Remedial

- Siswa yang tidak dapat mengerjakan soal-soal Matematika sebanyak 50% dengan benar akan mengerjakan kembali soal-soal yang salah.

## Penilaian

### 1. Keterampilan bernyanyi dinilai dengan daftar periksa. (SBdP)



Siswa menyanyikan lagu "Syukur". Beri tanda  $\surd$  pada kolom yang sesuai.

Kriteria	Ya	Tidak
Siswa dapat menyanyikan lagu dengan nada yang benar.		
Siswa dapat melantunkan syair dengan lengkap dan benar.		
Siswa dapat menyanyi dengan tinggi rendah nada yang sesuai.		

2. Lembar kerja Matematika dinilai dengan angka. (Matematika)

3. Evaluasi dinilai dengan angka.

4. Penilaian sikap (percaya diri, rasa ingin tahu, dan cermat).

Contoh terlampir pada halaman 151.



#### Kerja Sama dengan Orang Tua

- Siswa bercerita kepada orang tua tentang pengalamannya hari ini, serta mendiskusikan apa saja yang perlu ia tingkatkan dan apa yang perlu ia pertahankan.
- Siswa juga dapat menuliskan cerita tersebut dan meminta orang tuanya memberi komentar.



## Refleksi Guru

1. Bagaimana pelaksanaan pembelajaran pekan ini? Pembelajaran mana yang sudah berjalan efektif? Jelaskan

2. Pembelajaran atau kegiatan mana yang masih memerlukan peningkatan?

3. Materi apa yang sudah dikuasai siswa dengan baik? Jelaskan

4. Apakah ada materi yang sulit dipahami oleh siswa? Jelaskan.

5. Rencana perbaikan yang akan dilakukan untuk pembelajaran yang akan datang? Jelaskan langkah-langkahnya.



## Kunci Jawaban Evaluasi Pembelajaran 6 Subtema 3

### Soal operasi hitung

1.  $30 \times 30 = 900$
2.  $90 : 30 = 3$
3.  $(108 - 30) + 80 = 70 + 80 = 150$
4.  $(1.500 : 100) + 10 = 15 + 10 = 25$
5.  $(90 - 20) \times 30 = 70 \times 30 = 2.100$
6.  $(1.400 : 700) - 10 = 20 - 10 = 10$

### Soal cerita

1.  $1.500 + 1.300 + 3.000 = 5.800$
2.  $(3 \times 700) + (2 \times 1.300) + 1.000 = 2.100 + 2.600 + 1.000 = 5.700$
3.  $(5 \times 700) + (5 \times 1.300) = 3.500 + 6.500 = 10.000$
4.  $(8.600 : 2) + (10.000 : 2) = 4.300 + 5.000 = 9.300$
5.  $50.000 - (20.000 + 15.000) = 50.000 - 35.000 = 15.000$
6. Yang akan menjadi juara pada sayembara itu adalah jawara kedua karena ia menempelkan telinganya ke tanah. Tanah merambatkan bunyi paling cepat di antara media lainnya karena ia lebih rapat.
7. Gaung: datangnya bunyi pantul bersamaan dengan bunyi asli yang belum selesai terucapkan. Bunyi yang terdengar tidak jelas.
8. Gema: datangnya bunyi pantul setelah bunyi asli selesai terucapkan. Jadi, bunyi pantul yang terdengar lengkap sesudah bunyi asli.
  - a. Contoh benda menyerap bunyi: karpet, goni, kertas, kain, busa, dan wol.
  - b. Contoh benda memantulkan bunyi: kayu, kaca, dinding, dan besi.
9. Perbedaan antara masa praaksara, Hindu Buddha, dan masa Islam adalah pada kepercayaan (agama), tempat tinggal, dan pemerintahan.
10. Manfaat dari kerja sama adalah membuat pekerjaan menjadi lebih cepat selesai, melatih sifat tenggang rasa dengan orang lain, menghindari sifat yang suka memaksakan kehendak, dan melatih sikap peduli kepada orang lain.



## Makanan Khas

Makanan khas tradisional merupakan salah satu kekayaan dari Budaya Indonesia yang disuguhkan oleh berbagai daerah yang ada di Indonesia. Beragam bahan, bentuk, cara penyajian dan cara pembuatannya disuguhkan dalam makanan khas ini.

### A. Lempah Kuning

Lempah kuning merupakan makanan ciri khas daerah Pangkalpinang. Bahan utama dalam masakan lempah Kuning ini adalah Ikan. Makanan yang sering disertakan dalam berbagai upacara adat ini merupakan makanan utama. Sepintu sedulang yang berarti segala sesuatu dikerjakan secara bersama-sama merupakan tradisi masyarakat Pangkal Pinang dimana Lempah Kuning merupakan lauk pauk utama yang dimasak dan dimakan secara bersama-sama.



Gambar: Lempah kuning  
Sumber : [www.visitbangkabelitung.com](http://www.visitbangkabelitung.com)

### B. Ketan Uli



Gambar: Ketan uli makanan khas betawi  
Sumber: [www.kulinemusantara.net](http://www.kulinemusantara.net)

Ketan uli merupakan makanan khas bagi masyarakat Betawi yang dibuat dari beras ketan. Makna dalam pembuatan ketan uli ini melambangkan kekeluargaan atau silaturahmi yang terjaga antara keluarga.

Kebersamaan yang terlihat dalam proses pembuatan makanan khas ini adalah adanya pemisahan tugas dalam cara pembuatannya. Disini para pria bertugas untuk menumbuk beras ketannya sedangkan wanita melakukan tugas memasak ketan ulinya. Bahan-bahan pokok dari pembuatan ketan uli inipun adalah memakai bahan lokal. Dengan pengolahan yang baik menghasilkan makanan yang bercita rasa tinggi.

### C. Seruit

Seruit merupakan makanan khas Lampung yang bahan utamanya adalah ikan dengan sambel terasi. Masakan yang berbahan lokal dan bergizi tinggi ini harus tetap dipertahankan. Lampung dikenal menghasilkan berbagai tumbuhan yang cocok untuk lalapan menjadikan seruit ini menjadi lebih bervariasi.

Masyarakat Lampung yang dikenal dengan senang



Gambar: makanan khas Lampung "Seruit"  
Sumber: [www.zablog-ulunlampung.blogspot.com](http://www.zablog-ulunlampung.blogspot.com)



berkumpul untuk silaturahmi memerlukan makanan yang bisa dinikmati secara bersama-sama. Seruit inilah yang dijadikan makanan untuk disantap secara bersama-sama atau lebih dikenal dengan tradisi nyeruwit. Tradisi nyeruwit ini terus berlangsung secara turun temurun dan menjadi budaya makan bagi masyarakat Lampung.

#### D. Tumpeng

Tumpeng merupakan cara penyajian nasi beserta lauk pauknya berbentuk kerucut dan sering ditemukan saat upacara keagamaan atau upacara tradisional ataupun selamatannya. Lauk pauk yang berjumlah tujuh macam melambangkan tujuh pertolongan. Tumpeng ini bertujuan sebagai ungkapan rasa syukur kepada Tuhan secara bersama-sama. Tumpeng berwarna kuning mempunyai arti kekayaan dan moral yang luhur. Sedangkan tumpeng putih dalam adat Jawa melambangkan kesucian dan biasanya disajikan dalam upacara sakral.



Gambar : tumpeng

Sumber : [www.griyacerita.wordpress.com](http://www.griyacerita.wordpress.com)

Grebeg Maulid Nabi sebagai tradisi kraton Solo yang mengusung empat tumpeng raksasa setinggi tiga meter dinanti-nanti oleh ribuan warga yang ingin berebut isi dari tumpeng raksasa tersebut.

#### E. Ketupat

Ketupat merupakan makanan khas Indonesia terbuat dari nasi yang dibungkus oleh janur dan berbentuk jajaran genjang. Ketupat ini sering disajikan pada saat hari raya keagamaan. Tradisi ketupat Lebaran mempunyai arti mengakui kesalahan. Sedangkan di daerah Bali, ketupat ini dipersembahkan sebagai sesajen dalam upacara.



Gambar: Cangkang ketupat yang terbuat dari daun kelapa  
Sumber: [www.takunik.blogspot.com](http://www.takunik.blogspot.com)

Pembuatan cangkang ketupat ini diawali oleh pengambilan janur dan setelah itu baru dibentuk seperti jajaran genjang. Proses dari mulai pengambilan bahan untuk cangkang ketupat sampai menjadi hidangan melibatkan kerjasama dan kebersamaan dalam pembuatannya.

Di Bantul, Yogyakarta terdapat sebuah tradisi grebeg ketupat. Sebuah tradisi tahunan setelah Idul Fitri bertujuan untuk meningkatkan keimanan serta menjaga identitas bangsa melalui sebuah budaya. Grebeg Ketupat yang melibatkan banyak orang menjadi bentuk rasa syukur masyarakat Bantul.



## Alternatif Latihan Soal

1. Taksiran dari  $634 + 489$  kira-kira ....
- 900
  - 1.000
  - 1.100
  - 1.200

Jawaban:

Taksiran dari  $634 + 489$  kira-kira  $600 + 500 = 1.100$ .

2. Hasil perkalian 23 dan 76 jika dibulatkan ke ribuan terdekat menjadi ....
- 1.000
  - 2.000
  - 3.000
  - 4.000

Jawaban:

$23 \times 76 = 1.748$ . Jika dibulatkan ke ribuan terdekat menjadi 2.000.

3.  $25.678 + 1.256 = \dots$

Taksiran dalam ratusan terdekat dari operasi hitung di atas adalah ....

- 26.800
- 27.800
- 26.000
- 27.000

Jawaban:

Taksiran ke ratusan terdekat dari  $25.678 + 1.256$  adalah  $25.700 + 1.300 = 27.000$ .

4. Hasil pengurangan dari 1.576 dari 5.344 jika dibulatkan ke ratusan terdekat menjadi ....

- 3.700
- 3.800
- 3.000
- 4.000

Jawaban:

$5.342 - 1.578 = 3.768$  jika dibulatkan ke ratusan terdekat menjadi 3.800.

5. Taksiran dari  $583 : 34$  kira-kira ....

- 10
- 20
- 30
- 40

Jawaban:

Taksiran dari  $583 : 34$  kira-kira  $600 : 30 = 20$ .



6. Hasil penjumlahan 579 dan 188 jika dibulatkan ke puluhan terdekat menjadi ....
- 800
  - 700
  - 760
  - 770

Jawaban:

$579 + 188 = 767$  jika dibulatkan ke puluhan terdekat menjadi 770.

7. Bibi Siti berbelanja buku seharga Rp145.650,00 dan majalah seharga Rp134.750,00. Taksiran jumlah belanja bibi Siti dalam ribuan terdekat adalah ....
- Rp280.400,00
  - Rp281.000,00
  - Rp279.000,00
  - Rp280.000,00

Jawaban:

Jumlah harga belanjaan bibi Siti = Rp145.650,00 + Rp134.750,00

Taksiran ke ribuan terdekat dari Rp146.000,00 + Rp135.000,00 = Rp281.000,00

8.  $65.345 - 4.896 = \dots$   
Taksiran dalam ribuan terdekat dari operasi hitung di atas adalah ....
- 61.000
  - 60.000
  - 51.000
  - 50.000

Jawaban:

Taksiran ke ribuan terdekat dari  $65.345 - 4.896$  adalah  $65.000 - 5.000 = 60.000$ .

9. Pembulatan dalam ribuan terdekat dari bilangan 287.687 adalah ....
- 287.600
  - 287.700
  - 288.000
  - 287.000

Jawaban:

Pada bilangan 287.687, angka ratusannya 6.

$6 > 5$ , maka 6 dibulatkan menjadi 1 ribuan.

Jadi, 287.687 dibulatkan dalam ribuan terdekat menjadi 288.000.

10. Hasil dari operasi  $447 : 52 \times 279$  jika ditaksir dalam puluhan terdekat adalah ....
- 2.500
  - 2.510
  - 2.520
  - 2.530

Jawaban:

Taksiran ke puluhan terdekat dari  $447 : 52 \times 279$  adalah

$450 : 50 \times 280 = (450 : 50) \times 280 = 2.520$ .



## Soal Isian

1. Hasil taksiran dari  $725 + 612$  kira-kira ....  
Jawaban:  $725 + 612 = 700 + 600 = 1.300$
2. Hasil taksiran  $427 - 187$  kira-kira ....  
Jawaban:  $427 - 187 = 400 - 200 = 200$
3. Hasil taksiran  $5.435 : 613$  kira-kira ....  
Jawaban:  $5.435 : 613 = 5.400 : 600 = 9$
4. Hasil taksiran  $62 + 48$  kira-kira ....  
Jawaban:  $62 + 48 = 60 + 50 = 110$
5. Hasil taksiran dari  $48 \times 82$  kira-kira ....  
Jawaban:  $48 \times 82 = 50 \times 80 = 4.000$
6. Hasil taksiran dari  $82 + 73$  kira-kira ....  
Jawaban:  $82 + 73 = 80 + 70 = 150$
7. Hasil taksiran  $79 \times 32$  kira-kira ....  
Jawaban:  $79 \times 32 = 80 \times 30 = 2.400$
8. Hasil taksiran dari  $575 - 286$  kira-kira ....  
Jawaban:  $575 - 286 = 600 - 300 = 300$
9. Hasil taksiran dari  $58 \times 48$  kira-kira ....  
Jawaban:  $58 \times 48 = 60 \times 50 = 3.000$
10. Taksiran dari  $1.274 + 655$  adalah ....  
Jawaban:  $1.274 + 655 = 1.300 + 700 = 2.000$

## Soal Uraian

1. Udin membeli 7 kotak kue moci. Setiap kotak berisi 28 kue. Berapa kira-kira banyak penghapus yang dibeli oleh Udin?  
Jawaban:  $7 \times 28$  kira-kira  $10 \times 30 = 300$
2. Taksirlah hasil operasi hitung berikut dalam puluhan terdekat.
  - a.  $28 \times 33$  kira-kira ....
  - b.  $47 \times 36$  kira-kira ....
  - c.  $19 \times 24$  kira-kira ....Jawaban:
  - a.  $28 \times 33$  kira-kira  $30 \times 30 = 900$
  - b.  $47 \times 36$  kira-kira  $50 \times 40 = 2.000$
  - c.  $19 \times 24$  kira-kira  $20 \times 20 = 400$



3. Sebuah pabrik tahu selama 7 hari menjual 723 tahu. Berapa kira-kira banyak tahu yang dibuat dalam satu hari?

Jawaban:  $723 : 7$  kira-kira  $700 : 10 = 70$

4. Berikut daftar harga barang di sebuah toko pakaian:

Nama Barang	Harga Barang
Kemeja	Rp98.500,00
Celana	Rp124.800,00
Rok	Rp148.300,00
Sepatu	Rp87.700,00

- a. Tentukan taksiran harga masing-masing barang ke ribuan terdekat.  
b. Ibu Lani berbelanja 2 buah kemeja, 1 buah celana, 2 buah rok, dan 1 pasang sepatu. Berapa kira-kira jumlah harga barang yang ibu Lani beli?

Jawaban:

- a. Taksiran harga:

Kemeja = Rp100.000,00,

Celana = Rp125.000,00,

Rok = Rp150.000,00,

Sepatu = Rp90.000,00.

- b. Jumlah harga barang belanjaan

=  $(2 \times \text{Rp}100.000,00) + \text{Rp}125.000,00 + (2 \times \text{Rp}150.000,00) + \text{Rp}90.000,00$

=  $\text{Rp}200.000,00 + \text{Rp}125.000,00 + \text{Rp}300.000,00 + \text{Rp}90.000,00$

=  $\text{Rp}715.000,00$ .

5. Sumbangan siswa kelas IV yang berhasil dikumpulkan sebanyak Rp78.500,00. Jika banyak siswa kelas IV 39 anak, berapa kira-kira sumbangan yang diberikan oleh setiap anak?

Jawaban:  $\text{Rp}78.500,00 : 39$  kira-kira  $\text{Rp}80.000,00 : 40 = \text{Rp}2.000,00$





## Subtema 4: Bangga pada Budayaku

Berbagai kegiatan pada subtema 4 dirancang sebagai aplikasi dari keterpaduan gagasan pada subtema 1-3. Berbeda dengan subtema 1-3, kegiatan di sini diarahkan untuk mengasah daya nalar dan berpikir tingkat tinggi. Rancangan kegiatan merupakan kegiatan-kegiatan besar yang membuka kesempatan bertanya dan menggali informasi yang dekat dengan keseharian siswa. Guru sebaiknya membaca seluruh pembelajaran terlebih dahulu. Perhatikan kebutuhan alat dan bahan.



### Mengamati dan Mendeskripsikan

Siswa mengamati secara cermat salah satu aspek dari tema Indahnnya Kebersamaan. Siswa boleh mengamati benda atau peristiwa yang ada kaitannya dengan tema tersebut.

Pada pembelajaran 1 ini, siswa diarahkan untuk mengamati pakaian adat setempat. Langkah pertama, siswa mengumpulkan fakta-fakta, antara lain:

1. Terbuat dari apa bahannya?
2. Apa saja hiasan pelengkap dan terbuat dari bahan apa?
3. Berapa luas bahan yang diperlukan untuk membuatnya?
4. Di manakah bahan itu bisa diperoleh?
5. Apakah bahan untuk pakaian anak-anak sama dengan bahan untuk pakaian orang dewasa?
6. Berapa harga satu set pakaian adat tersebut?





Jawa Barat



Pakaian adat •

Bali



Tari Legong



Candi bentar



Keris



Pakaian adat

Nusa Tenggara Timur



Tari Gareng Lameng



Rumah Musalaki



Sundu



Pakaian adat

Nangroe Aceh Darussalam



Tari Seudati



Rumah Adat



Rencong



### Mempertanyakan dan Menganalisis

Setelah siswa mendeskripsikan secara lengkap semua fakta-fakta hasil pengamatan pada kegiatan sebelumnya, langkah berikutnya siswa diajak berpikir kritis untuk mempertanyakan fakta-fakta tersebut.

Andaikan diketahui suatu fakta bahwa "bahan kain tenun pakaian adat terasa tebal, panas, dan berat saat dikenakan", siswa dapat mempertanyakan:

1. Bisakah kain tenun yang terasa tebal, panas, dan berat tersebut diganti dengan kain kaos?
2. Seandainya bahannya diganti dengan kain kaos, apakah tampilannya akan sama anggunnya dengan pakaian adat yang asli?

Siswa diajak menganalisis. Misalnya, adakah bagian-bagian dari pakaian adat itu yang tidak tepat kalau diganti dengan kain katun? Atau bahan kaos? Dari kegiatan analisis ini, siswa memperoleh gagasan tentang apa yang perlu dikaji lebih jauh.





## Menggali Informasi

Setelah mengidentifikasi hal-hal yang perlu dikaji lebih jauh, siswa menindaklanjuti hal tersebut dengan mengumpulkan informasi yang relevan sebanyak mungkin. Siswa boleh melakukan hal tersebut dengan berbagai macam cara, antara lain:

1. Membaca buku-buku referensi dari perpustakaan,
2. Bertanya atau mewawancarai narasumber atau tokoh adat di lingkungan terdekat,
3. Mengenakan dan mencari tahu lebih jauh tentang pakaian tradisional yang meliputi bahan, corak, warna, aksesoris, cara memakai, keunikan, dan filosofi.





### Mengamati dan Mendeskripsikan

Setelah mengamati pakaian adat, pada hari kedua ini, siswa diarahkan mengamati hal lain dari tema Indahnnya Kebersamaan. Misalnya, makanan tradisional, yang ditinjau dari:

1. bahan,
2. penampilan,
3. rasa,
4. cara memasak,
5. cara penyajian,
6. cara memakan, dan
7. waktu penyajian terkait upacara adat.



### Mempertanyakan dan Menganalisis

Setelah mendeskripsikan secara lengkap semua fakta hasil pengamatan, selanjutnya siswa diajak berpikir kritis untuk mempertanyakan fakta-fakta tersebut.

Contoh:

1. Apakah makanan tradisional ini merupakan makanan yang paling enak yang pernah siswa kenal? Apa yang perlu siswa tambahkan agar rasa makanan lebih enak?
2. Apa gagasan yang bisa siswa berikan untuk menyajikan makanan tradisional secara lebih menarik?



### Menggali Informasi

Setelah mengidentifikasi hal-hal yang perlu dikaji lebih jauh, siswa perlu menindaklanjuti hal tersebut dengan mengumpulkan informasi yang relevan sebanyak mungkin. Siswa boleh melakukan itu dengan berbagai macam cara, antara lain:

1. membaca buku-buku referensi tentang makanan tradisional;
2. bertanya kepada orang tua, juru masak makanan tradisional, atau narasumber terkait;
3. membawa dan menata makanan tradisional, menceritakan tentang bahan, cara memakan, cara memasak, keunikan, dan kebanggaan.





**Mengamati dan Mendeskripsikan**

Berbeda dengan pembelajaran sebelumnya yang lebih ditekankan pada pengamatan benda (pakaian adat, makanan tradisional), kali ini guru mengajak siswa mengamati proses. Misalnya, tata cara bermain (persiapan, alat atau bahan yang diperlukan, jumlah pemain, dan peraturan).

Guru meminta siswa memilih satu jenis permainan tradisional setempat. Siswa diajak ke luar kelas untuk bermain bersama.

Usai permainan, siswa kembali ke dalam kelas.

Guru meminta siswa berdiskusi dalam kelompok untuk mengumpulkan fakta-fakta, antara lain:

1. Bagaimana persiapan permainan?
2. Apa saja alat yang diperlukan?
3. Bagaimana cara bermain?
4. Tahukah siswa aturan main yang benar?
5. Apakah permainan ini ada kemiripan dengan permainan lain yang siswa ketahui?
6. Apakah siswa bisa membuat model atau aturan bermain baru yang lebih menantang?



**Mempertanyakan dan Menganalisis**

Setelah melakukan permainan, siswa berdiskusi dengan teman dan diajak berpikir kritis untuk mempertanyakan fakta-fakta tersebut.

Siswa diajak mengkritisi permainan tradisional yang telah mereka mainkan dengan pertanyaan pemantik berikut.



Contoh:

1. Menurut siswa, apakah permainan ini cukup seru? Jelaskan.
2. Bagian mana dari permainan tersebut yang menyulitkan siswa?
3. Apa usulmu agar permainan tradisional ini lebih menarik?



### Menggali Informasi

Setelah mengidentifikasi hal-hal yang perlu dikaji lebih jauh tentang permainan tradisional, siswa perlu menindaklanjuti hal tersebut dengan mengumpulkan informasi yang relevan sebanyak mungkin. Siswa boleh melakukan itu dengan berbagai macam cara, antara lain:

1. membaca buku-buku referensi tentang permainan tradisional,
2. bertanya kepada orang tua atau narasumber, dan
3. siswa mensimulasikan cara bermain yang lebih menantang dan menarik.





## Subtema 4: Bangga pada Budayaku



### Mempersiapkan Diri

Pada hari ke-4 ini, siswa mempersiapkan semua bahan untuk keperluan pameran yang akan dilaksanakan pada hari berikutnya.

- Guru membagi siswa menjadi 3 kelompok (pakaian adat, makanan tradisional, dan permainan tradisional).
- Siswa menyiapkan bahan presentasi, pajangan, dan simulasi sesuai dengan pilihan kelompok.
- Siswa diberi motivasi agar percaya diri ketika pameran berlangsung.





Menyampaikan Hasil

Pada pembelajaran ini, siswa menyampaikan hasil kerja mereka kepada teman atau orang tua, dan mempertahankan pemikiran bilamana ada pertanyaan dari pengunjung yang mendatangi pajangan atau penjelasan siswa.

Sebelum kegiatan dilaksanakan, siswa mengundang kelas lain untuk datang ke pameran. Sekolah bisa mengundang orang tua dan guru lain untuk mengunjungi pameran.

Guru bisa menata ruang kelas seperti ilustrasi di bawah untuk kebutuhan pameran. Alternatif lain bisa dibuat sesuai dengan kebutuhan.





Melakukan Refleksi

Pada pertemuan penutup tema ini, siswa perlu membiasakan menulis secara reflektif, yaitu:

1. mengingat-ingat dan menuliskan kejadian-kejadian yang telah siswa lalui selama satu minggu terakhir ini,
2. menuliskan kesan terhadap pengalaman tersebut (puas atau tidak puas, senang atau tidak senang, gelisah atau mantap), dan
3. menuliskan rencana perbaikan ke depannya.

Tulisan renungan siswa ini selanjutnya perlu dipajang di ruang-ruang kelas siswa agar bisa dipelajari dan dipahami teman-teman.



- Lampiran 1

## PERENUNGAN (diadaptasi dari *Taxonomy of Reflection*, Peter Pappas)

### 1. Mengingat

- Apa yang kamu lakukan?

### 2. Memahami

- Apa yang penting dari yang kamu pelajari/lakukan?
- Apakah tujuan kegiatan yang kamu lakukan sudah tercapai?

### 3. Menerapkan

- Kapan kamu melakukan kegiatan ini sebelumnya?
- Di mana kamu bisa melakukan kegiatan tersebut kembali?

### 4. Menganalisis

- Apakah kamu melihat pola dan hubungan dari apa yang kamu lakukan?

### 5. Mengevaluasi

- Seberapa baik kamu melakukan kegiatan tadi?
- Apakah kegiatan yang telah kamu lakukan berjalan dengan baik?
- Apa yang kamu perlukan untuk lebih meningkatkannya?

### 6. Menciptakan

- Apa yang harus kamu lakukan selanjutnya?
- Apa rencana kamu?
- Apa desain yang kamu buat?

Sumber: <http://www.peterpappas.com/2010/01/taxonomy-reflection-critical-thinking-students-teachers-principals-.html>



- Lampiran 2

### Contoh catatan pengamatan sikap dan keterampilan

25 Juli 2013

Ali menunjukkan rasa ingin tahunya tentang keragaman budaya. Hal ini ditunjukkannya saat ia mengamati peta budaya. Dengan teliti Ali mencari informasi yang dibutuhkan lewat peta tersebut. Ia mencatat hal-hal penting dan terkadang bertanya kepada guru untuk melengkapi data. Saat itu mengalami kesulitan memahami peta tersebut, dengan senang hati Ali menerangkannya.

Saat kegiatan mewawancarai teman tentang keragaman budaya, Ali dapat mengajukan pertanyaan dengan baik, mendengarkan jawaban teman dan memberikan pendapat saat berdiskusi.

### Catatan pengamatan sikap dan keterampilan

(Catat sikap dan keterampilan yang menjadi fokus)

Catatan:

1. Guru dapat menggunakan kata-kata berikut untuk menyatakan kualitas sikap dan keterampilan.
  - Belum terlihat
  - Mulai terlihat
  - Mulai berkembang
  - Sudah terlihat/membudaya
2. Setiap hari guru dapat menilai minimal 6 siswa atau disesuaikan dengan jumlah siswa di kelas.

### Contoh alternatif penilaian sikap

No.	Sikap	Belum terlihat	Mulai terlihat	Mulai berkembang	Membudaya	Ket
1.	Teliti			√		
2.	Bertanggung jawab		√			
3.						



## Daftar Pustaka

- Alley, S. P., et. al. (1999). *A mathematics handbook math at hand*. USA: Great Source Education Group, Inc.
- Antonio, M., et. al. (2004). *Don't forget your whistle! 'You can do it' physical education activities for young children*. Australia: Robert Anderson and Associates Pty Ltd.
- Ardley, N. (2003). *Buku ilmu pengetahuanku: bunyi*. Semarang: Krisna Sakti.
- Banks, J. A. (2005). *Our communities teacher's edition*. New York: Macmillan/Mc-Graw-Hill.
- Banks, J. A. (2005). *People and places teacher's edition*. New York: Macmillan/Mc-Graw-Hill.
- Banks, J. A. (2005). *We live together teacher's edition*. New York: Macmillan/Mc-Graw-Hill.
- Bellanca, J., et. al. (1997). *Multiple assessments for multiple intelligences (3<sup>rd</sup> ed.)*. Illinois: SkyLight Training and Publishing.
- Bingham, J. (2005). *Percobaan-percobaan sains (fisika, kimia, biologi dengan peralatan sederhana)* (Rudiyanto) (alih bahasa). Bandung: PT. Intan Sejati.
- Budi, Y. dkk. (2013). *Detik-detik ujian nasional tahun pelajaran 2011/2012*. Klaten: PT. Intan Pariwara.
- Cavanagh, C. M. (2000). *Math to know a mathematics handbook*. USA: Great Source Education Group.
- Chew, T. (2008). *Math olympiad unleash the maths olympian in you! Junior 1 and 2*. Singapore: Singapore Asian Publications (S) Pte Ltd.
- Darmawati, U. dkk. (2012). *Detik-detik ujian nasional tahun pelajaran 2011/2012*. Klaten: PT. Intan Pariwara.
- Devi, P. K., & Anggraeni S. (2008). *Ilmu pengetahuan alam: untuk SD/MI kelas IV*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Evans, J. (2001). *How to teach art to children*. USA: Evan-Moor Educational Publishers.
- Hoover, E., & Mercier, S. (1996). *Primarily earth AIMS activity grades K-3*. USA: AIMS Education Foundation.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (Edisi Keempat)*. (2012). Jakarta: PT. Gramedia Pusaka Utama.
- McIntosh, A., et. al. (1997). *Number sense grades 3-4*. USA: Dale Seymour Publications.
- Mustaqiem, B., & Ary, A. (2008). *Ayo belajar matematika 4: untuk SD dan MI kelas IV*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Rosnawati, S. & Aris M. (2008). *Senang belajar ilmu pengetahuan alam kelas 4*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Sample units of works mathematics K-6*. (2003). Australia: Board of Studies NSW.
- Schue, V. L. (2005). *Creative activities art and design projects ages 5-11*. USA: Scholastic.
- Tarwasih, S., dkk. (2008). *Buku pintar IPA/Sains SD*. Jakarta: Wahyumedia.
- Tim Abdi Guru. *Penjasorkes untuk SD kelas IV*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Wahyono, B., & Nurachmandani S. (2008). *Ilmu pengetahuan alam 4: untuk SD/MI kelas IV*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.

